CIRCUITO ABERTO: OS MELHORES JOGOS DA E3

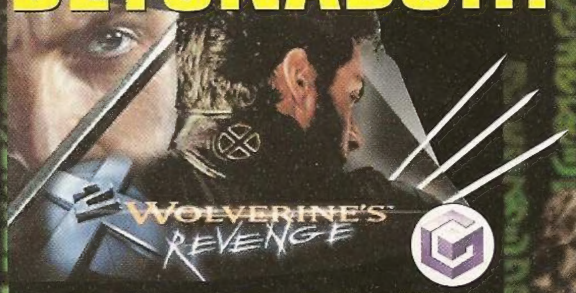
AINDA POR R$ 5,90

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

PROMOÇÃO
GANHE UM PS2!

DETONADO!!!



EDITORA OPTION
Nº 102
R$ 5,90
POOL editora

E mais:

Confira os melhores jogos do momento para todos os consoles!

DETONADO ESPECIAL PARA

ENTER THE MATRIX

ISSN 0104-611X

Digital GAMES

UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES

Preços especiais para lojistas e revendas. Consulte-nos!!!

Yu Gi Oh Card Game

Pegasus

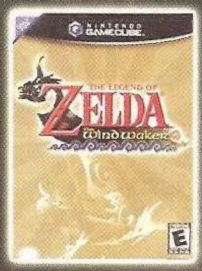
Joey

Kaiba

Yu Gi

Game Cube

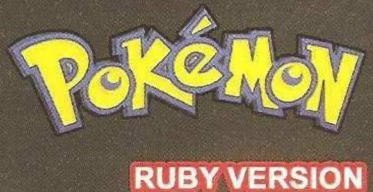
Joystick



Legend of Zelda
The Wind Waker

X Box

Game Boy Advance



RUBY VERSION

SAPPHIRE VERSION

Ps One

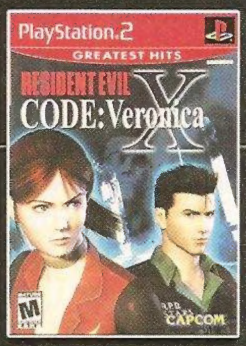
Tapete Dança PSX

Joystick

Entregamos via Sedex para todo o Brasil - www.digitalgames.com.br

Playstation 2

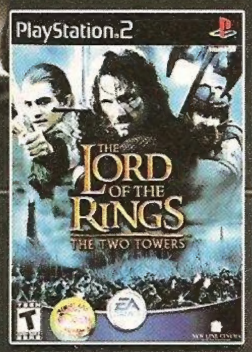
Devil May Cry



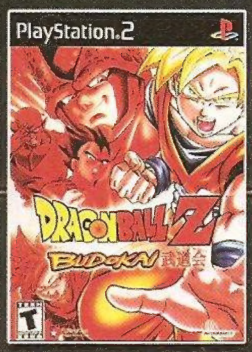
Resident Evil
Code Veronica

Jogos Originais Em Promoção

Time Splitters 2

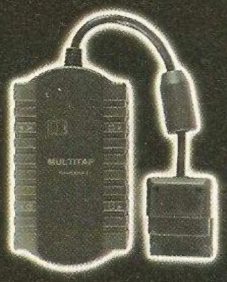


Lord of The Rings
The Two Towers



Dragon Ball Z
Budokai

Joystick Dual Shock 2



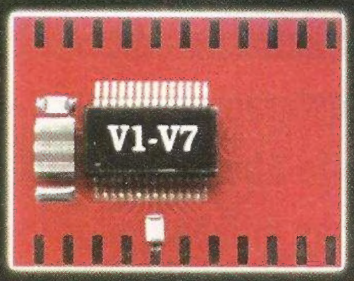
Multitap

Memory Card 8Mb

Volante Foston PS2

Volante Twin Turbo Deluxe

ModChips Para Playstation 2



Magic 3.1

Contamos com assistência técnica especializada para instalação de chips com os melhores preços. Confira!

DISTRIBUIDOR OFICIAL
MAGIC

MasterCard **Fone: (11)3338-2688 (11)3362-1071 Fax: (11)3333-4007** VISA

PROMOÇÃO:

"CAÇA-PALAVRAS"

Você banca o detetive, encontra as palavras, monta sua frase e leva um PlayStation 2!

Para colocar um pouco mais de emoção e despertar o lado criativo do nosso leitor, a revista *SuperGamePower* está lançando a Promoção Caça-Palavras. Nesta edição, vão estar sendo publicadas três palavras, na Edição 103, mais três, e na Ed. 104, outras três. O Leitor terá que escrever uma frase de até 5 linhas, contendo (grifadas) as nove palavras estipuladas. A frase mais criativa leva para casa um PlayStation 2. O resultado sairá na Edição nº 107. Nesta Edição, as palavras estarão: 1ª palavra - SGP na Rede, 2ª palavra - Circuito Aberto e 3ª palavra - FlashBack. Nas próximas edições, elas estarão sendo informadas na carta do Chefe. Estamos esperando a sua frase. Participe!

Redação SuperGamePower, Av. Jabaquara, 3126 cj. 01, Mirandópolis, CEP 04046-500 - São Paulo - SP.

Premiação

1º lugar 1 PlayStation + Boné *SuperGamePower*

2º lugar 1 Jogo para PlayStation 2 + Boné *SuperGamePower*

3º lugar 1 Jogo para PC + Boné *SuperGamePower*

4º ao 10º lugar – 1 Boné *SuperGamePower*

As foto é apenas ilustrativa

REGULAMENTO

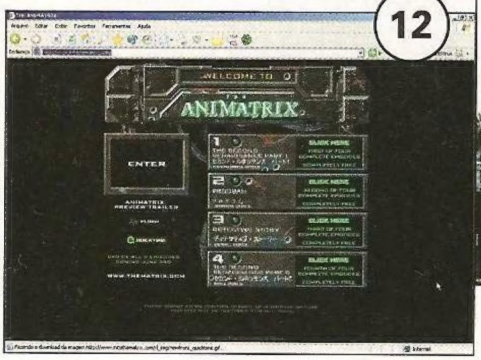
1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 20/06/03 e 15/09/03.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 5 linhas) uma frase contendo as nove palavras que estarão sendo publicadas nas edições: nº 102, nº103 e nº 104, e enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope. As cartas deverão ser nominais à *Promoção Caça-Palavras* – Av. Jabaquara, 3126 cj. 01 – Mirandópolis – Cep: 04046-500 – São Paulo - SP.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
6. Serão contempladas as 10 melhores descrições, que receberão os prêmios descritos acima, conforme suas respectivas colocações.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 15/09/03, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 107 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 10/11/03.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Quaisquer casos omissos serão resolvidos em juízo, ficando eleito o Foro Regional de Pinheiros, na Comarca de São Paulo, para que sejam dirimidas quaisquer dúvidas sobre esse regulamento.

sumário

SGP NA REDE

Para você que é fã de Matrix, conheça os sites relacionados ao jogo e ao filme.



12

14

CIRCUITO ABERTO

Saiba todas as novidades da E3, a maior feira de games do mundo!

NEWS

Zico participa do desenvolvimento de Wining Eleven 7

18

PLAYSTATION 2

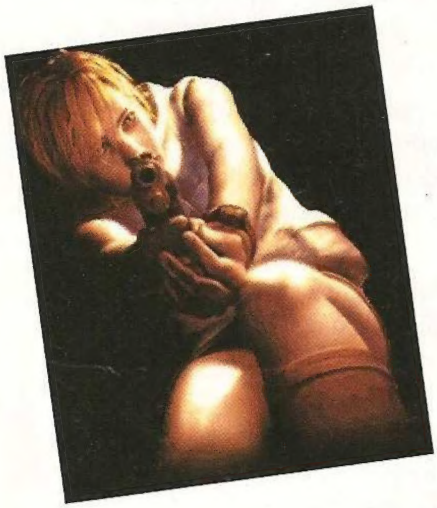
Metal Gear Solid Snake 3: Snake Eater ..20
Gran Turismo 4 ..22
Vectorman ..24
Sonic Heroes ..24
R: Racing Evolution ..25
Maximo Vs Army of Zin ..26
Silent Hill 3 ..30
Midnight Club II ..32
NBA Street Vol. 2 ..33

GAME BOY ADVANCE

Metroid Zero ..25
Iridion 2 ..36
Donkey Kong Country ..37
Castlevania Aria of Sorrow ..38

GAME CUBE

Metal Gear Solid: Twin Snakes ..21
F-Zero GX ..22
Mario Kart Double Dash ..23
Phantasy Star Online III: C.A.R.D. Revolution ..24
Sonic Heroes ..24
R: Racing Evolution ..25
Mario & Luigi ..25
Pokémon Colosseum ..26



FLASHBACK

Out Run ..72

X BOX

Halo 2 ..23
Ninja Gaiden ..23
Sonic Heroes ..24
R: Racing Evolution ..25
Magatama ..26
Return To Castle Wolfenstein Operation Resurrection ..28
Godzilla Destroy All Monsters ..29

PC

Half Life 2 ..24
The Matrix Online ..25
The Sims II ..26
Metal Gear Solid 2 Substance ..40
GTA Vice City ..42
Robocop ..43

DETONADOS

Enter The Matrix ..52
X-2 Wolverine's Revenge ..64

Ilustração de capa: Roko

DICAS

PlayStation 2
Enter The Matrix 44
Silent Hill 3 44
NBA Street Vol. 2 44
Dead To Rights 44
Evil Dead: A Fistful of Boomstick 44
Zone of The Enders 2 44

PlayStation
Final Fantasy Origins 44

GameCube
Enter The Matrix 44
Lost Kingdoms II 45
Dead To Rights 45
Godzilla: Destroy All Monsters Melee 45
The Legend of Zelda: The Wind Waker 45
NBA Street Vol. 2 45
P.N.03 46
Tube Slider 46

Game Boy Advance
Wario Ware, inc. Mega Microgames! 46
Iridiun II 46
Castlevania: Aria of Sorrow 46
Pokémon Saphire 46

Xbox
Enter The Matrix 44
Godzilla: Destroy All Monsters Melee 46
Jurassic Park: Operation Genesis 46
Star Wars: The Clone Wars 46
X2: Wolverine's Revenge 48
Moto GP2 48
Blackstone: Magic And Steel 48
Splinter Cell 48
World Racing 48
Burnout 2 48
Brute Force 48
NBA Street Vol. 2 48
Return To Castle Wolfenstein 48

PC
Enter The Matrix 44
GTA Vice City 48
Blitzkrieg 49
Restaurant Empire 49
Metal Gear Solid 2: Substance 49
Sudden Strike 2 49
Unreal II: The Awakening 49
Battlefield 1942 49
The Revenge of Shinobi 49

GAMESHARK
PlayStation 2
.Hack//Mutation 50
Parapa The Rapper 2 50
Contra Shattered Soldier 50
Star Wars: Bounty Hunter 50
Space Race 50
Shox 50
Vexx 50

GameCube
Splinter Cell 50
Time Splitters 51
Metroid Prime 51

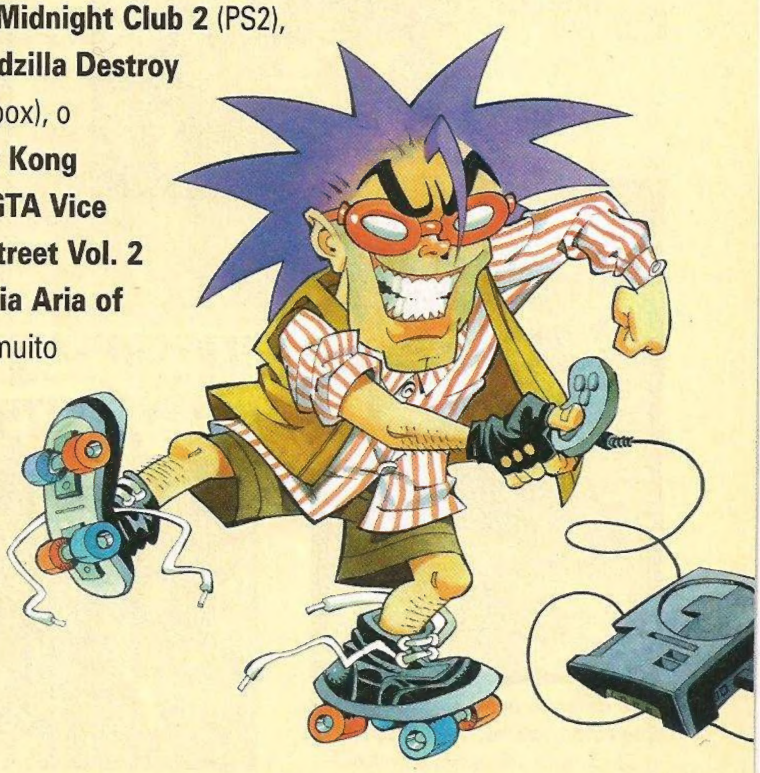
Game Boy Advance
X-Men: Rage of Apocalypse 51
Turok Evolution 51
Zoocube 51

carta do chefe

E aí, galera! Essa edição está recheada de boas matérias e muitas novidades. Vamos começar falando sobre nosso **Site na Internet** que foi reativado. Agora ficou mais fácil para vocês saberem tudo sobre a revista, tirar dúvidas e mandar críticas e sugestões. Para isso, é só acessar **www.sgponline.com.br** e bom divertimento. Tem ainda a **Promoção Caça-Palavras** que fizemos para vocês ganharem um **Playstation 2**, é só seguir o regulamento, mandar muitas cartas e torcer como nunca. É a sua grande chance de ter nas mãos um dos melhores consoles da atualidade. Aproveito também para parabenizar o pessoal da redação. Fizeram uma super matéria sobre o que rolou na E3, a maior feira de videogames do mundo, os principais lançamentos e as grandes novidades de games. Vocês tem que conferir! Tem muita coisa boa chegando por aí. Fora isso, também cobriram um evento no Rio de Janeiro, o 3º GAMESRJ, um encontro de gamemaníacos do Brasil inteiro que acontece na Arena Jogos em Niterói. Lá, eles participam de campeonatos, jogam em rede e, claro, trocam muitas informações. Eu não falei que esta edição está fervendo? Isso tudo porque eu ainda nem comecei a falar sobre os jogos que selecionamos para dar uma ajudinha (ou ajudona!) pra vocês. No embalo das telonas, começamos com os detonados **Enter The Matrix** (PS2), que você não poderá perder de jeito nenhum e **X-2 Wolverine Revenge** (GC). Mas não acaba por aí, vocês irão se deliciar com **Return To Castle Wolfenstein Operation Resurrection** (Xbox), **Silent Hill 3** (PS2), **Iridion 2** (GBA), o incrível **Metal Gear Solid 2 Substance** (PC), **Midnight Club 2** (PS2), o monstruoso **Godzilla Destroy All Monsters** (Xbox), o divertido **Donkey Kong Country** (GBA), **GTA Vice City** (PC), **NBA Street Vol. 2** (PS2), **Castlevania Aria of Sorrow** (GBA) e muito mais...

Até a próxima edição.

Chefe



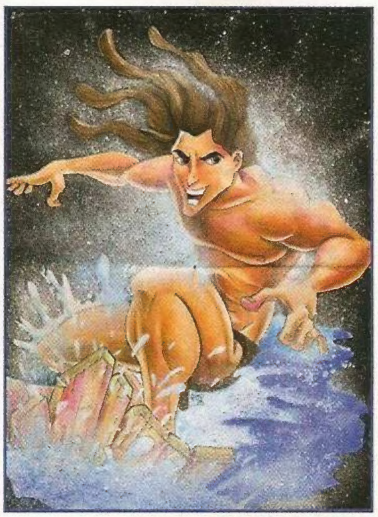
arte no envelope

PREMIADO

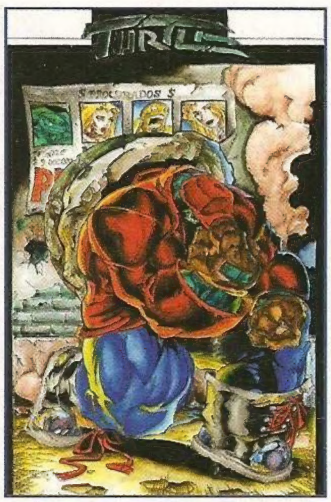
Esse mês foi muito difícil escolher o melhor desenho, pois estavam todos muito bem feitos. Quem levou um jogo de PC para casa foi o Alessandro. Parabéns!

A Tempestade do X-Men feita pelo Alessandro Franco Vieira, de São Paulo, garantiu o prêmio do mês. Parabéns!

A Marjorie ficou encantada com o Tarzan da Rosilene da Silva, de Barroso, MG. Arrasou!



O Ricardo Satoshi Yamassaki, de São Paulo, mandou muito bem nesse desenho. O Baby Betinho também adorou a personagem.

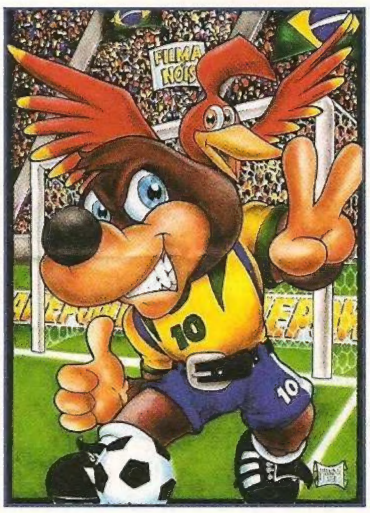


O João Paulo F. da Silva, de Lagoa Seca, PB, mandou sua própria criação: uma tartaruga gigante chamada Turtle TM.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da SuperGamePower
Av. Jabaquara, 3126
cj. 01, Mirandópolis
Cep 04046-500
São Paulo - SP

Esse desenho bem criativo é do Reginaldo Santos, de Mauá, SP. Só o Chefe que não gostou muito...

No ritmo do Detonado dessa edição, o Flávio Alves de Oliveira, de Fundão, ES, está de parabéns.



O Ronaldo Sérgio Mandú, de Barroso, MG, transferiu para o papel a maior paixão dos brasileiros: o futebol.

Ranking dos 10 Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER

O jogo é mais uma obra de arte de Miyamoto. Tem uma jogabilidade única e apesar daqueles que criticam o estilo gráfico, Wind Waker tem um visual maravilhoso e agrada jogadores de todas as idades.

2 SOUL CALIBUR II

Uma continuação que realmente vale a pena. Os personagens ganharam mais golpes e os cenários estão muito bem feitos. Qualquer uma das versões é uma ótima pedida!

3 FINAL FANTASY X-2

Sem dúvida, é o jogo com os melhores gráficos no PS2. O visual é deslumbrante e deixa um pouco de lado o estilo mais tradicional de Final Fantasy e inova bastante.

4 TENCHU: WRATH OF HEAVEN

A volta de Tenchu não poderia ser mais comemorada. O jogo melhorou muito nos 128 bits, tanto nos gráficos, como também na jogabilidade.

5 ENTER THE MATRIX

O que faz de Enter The Matrix um jogo especial, é que, controlando Ghost ou Niobe, você tem influência direta no filme Matrix Reloaded.

6 CASTLEVANIA ARIA OF SORROW

É o mesmo estilo do jogo anterior porém, o personagem principal é Soma Cruz. O som e as músicas melhoraram bastante, mas esse game ficou menor e mais fácil que os outros.

7 ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

O jogo é impressionante, o esquema mudou pouco, mas os gráficos e as animações estão de arrasar. A história e todo o drama dos personagens dão um clima especial.

8 IKARUGA

Ikaruga é um jogo de tiro com estilo bem Arcade. O jogo agrada por ser original e pelos gráficos. O sistema de "polaridades" exigem técnica e agilidade do jogador.

9 GTA VICE CITY

Melhor que a versão de PS2 nos gráficos, Vice City é o maior jogo da série. É preciso muitas horas na frente do micro se quiser ver o final. Apesar de ser violento, o game é muito divertido.

10 MIDNIGHT CLUB 2

Lembra do filme Velozes e Furiosos? Midnight Club 2 retrata bem esse clima. O jogo melhorou muito nos gráficos em relação a versão anterior. Você passará horas jogando.

Ajude a fazer a SGP! O que mais podemos melhorar na revista?

Se você pudesse mudar a SGP, o que você mudaria?

A - Aumentaria um Detonado

B - Aumentaria Dicas

C - Aumentaria Pré-Estréia

D - Não mudaria nada

Mande sua resposta para Redação
SuperGamePower
Av. Jabaquara, 3126 - cj 01 - Mirandópolis
04046-500- São Paulo - SP
Ou para billgames@sgponline.com.br

Resultado da edição anterior:

19% - Processamento gráfico

18% - Jogabilidade

49% - Número de jogos

14% - Multifuncionalidade

SGP? responde

Por favor, me ajudem! Pretendo comprar um console e gostaria de saber: entre o PlayStation 2 e o GameCube, qual console vocês acreditam que vai alcançar melhor qualidade de gráfico? Gostaria de saber também se a Capcom vai lançar Resident Evil Zero e as novas versões de Resident Evil para Playstation 2.

Clemente Araújo Silva
São Gonçalo - RJ

MK: *Clemente, isso é uma questão técnica, o GameCube alcança texturas melhores que o Playstation 2 mas, em compensação, o Playstation 2 consegue processar um pouco mais de polígonos. Porém, para os nossos olhos, os gráficos mais vistosos são o do GameCube. Em relação aos jogos da série Resident Evil, o Zero não vai sair para o Playstation 2, é exclusivo do GameCube, assim como Resident Evil 4 que também será exclusivo do GameCube. Porém, Resident Evil Dead Aim que está excelente e Resident Evil Online serão exclusivos do PlayStation 2. Se você está em dúvida, ainda leve em consideração os demais fatores como outros títulos que você também gosta, preço dos jogos, preço do console, multifuncionalidade, etc..*

Olá pessoal da SGP! Jogo Crazy Táxi 1 e 2 e gostaria da lista de manobras que posso realizar em ambos os jogos. Parabéns pela revista nº 100!

Evandro Silva
Bofete - SP

LM: *Lá vai Evandro:*
Crazy Dash: *A, solte o R, B + R.*
Crazy Dash Back: *A, solte o R, B + R, A.*
Crazy Drift: *direcional para direita ou esquerda, A, B.*
Crazy Back Drift: *direcional para direita ou esquerda, B, A.*
Limit Cut: *realize um Crazy Dash, depois de um curto espaço de tempo, coloque em marcha ré, solte o R e, então faça outro Crazy Dash (somente em Crazy Taxi 2).*
Crazy Hop: *depois de realizar um upgrade nos amortecedores, aperte Y (somente em Crazy Taxi 2).*
Crazy Stop: *Aperte R + B (somente em Crazy Taxi 2).*

Gostaria de uma explicação melhor sobre o detonado que vocês publicaram sobre o jogo Skies os Arcádia do GameCube. Não entendi muito bem essas "Discoveries", elas podem ser usadas a qualque hora? Por que vocês não fazem uma lista com elas? Com o detonado do GameCube, posso jogar a versão de Dreamcast? Onde fica Ilchymis's Island?

Fabiano Fummer Pereira
Governador Valadares - MG

MK: *Bem Fabiano, você precisa seguir a risca o detonado, as Discoveries devem ser usadas na hora certa que é mostrada no detonado, nem antes, nem depois. Quanto à versão do GameCube, poucas coisas mudaram e você pode usar nosso detonado do GameCube para o jogo do Dreamcast. Quanto a ilha que você se referiu, na verdade não é Ilchymis's Islande e sim Ilchymis's Lab, e ela se encontra em Crescent Island.*

E aí, galera da SGP! Eu estou com um problema no jogo Oni do Playstatio 2: não consigo passar dos primeiros treinamentos de Konoko, poderia me dar algumas dicas desde o início? Eu agradeceria...

Werbet Reis da Costa Júnior
São Luís - MA

BB: *Werbet, anote as dicas: aperte Select durante o jogo e ilumine a opção "Help". Então, entre com o código desejado:*
Troque de personagem: *L2, L1, L2, □, ○, □, L2, L2, L2, L2, fique apertando L2 que o jogo mudará de personagem.*
Invencilbilidade: *L2, L1, L2, □, ○, □, R3, L3, R3, ○*
Cabeças grandes: *L2, L1, L2, □, ○, □, Start, □, ○, Start*
Modo super difícil: *L2, L1, L2, □, ○, □, R3, L3, ○, □*
Munição infinita: *L2, L1, L2, □, ○, □, L2, L2, L1, L3*
Invisibilidade infinita: *L2, L1, L2, □, ○, □, L1, R3, L2, L3*
Ganhar o estágio automaticamente: *L2, L1, L2, □, ○, □, L3, R3, L2,*

Peço ajuda a SGP em algumas dúvidas de jogos de Dreamcast:
1 - South Park Rally: como consigo moedas de créditos (tokens) infinitos? Como faço para liberar o carro de MS. Cartman? E o carro de Death?
2 - Phantasy Star Online (japonês): quais são os códigos que faz com que os itens nos shops sejam de graça?

Leonardo da Silva Rafael
Nova Iguaçu - RJ

LM: *Anote as dicas do jogo South Park Rally:*
Tokens infinitos: *FBCDD30300000005*

Liberar o carro de MS.Cartman: *pegue todas as limonadas na Lemonade Cup e não deixe de chegar em todos os Checkpoints.*

Liberar o carro de Death: *ganhe a He\allowen Race somente depois de pegar os quatros doces no tempo.*

Em relação ao jogo Phantasy Star Online, anote os seguintes códigos:

15A7D01C	40707044
1B941781	0000E000

Level 200 rapidamente

15A7D01C	40707044
1D7C1032	00006E03

Energia infinita

15A7D21C	40707044
1944D1B7	6112D10A
1954D1B7	8D0C3140
1964D1B7	900EE100
1AEC11B7	00000330
1AF4D1B7	8C41CE2C

Energia infinita
Aperte b+x+y até seu sangue estar cheio

Continues infinitos
EDF72DD600000063

classificados

Vendo Xbox destravado com o melhor chip, 7 jogos em DVD alternativo, 2 jogos originais, 5 jogos gravados no HD, com controle original e cabos na caixa com manuais, tudo em perfeito estado, com pouco tempo de uso e sem riscos. Pagamento somente à vista. Entrega para todo o Brasil via sedex.
Tratar com Marcelo
(0xx17) 242-3599

Vendo Playstation 2 novo e destravado com o chip Magic 3.1, 3 Cds alternativos e o DVD região X por R$1.100,00 ou troco por Xbox destravado com chip Xcuter 2. Vendo GameCube novo azul com 2 controles originais, Memory Card e o jogo Mario Party 4 por R$930,00.
Tratar com Netinho
(0xx11) 4183-4796

Vendo GameBoyColors verde com o 1 cartucho (James Bond 007) por R$100,00.
Tratar com Diogo
(0xx21)2791-3247

Vendo GameBoyAdvance roxo, com 2 meses de uso, sem riscos, com os jogos originais nacionais na caixa com manual: Tony Hawk's 2, Mario Kart, Earthworm Jim e F-Zero por apenas R$600,00.
Tratar com Júnior
(0xx11)3744-0423 ou 9387-6293

Troco Nintendo 64 com 1 jogo por 1 SNEs e 1 Mega Drive, ambos com jogos ou por 2 SNEs com jogos, ou ainda, por 1 SNEs e R$140,00. Também troco GameBoyColor com 2 jogos por SNEs com jogos.
Tratar com Givanildo
(0xx11) 4647-7874

SuperGamePower
Av. Jabaquara, 3126 - cj. 01
Mirandópolis - Cep 04046-500
São Paulo - SP

AKIRA AGORA

Até que enfim o pessoal da redação não comeu tanta bola na edição passada, aliás, eu não vi nenhum erro! O Chefe ficou tão feliz com esse progresso que até parou um pouco de pegar no nosso pé. O único problema é que os leitores estão reclamando que a revista anda chegando meio atrasada nas bancas, mas isso já faz parte do passado. A partir desse mês, nós vamos avisar o dia que a próxima revista vai estar nas bancas. Você poderá encontrar a edição 103 a partir do dia 20 de Julho. Então, não perca mais tempo. Até lá.

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

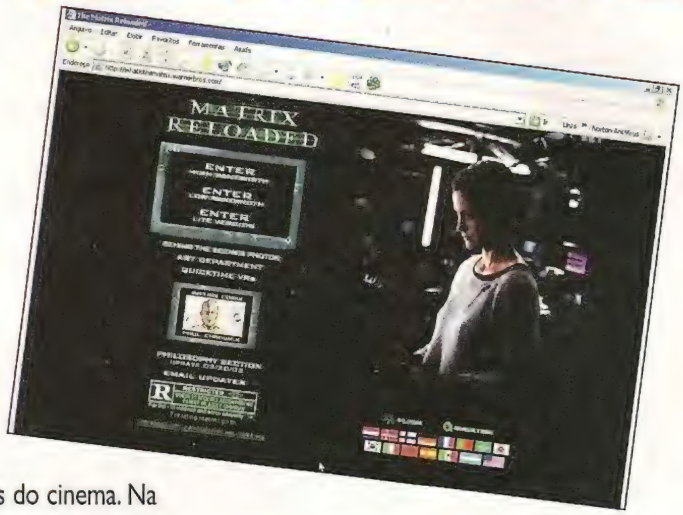
SUPERGAMEPOWER
Av. Jabaquara, 3126
cj. 01 - São Paulo - SP
CEP 04046-500

Vendo PlayStation 2
PREÇO ESPECIAL.

Não perca tempo!
Ligue e confira.
9649-8182
Tratar c/ Vinicius

MATRIX
INVADE A REDE

Matrix não só invadiu as telonas, como a Internet. Conheça alguns sites e aumente seu fanatismo.



A Matrix mania não ficou limitada somente às telas do cinema. Na Internet você pode encontrar muita coisa interessante, principalmente para quem é fã, como fotos, trailers, wallpapers, informações sobre os personagens, etc... Aqui você confere alguns sites em que você pode obter coisas interessantes sobre Matrix e aumentar o seu fanatismo.

The Matrix

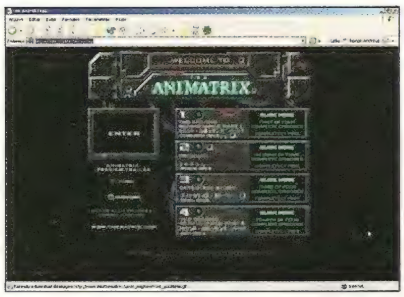
www.thematrix.com

Esse é o site oficial da trilogia dos irmãos Wachowski. Infelizmente, as notícias não são atualizadas com freqüência. Nele, você encontra informações sobre os dois filmes e futuramente a de Matrix Revolutions, o terceiro. Você pode baixar muitos arquivos como trailers, wallpapers, sons e ainda pode ler boas histórias em quadrinhos. Existem três versões do site, uma mais pesada para quem tem conexão a cabo, uma para quem usa modem de 56 Kbps e a versão lite que não tem animação nenhuma.

Animatrix

www.intothematrix.com

Esse é outro site oficial, só que de Animatrix. Para quem não teve oportunidade de assistir nenhum deles, é possível baixar os quatro primeiros episódios gratuitamente sem ficar com essa de pirataria. Para quem não conhece o projeto Animatrix, os irmãos Wachowski percorreram os melhores estúdios de animação do Japão, Coréia e China para poder concluir o projeto. São ao todos 9 curtas metragens com histórias independentes, mas que explicam como tudo começou e como os problemas entre máquinas e humanos foi crescendo. O único dos episódios que é ligado com o filme/jogo é Final Flight of the Osíris. Os desenhos estão em formato MOV e precisam do Quick time da Apple para serem rodados.



Matrix Shop

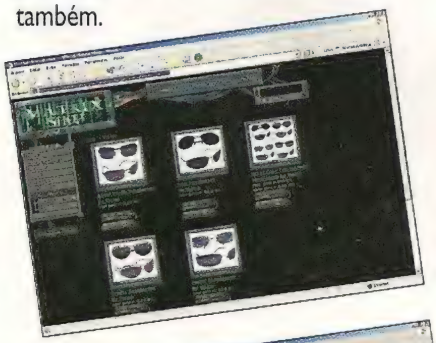
www.thematrixshop.com

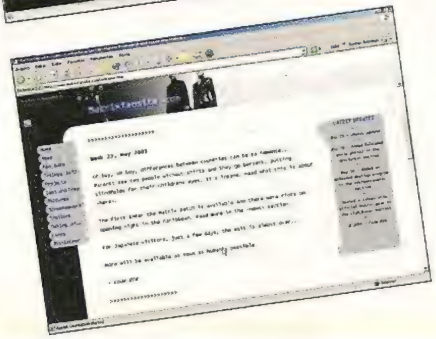
O visual do filme é realmente inovador, quem é que não reparou nos óculos escuros dos personagens, um mais legal que o outro, além das roupas? Para não comprar gato por lebre, existe uma loja virtual com produtos oficiais. Tem tudo para todos os bolsos: óculos de US$24 a US$240. Além disso, você pode comprar camisetas, posters, livros, miniaturas e bonecos feitos pela MacFarlaine com e sem montagens das cenas do filme.

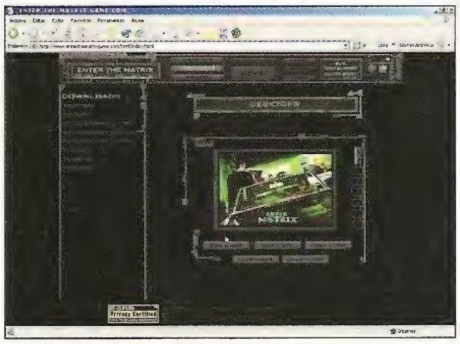
All DVD

www.alldvd.com.br

Uma das melhores lojas brasileiras com venda de DVDs pela Internet, a All DVD também envia para o Brasil inteiro. Você pode fazer pré vendas e pagar mais barato do que quando o DVD realmente sair. Nos sites, estão disponíveis os DVDs do primeiro filme, do documentário com o Making of, The Animatrix com os 9 episódios e um pacote especial com o primeiro filme. Não se preocupe se você não tiver cartão de crédito, você pode pagar via boleto bancário também.







Fique atento, pois o DVD do segundo filme não deve demorar para aparecer também.

Matrix Fan Site

http://www.matrixfansite.com/

De fã para fã, Matrix Fan Site traz o melhor do filme com informações atualizadas e sessões bem feitas. Os screen savers oferecidos pelo site tem uma qualidade muito boa. Na parte de Pictures, além de fotos de cenas do filme, tem wallpapers, posters e fotos com tratamento artístico. Os atores do filme têm uma sessão exclusiva com biografias. Em alguns aspectos, o Fan Site é melhor que o site oficial, principalmente no quesito de informações.

Enter The Matrix

http://www.enterthematrixgame.com

Completando os sites oficiais de Matrix, esse é o site oficial do jogo. O site é sem dúvida mais importante para quem tem a versão de PC. Nele, você encontra os patchers de correção que são fundamentais para o jogo ficar mais rápido, além de ganhar mais qualidade gráfica. Os personagens em destaque são Niobe e Ghost e, por isso, os wallpapers são baseados neles. Para quem não teve o prazer de ver o jogo, é possível pegar alguns trailers e ver alguns documentários do Making of.

1ª Palavra Chave: Chefe

Não perca tempo, acesse já o novo site da Melhor Revista de Games do Brasil.
www.sgponline.com.br
Faça seu cadastro e receba informações quentíssimas sobre o que rola na SGP.

E3 O MELHOR DA FEIRA

Confira nessa matéria as melhores novidades em consoles e jogos que foi mostrado na maior feira de games do mundo.

A E3 desse ano não foi tão sensacional como na época em que o PS2, GameCube e Xbox estavam para ser lançados, mas a feira teve boas novidades. Muitas continuações esperadas foram mostradas como **Gran Turismo 4**, **Resident Evil 4**, **Halo 2**, entre outros. O que mais ficou evidente foi que a Nintendo vai ganhar bons concorrentes na área dos portáteis. A Sony anunciou seu PlayStation portátil que concorrerá diretamente com o GBA. A Nokia mostrou o seu N-Gage que soma as funções de videogame portátil, celular GSM e MP3 Player. No final das contas, o mercado de portáteis vai ficar com maior número de participantes do que os de consoles não portáteis. Nessa matéria, você vai conferir o que rolou de melhor na feira, os principais jogos e os futuros consoles.

2ª Palavra Chave: PlayStation 2

Sony

A Sony foi a empresa que mostrou mais surpresas como seu PlayStation portátil e a queda de preço do PS2 para US$179,00. O console portátil apenas foi anunciado com suas especificações surpreendentes, a única coisa que foi realmente mostrada foi o disco UMD disco.jpg (na mão direita da foto) em comparação de tamanho com o CD. O novo PlayStation portátil terá:

- Tela de 4.5 polegadas com Backlight
- Vídeo codec que permite a leitura de filmes no formato MPEG4 (Divx)
- resolução de 480 x 272 pixels
- gráficos poligonais
- Som 3D compatível
- leitura de som no formato ATRAC (usado atualmente nos MDs)
- caixas de som stereo

- saída para fone de ouvido
- Processador de 32 bits com memória DRAM para processamento de som também
- Pode ser conectado ao PS2 ou PC usando USB 2.0
- Bateria recarregável
- Sem trava regional para jogos

O console está previsto para 2004 com 10 milhões de unidades iniciais

Principais jogos:

Everquest Online Adventures Frontier

Nokia

A Nokia mostrou o N-Gage para o mundo. Ele se demonstrou um portátil muito bom com suas

multifuncionalidades. A tela é muito vistosa, brilhante e muito colorida. O número de botões é bem grande pois o N-Gage é um Celular GSM também. Se a Nokia conseguir aumentar seu portifolio de softwares houses desenvolvendo jogos para seu portátil, a empresa pode comer um bom filão do mercado de portáteis

Nintendo

A Nintendo mostrou novos jogos de seus personagens já bem conhecidos como Mario que vai ganhar seis novos jogos com o seu nome. Pokémon para Gamecube, Star Fox, Wario e Metroid. Nenhuma novidade em relação ao preço de seu console como fizeram a Sony e a Microsoft abaixando seus preços. Basicamente a empresa reforçou a prata da casa com jogos bem criativos e com pouca ou nenhuma violência

Principais jogos:

Mario Kart Double Dash (GC)

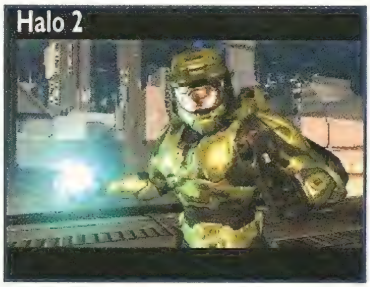
Mario and Luigi (GBA)
Mario Party 5 (GC)
Pokémon Colosseum (GC)
Metroid Prime 2 (GC)

Microsoft

A Microsoft reforçou o Xbox live e também anunciou a queda de preço do seu console

que vai custar US$179,99. Com um ótimo suporte atual, os jogos Online estão tendo vez no Xbox mais que nos outros consoles. A Microsoft também fez uma referência bem obscura sobre um futuro Xbox.

Principais jogos:



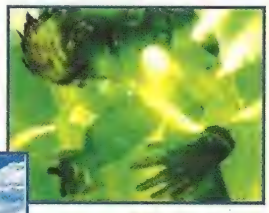
Magatama

Sega

A Sega investiu também nas pratas da casa mas ressuscitou outros títulos que tiveram sua última aparição no Mega Drive.

Principais jogos:

Sonic Herores (PS2,GC, Xbox)

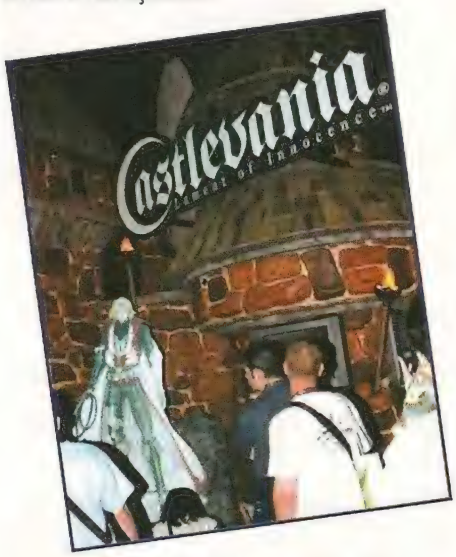


Altered Beast (PS2)

Phantasy Star Online III (GC)

Konami

A Konami foi a principal estrela entre as software houses. O grande destaque da empresa foi Metal Gear Solid 3 exclusivo para PS2, o vídeo mostrado conseguiu supreender bem com gráficos melhores que a versão anterior e ainda com inovações nas armas e nas ações. O



Gamecube também ganhou seu Metal Gear, será a primeira versão de MGS refeita exclusivamente para o GC (veja mais sobre os dois jogos na pré estréia desse mês). A Konami deu ainda mais um título de peso para o PS2 com Castlevania: Lament of Innocence que lembra o jeito de Devil May Cry da Capcom. Ficou destacada a parceria da Konami com a MacFarlane, com os jogos Evil Prophecy e Spawn. A empresa ainda ressuscitou as Tartarugas Ninja com um jogo de ação para todos os consoles de 128 bits.

Principais jogos:
MGS 3: Snake Earter (PS2)
MGS: Twin Snakes (GC)
Evil Prophecy (PS2)
Teenage Mutant Ninja Turtles

Catlevania: Lament of Innocence

Capcom

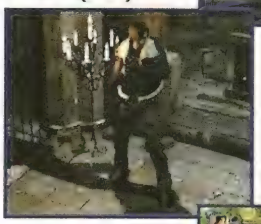
A Capcom apenas confirmou os jogos anunciados antes da E3, os maiores

destaques ficaram com Maximo Vs. Army of Zin e Resident Evil 4. Os investimentos em títulos com o nome Onimusha também vem crescendo, dois novos jogos foram anunciados: Onimusha Blade warriors (PS2) e Onimusha Tatics (GBA). O RE Online ganhou um nome que será Resident Evil Outbreak. Onde será preciso trabalho em equipe para resolver quebra-cabeças, trocar itens e competir com os outros grupos na busca pela sobrevivência.

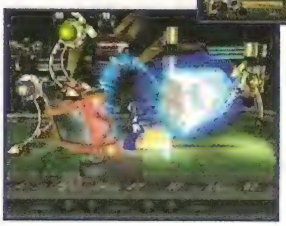
Principais jogos:
Onimusha Tactics (GBA)
Resident Evil Outbreak (PS2)

Dino Crisis 3 (Xbox)

Resident Evil 4 (GC)



Onimusha Blade Warriors (PS2)

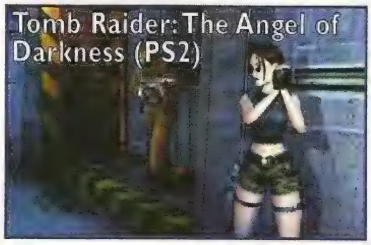


Mega Man X7 (PS2)

Outros Destaques da Feira

Tecmo: Ninja Gaiden (Xbox)
Square Enix: Sword of Mana (GBA)

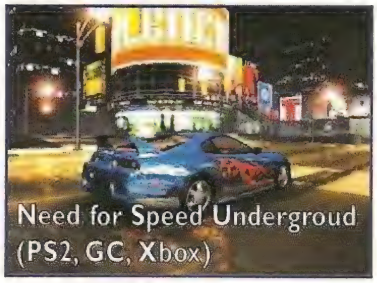
Eidos



Namco

Rare

EA



Playmore

SNK Vs Capcom Chaos (Arcade)

3º GAMESRJ
ENCONTRO DE GAMEMANÍACOS

GAME NEWS

Fique por dentro de tudo que rolou nesse super evento, que contou com a presença de gamemaníacos do Brasil inteiro.

Por Marcelo Tavares

No útimo 18 de Maio, a Arena Jogos em Niterói/RJ foi o palco do 3º GAMESRJ - Encontro de Gamemaníacos. O evento foi um grande sucesso e reuniu aficcionados cariocas e alguns de fora do estado, com destaque para participantes de SP e MS. Os gamemaníacos puderam jogar em rede, participar da 1ª Jagfest Brasil, conhecer consoles clássicos e portáteis, além dos mais recentes lançamentos. Foi um dia repleto de atividades, com uma programação das 10 às 20hs, incluindo campeonatos, jogos em rede com 46 computadores, exposição de video-games, stands de empresas do ramo, presença de modelos que deixavam os marmanjos de boca aberta e muita jogatina e troca de informações entre os participantes. Logo na chegada, os gamemaníacos eram credenciados e recebiam seus brindes, entre os quais revistas SGP, além de cupons de avaliação do evento que também garantiam a participação nos sorteios. Para os saudosistas, foi possível rever desde o Nintendo 8 bits, o impressionante portátil Sega Nomad, o raro Turbografx 16 e o Virtual Boy da Nintendo. E não poderia faltar os consoles atuais: GC, Xbox e PS2.

Tinha de tudo e mais um pouco.

No 1º andar, ainda tínhamos a 1ª Jagfest Brasil, um super encontro de colecionadores de Atari, Jaguar 64 Bits, Nuon e Atari Lynx. Próximo da Jagfest, os participantes podiam assistir ao Programa de TV Gamenews com os mais recentes lançamentos e dicas para todos os consoles. No 2º andar, um telão ligado ao Xbox deixava os jogadores babando com a qualidade gráfica de seus jogos. Ao longo do dia, os feras iam surgindo vencendo as disputas nos campeonatos de Counter Striker, Warcraft 3 e Fifa 2003. A jogatina rolava solta com mais 3 campeonatos e nos concorridíssimos consoles de 128 Bits, onde podia-se jogar Enter the Matrix e Metroid Prime. No final, sorteio de mais de 15 prêmios incluindo consoles, jogos de PC, DVDs, cartuchos e joysticks. Fica o nosso agradecimento pela união de todos os participantes em prol de um evento tão importante para desenvolver o mercado brasileiro de games e o nosso convite para você estar presente nos próximos. Não marque bobeira! Vem aí o 4º Encontro de Gamemaníacos do RJ - Esteja conosco! Maiores informações e reservas: www.macbrasil.com.br ou (21)3247-2033. No site você encontra disponíveis as versões em DVD e VHS com a cobertura completa do evento.

Marcelo Tavares é Administrador e responsável pela Mac Brasil, empresa especializada em Games responsável pela organização do Encontro de Gamemaníacos do RJ e produtora do Programa de Tv Gamenews.
marcelo@macbrasil.com.br

Apoio

BIT company Educação & Tecnologia www.bitniteroi.com.br

ARENA JOGOS www.arenajogos.com.br

ICG Instituto Cultural Germânico www.icgermanico.com.br

New Games (21) 2621-4650

Casa de Brinquedos (21) 3026-3343

NINTENDO ANUNCIA O FIM DA PRODUÇÃO DE NES E SNES

Pode soar estranho, mas tenho certeza que muita gente achava que ambos os consoles já haviam sido parados de serem vendidos a alguns anos atrás, mas ambos vinham sendo produzidos ainda no Japão. O fim da produção deve acontecer em Setembro desse ano e a manutenção dos videogames também deve acabar assim que as peças de reposição terminarem.

MALICE CANCELADO PARA XBOX

A Vivendi Universal decidiu cancelar o jogo Malice. A empresa desistiu de publicar o game devido a um estudo de potencial de retorno de investimento do jogo. Isso não significa que Malice nunca sairá, pois os produtores poderão achar uma outra empresa que esteja interessada em publicá-lo.

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

O jogo está em desenvolvimento e foi confirmado para Novembro desse ano. Trilhando o sucesso do jogo anterior, a Infogrames espera vender muitas cópias. Budokai 2 vai ter ênfase na saga de Majin Buu e os gráficos estão utilizando mais o aspecto "Cell Shadded".

NOVO SISTEMA MULTIMÍDIA DA SONY SERÁ COMPATÍVEL COM PS2

Batizado de PSX, o sistema multimídia da Sony terá as seguintes especificações/funcionalidades:

- Pode ser posicionado tanto na vertical como na horizontal
- Slot para Memory Stick
- Gravador de DVD±RW
- HD de 120GB
- Sintonizador de TV e BS
- USB 2.0
- Porta Ethernet
- Interface amigável
- Sistema de segurança contra cópias DRM
- Totalmente compatível com PS2

BERSEK PARA PS2

Baseado no anime com o mesmo nome, Berserk tem mais cara de ser continuação do anime do que propriamente, a continuação do jogo de Dreamcast.

DIVULGADO O PLANEJAMENTO DA SQUARE ENIX PARA ESSE ANO

SQUARE ENIX.

A empresa espera vender 11,1 milhões de jogos ainda esse ano, sendo que 5,7 milhões no Japão; 3,5 milhões nos EUA; 1,85 milhões na Europa e 50 mil em outros países. A seguir a lista com a quantidade de títulos a serem lançados nos seus respectivos países:

Japão: 23 títulos (PS2-9, PSOne -1, GBA-2, GC-1, PC-9)

EUA: 9 títulos (PS2 – 4, PSOne 1, GBA-2, GC-1, PC- 1)

Europa: 4 títulos (PS2- 2, GBA- 2)

Outros países: 1 título (PS2)

ELECTRONIC ARTS, CADA VEZ MAIS RICA

A EA está cada vez mais rica, ela obteve nada mais que US$2,48 bilhões de renda para esse ano e está prevista a captação de, pelo menos, mais US$317 milhões até o final do ano. Mais de 22 de seus jogos venderam aproximadamente 1 milhão de cópias. É muito dinheiro!

MAIS PERSONAGENS DE SNK VS CAPCOM CHAOS

Os novos personagens foram anunciados pela Playmore e farão parte de SNK Vs Capcom Chaos. São eles: Kim (Fatal Fury) Genjuro Kibagami (Samurai Showdown), Balrog (SF), M.Bison (SF), Mr. Karate (Art of Fighting) e Kasumi Todoh (Art of Fighting). O jogo estará disponível nos próximos dois meses no Japão.

SEGA ESTÁ PENSANDO EM SE UNIR COM A EA

Apesar das alfinetas entre uma empresa e outra, principalmente no quesito dos jogos de esporte, a Sega que está indo mal de vendas nos EUA e está pensando em uma parceria semelhante à aquela feita com a Square para distribuição de seus jogos no país. Mas não é só a EA que está sendo sondada, a Microsoft também já foi procurada pela empresa.

SERÁ O FIM DA EXCLUSIVIDADE DE GTA?

A Take 2 está dando indiretas que GTA vai deixar de ser exclusividade do PS2. As expectativas é que o jogo ganhe uma versão para Xbox

Y'S 1 E 2 NO PS2

Os antigos RPGs que fizeram sucesso no MSX e no PC Engine serão refeitos. Ambos os jogos terão melhorias significativas e os gráficos estarão em alta resolução com animações melhoradas. A Falcom pretende colocar novos itens e personagens nos jogos. Y's 1 e 2 deverão sair daqui a dois ou três meses no Japão.

SHEMUE III PODE NÃO VIRAR JOGO

Zico, além de participar do desenvolvimento do jogo como consultor, também será a capa do novo game. Em uma coletiva realizada no dia 22 de Maio, o jogador disse ainda que seus filhos adoram os jogos da série e sempre que um título novo sai, ele tem que comprá-lo. O produtor do jogo, Shingo Takatsuga disse que quer acrescentar outros detalhes depois de ter visto como foi extraordinária a Copa de 2002. Zico, atualmente, é o treinador da Seleção Japonesa e tem uma enorme legião de fãs por lá.

TRAPACEIROS EM UNREAL CHAMPIONSHIP

Como todo jogo Online, sempre tem um espertinho tentando trapacear. As trapaças faziam com que algumas armas mirassem automaticamente nos oponentes ou ainda interferissem no balenceamento dos times. Nada para se preocupar, pois os patchers de correção serão instalados automaticamente assim que a pessoa se conectar no Xbox live.

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

KONAMI

Ação

Durante o ano de 2004

Mais uma vez, Hideo Kojima surpreendeu ao mostrar imagens de **MGS 3** na feira. O jogo será exclusivo do PS2. Muitos já anunciavam que ele sairia para PS2, Xbox e PC, mas só a Sony conseguiu o título. No trailer, Solid Snake está em uma floresta e, para matar sua fome, come uma cobra. Nas demais cenas, mostra a perseguição de soldados, Snake se escondendo nas árvores e entrando em ação dando tiros. Os gráficos

estão melhores que o primeiro, os detalhes da floresta é algo incrível, as folhas das árvores tapam o sol e o rio em que Snake mergulha tem efeito de água perfeito. A visão de calor está aprimorada e parecida com a usada em **Splinter Cell**, onde a intensidade das cores está relacionada com o calor, quanto mais viva for a cor, mais quente está o objeto ou a pessoa. Infelizmente, a Konami não divulgou muitos detalhes além do que foi visto. Também foi mostrado na feira o remix de **MGS1** para o GC.

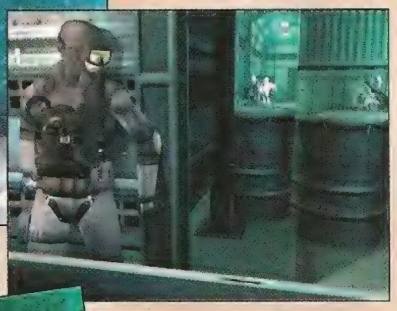
Metal Gear Solid: Twin Snakes

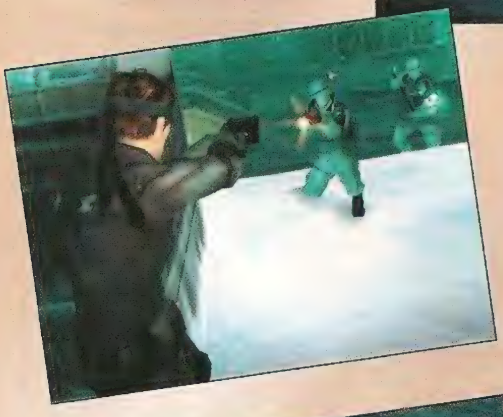
NINTENDO/KONAMI

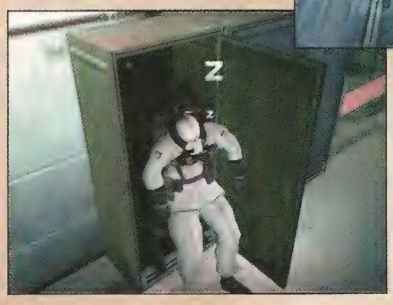
Ação

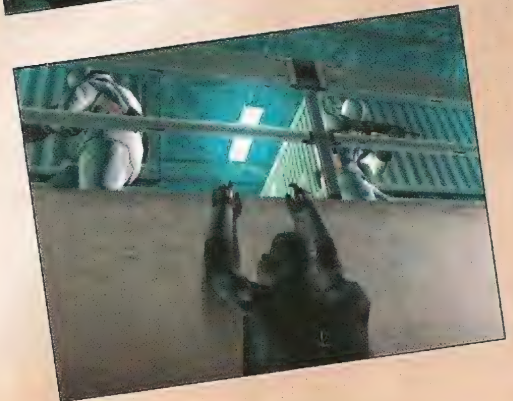
Durante o ano de 2004

Muita gente torceu o nariz para que refizessem o primeiro **MGS** com os gráficos do segundo. Atendendo a pedidos, a Konami, supervisionando o trabalho da Nintendo, está refazendo o primeiro **MGS** para GC. Graficamente, o jogo está próximo de **MGS2**. O enredo é o mesmo, Solid Snake tem como prioridades salvar o chefe da organização DARP e evitar o caos nuclear, nem que, para isso, ele tenha que matar seu irmão, Liquid Snake. Não só os gráficos foram melhorados, mas a jogabilidade também. Snake, assim como em **MGS2** terá visão de primeira pessoa para mirar e atirar e os soldados terão uma inteligência artificial melhorada. O projeto de parceria entre as duas empresas envolvem Hideo Kojima e Shigeru Miyamoto. Kojima foi discípulo de Miyamoto e, para ele, foi um enorme prazer desenvolver o jogo junto de seu mentor. A equipe da Nintendo que está reprogramando **MGS** é a Slon Knights, conhecida pelo jogo **Eternal Darkness**, um grande sucesso no GC.





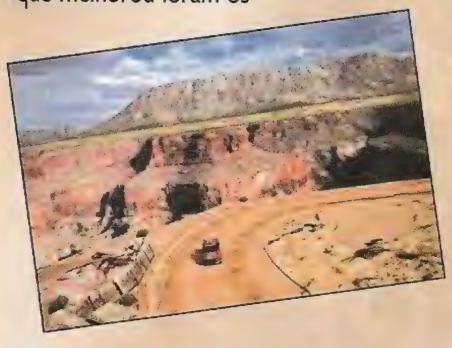




Gran Turismo 4

POLYPHONY
DIGITAL/SONY
Corrida/Esporte
Durante o ano de 2004

Impressionante. Não existe outra palavra para definir **GT4**. Os carros, visualmente, não mudaram muito em relação ao jogo anterior, tendo uma modelagem muito parecida. O que melhorou foram os cenários que estão mais detalhados, com efeitos de luz e sombra, dando um aspecto de foto realismo. Não existe números confirmados de quantidade de carros, mas serão mais de 100 circuitos. Já deu para sentir que **GT4** será melhor que **GT3** em todos os aspectos.



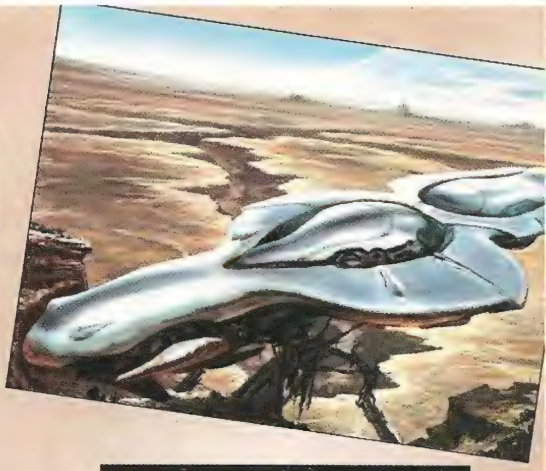
F-Zero GX

SEGA/NINTENDO
Corrida
25 de Julho de 2003

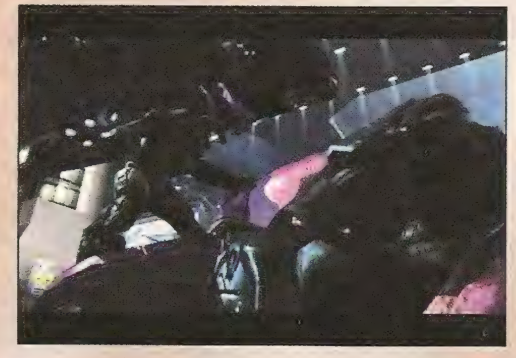
A Nintendo pediu ajuda da Sega para o desenvolvimento de **F-Zero GX**. O jogo está sendo desenvolvido pelo Amusent Vision, estúdio responsável pelos jogos da Série Daytona. A versão demo exibida na E3 mostrou uma ambientação mais carregada e uma velocidade incrível. As pistas tem loopings, hairpins e buracos para exigir o máximo de atenção dos jogadores. O controle se demonstrou simples e bem intuitivo, você só terá que se preocupar em acelerar e freiar. Apertando o botão Z, você aciona o "turbo" que, como nos outros jogos da série, você obtém um a cada volta. **F-Zero GX** será um bom divertimento.

Halo 2

MICROSOFT
Tiro/Ação
Durante o ano de 2004



Se você gostou do primeiro jogo, ainda não viu nada. A versão demo no qual era possível jogar 8 minutos na E3, deixou todos entusiasmados e não faltaram elogios. Não existe nenhum jogo de Xbox até agora com os gráficos comparáveis aos de **Halo 2**. As texturas, os brilhos e as sombras estão bem realistas. A promessa é que serão cerca de 20 horas para acabar o jogo. A jogabilidade está parecida, mas com armas e veículos novos. Se você viu o que foi mostrado no ano passado sobre **Halo 2**, esqueça! Essas fotos são totalmente novas e o jogo será muito melhor. Você não vai poder deixar de conferir!



Ninja Gaiden

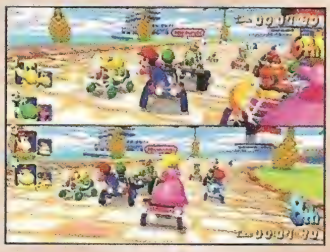
TECMO
Ação
2° semestre de 2003

Finalmente, a Tecmo liberou um demo jogável de **Ninja Gaiden** e, por isso, pudemos saber como será o esquema do jogo. Serão dois botões de ataque, um primário e outro, secundário. O game terá várias armas como espadas, fechas, bombas, nunchakus e o inventório de Ryu é enorme, podendo carregar muitas delas. O controle teve uma resposta muito boa e os golpes e combos são fáceis de serem feitos.

Mario Kart Double Dash

NINTENDO
Corrida/Ação
2° semestre de 2003

Como inovar jogos da mesma série? A Nintendo é craque e não deixou por menos. **Mario Kart Double Dash** será em duplas, onde um jogador controla o carro e o outro fica na traseira atrapalhando os adversários, sendo possível trocar de posição. Serão 16 personagens: Mario, Luigi, Peach, Daisy, Donkey Kong, Diddy Kong, Baby Mario, Koopa Troopa, Koopa Paratroopa, Yoshi, Birdo, Bowser, Baby Bowser, Wario e Waluigi. Imaginou?



Vectorman

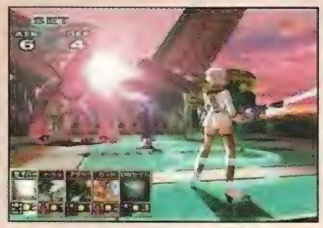
SEGA
Ação/Adventure
1° semestre de 2004

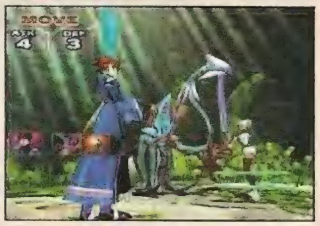
Quem não se lembra do velho **Vectorman** para Mega? Pois é, ele está de volta em um jogo mais "adulto". Sua missão será achar o seu criador e, para isso, terá que usar 15 tipos de armas com 25 upgrades diferentes. **Vectorman** será em terceira pessoa e o jogador terá uma enorme liberdade para explorar o mundo e utilizar suas técnicas mortíferas. Quem viu o demo na E3, ficou entusiasmado.

Phantasy Star Online III: C.A.R.D. Revolution

SEGA
RPG Online
Final de 2003

Além dos gráficos, a mudança em **PSO** foi bem radical. Os combates ficaram mais estratégicos com o sistema de Cards. É como se houvesse uma mistura entre **Yu-Gi-Oh!** e **PSO**. A história é a continuação das situações ocorridas nos Episodes I e II. Como um Hunter, você terá que explorar os mistérios do planeta Ragol. **PSO III** vai ter ambos os modos: online e offline, mas claro que a prioridade do jogo é o modo onine.

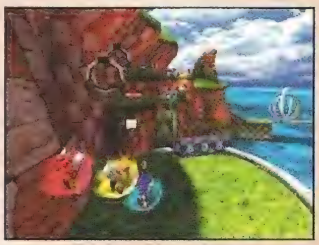




Sonic Heroes

SEGA
Ação
Janeiro de 2004

Esse será o maior **Sonic** de todos. Serão 4 times com 4 personagens: Team Sonic, Rose, Dark e Chaotix, sendo 12 selecionáveis. O jogo vai suportar 3 jogadores simultaneamente. Para passar de certas situações, o grupo terá que executar movimentos para superar os obstáculos. A combinação de forças será o fator chave de **Sonic Heroes**.



Half Life 2

VALVE
Tiro em primeira pessoa
30 de Setembro de 2003

Em parceria com a ATI, a Valve está desenvolvendo a continuação de **Half Life**. O jogo está sendo otimizado para a Radeon 9800 e, realmente, impressionou pelos gráficos. Muitos até acham que ele está melhor que **Doom 3**. **Half Life 2** vai ser uma evolução e tanto que deverá estremecer o mundo dos games.

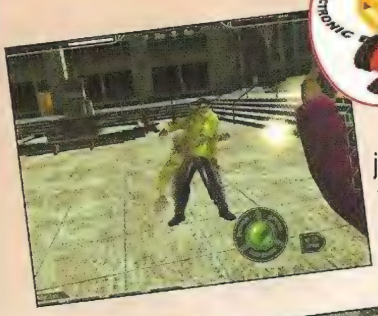
R: Racing Evolution

NAMCO
Ação
Final de 2003

Apesar do nome parecer estranho, **R: Racing Revolution** é mais um jogo da série **Ridge Racer**, só que, dessa vez, a Namco quer algo menos Arcade e mais real. Serão oito tipos diferentes de corridas, quatro modos de jogo (Racing Life, Time Attack, Arcade e Versus) e você vai poder dirigir carros de marcas famosas. O duro vai ser competir com um tal de **GT4**.

The Matrix Online

MONOLITH
Ação/Adventure
Durante o ano de 2004

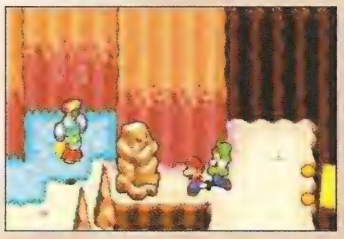


Com o enorme sucesso de **Matrix** no cinema e nos jogos, a idéia dos irmãos Wachowski está se estendendo mais do que se imaginava. Você irá entrar em **Matrix** literalmente. No jogo online, você terá seu próprio personagem e uma ambientação muito próxima a do filme. Os jogadores poderão seguir a linha do bem ou do mal e, dessa vez, a realidade e ficção vão realmente andar juntas.

Mario & Luigi

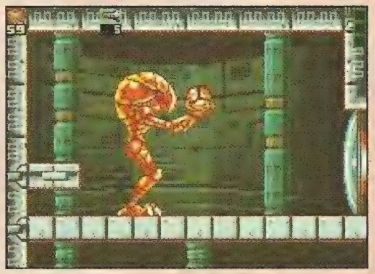
NINTENDO
Ação/RPG
Final de 2003

O jogo é semelhante a **Paper Mario** do N64, só que você poderá jogar com dois personagens: Mario e Luigi. Com um estilo de desenho animado, o jogo será de ação e RPG, com muitos quebra-cabeças. Além dos gráficos, **Mario & Luigi** terá aquele bom humor de sempre.



Metroid Zero

NINTENDO
Ação
Final de 2003/Início de 2004

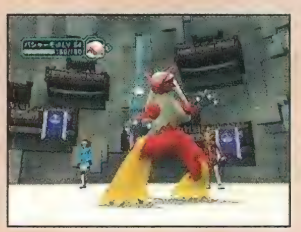


Metroid Zero provavelmente será lançado junto com **Metroid Prime 2** no ano que vem. A história do jogo se passa antes do primeiro episódio e os gráficos lembram **Super Metroid** de SNEs. A Nintendo percebeu que **Metroid** era um gigante adormecido e está investindo em jogos novos da série.

Pokémon Colosseum

NINTENDO
Luta
Final de 2003

É a continuação de **Pokémon Stadium** do falecido Nintendo 64. Anunciado para o GC, o jogo irá trazer os novos elementos da versão **Ruby & Sapphire**. Como esperado, será possível conectar dois GBAs para troca de informações sobre seus Pokémons e para poder usá-los nas batalhas Versus. Você poderá jogar no GBA, mas a vantagem é ter o requinte dos gráficos do GC.



Maximo Vs Army of Zin

CAPCOM
Ação
Durante o ano de 2004

Maximo ganhará uma continuição. Na feira, foi mostrado **Army Of Zin** e foi uma surpresa agradável. Os gráficos estão bem mais bonitos em relação ao jogo anterior e o exército de Zin é composto de monstros-máquinas. Esse game promete ter aquele requinte dos Arcades antigos no quesito da dificuldade.

Magatama

MICROSOFT
Ação
Sem data de previsão

Magatama está sendo desenvolvido e coordenado por Hinoshi Kawai, que era o programador chefe de **Final Fantasy VII** e **Final Fntasy IX**. Os gráficos realmente lembram jogos da Square. **Magatama** será ambientado na época medieval, onde você poderá jogar com um Samurai. Esse jogo se mantém ainda como uma boa incógnita. O que pudemos ver na feira são gráficos caprichados e cheios de efeitos. O único problema é que Magatama está sem previsão de lançamento e teremos que aguardar para conferir o resultado.

The Sims II

ELECTRONIC ARTS
Simulador
Disponível em Janeiro de 2004

Finalmente uma virada de mesa: a Electronic Arts anunciou a segunda versão da série. **The Sims II** terá gráficos melhores aproveitando recurso das placas 3D de hoje em dia. Os Sims irão envelhecer, casar, ter filhos, netos e você terá que cuidar de todos. Mas é claro que a morte será inevitável com o passar do tempo.

JUNHO

PlayStation 2

Wakeboarding Unleashed Featuring Shaun Murray
F1 Career Challenge
RTX Red Rock
Reel Fishing III
SX Superstar
Space Channel 5
Grooverider: Slot Car Thunder
Mace Griffin: Bounty Hunter
Mark Davis Pro Bass Challenge
Resident Evil: Dead Aim
Summer Heat Beach Volleyball
Tomb Raider: The Angel of Darkness
Big Mutha Truckers
Freestyle Metal X
Arc the Lad: Twilight of the Spirits
Naval Ops: Warship Gunner
Street Racing Syndicate
The Italian Job
Magic Pengel: The Quest for Color

GameCube

Cubix: Robots for Everyone
Chessmaster
Ultimate Muscle: Legends Vs. New Generation
Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring
Army Men: Sarge's War
Sonic Adventure DX
Dungeons and Dragons: Heroes
Hitman 2: Silent Assassin
Mace Griffin: Bounty Hunter
Mega Man Network Transmission
Motor Trend Presents Lotus Challenge
Wario World
Freestyle Metal X
Army Men RTS
Charlie's Angels
Jacked
SX Superstar
Street Racing Syndicate
City Racer
P.N.03

GameBoyAdvance

Ultimate Muscle: The Path of the Superhero
Aliens vs. Predator
Need For Speed: Porsche Unleashed
Road Rash: Jailbreak
Wakeboarding Unleashed Featuring Shaun Murray
Wizardry Summoner
Crushed Baseball 2004
Donkey Kong Country
Ice Nine
Space Channel 5
Buffy the Vampire Slayer: Return of the Dark King
Freekstyle
Monster Truck Madness 2.0
Advance Wars 2: Black Hole Rising
Jet Grind Radio
Dragon Ball Z: The Legacy of Goku II
Rock 'n Roll Racing
Stuntman

Xbox

Barbarian
Pilot Down
Robocop
Dakar 2: The World's Ultimate Rally
Midnight Club II
Wakeboarding Unleashed Featuring Shaun Murray
Aquaman: Battle for Atlantis
DroneZ
Mace Griffin: Bounty Hunter
Midtown Madness 3
Pirates of the Caribbean
Soldier of Fortune II: Double Helix
Big Mutha Truckers
Freestyle Metal X
Outlaw Volleyball: Spike or Die
Street Racing Syndicate

PC

America II
Celebrity Deathmatch
Counter-Strike: Condition Zero
MVP Baseball 2003
State of Emergency
One Must Fall: Battlegrounds
F1 Career Challenge
Mace Griffin: Bounty Hunter
Dark Khan
Lock On: Modern Air Combat
Charlie's Angels: Angel X
All American: The 82nd Airborne at Normandy
Deus Ex: Invisible War
Port Royale
Will Rock

JULHO

PlayStation 2

Smash Cars
Ape Escape 2
Charlie's Angels
Fugitive Hunter
Silent Line - Armored Core
Space Channel 5, Part 2
XGRA
K-1 World Grand Prix
Indiana Jones and the Emperor's Tomb
UNLIMITED: SaGa
NCAA Football 2004
Downhill Domination
Romance of the Three Kingdoms VIII
The Great Escape
Splashdown Rides Gone Wild

GameCube

1080° Avalanche
XGRA
Rally Championship
Mario Golf: Toadstool Tour

GameBoyAdvance

Spy Kids 3
Woody Woodpecker in Crazy Castle 5
Cartoon Network Speedway

Xbox

Freaky Flyers
Loose Cannon
NCAA Football 2004
Star Wars: Knights of the Old Republic
The Great Escape
The Italian Job
Tom Clancy's Ghost Recon: Island Thunder
XGRA

PC

Halo
Galaxy Andromeda
Age of Wonders II: Shadow Magic
A Century of Flight
Homeworld2
Rainbow Six 3: Expansion
Space Empires: Starfury
Starsky & Hutch

AGOSTO

PlayStation 2

Shaun Palmer's Pro Snowboarder 2
Freaky Flyers
.hack//OUTBREAK (Part 3)
Chaos Legion
RPG Maker 2
Silent Hill 3
The Lost
Madden NFL 2004
Ice-Nine
NCAA GameBreaker 2004
NFL GameDay 2004
NFL 2K4
Crouching Tiger, Hidden Dragon
Hunter: The Reckoning Wayward
Gladius
Micro Mayhem

GameCube

Freaky Flyers
Gladius
Madden NFL 2004
Powerpuff Girls
F-Zero GX
Haven: Call of the King
WWE WrestleMania XIX

GameBoyAdvance

Lizzie McGuire
Quad Desert Fury
Crouching Tiger, Hidden Dragon
Madden NFL 2004
Mortal Kombat Tournament Edition

Xbox

Star Trek: Shattered Universe
NFL Fever 2004
Alter Echo
Grooverider: Slot Car Thunder
Group S Challenge
Madden NFL 2004
NFL 2K4
Shaun Palmer's Pro Snowboarder 2
Starsky & Hutch
The Last Ninja

PC

Madden NFL 2004
TRON 2.0
Ghost Master
NASCAR Thunder 2004

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN
OPERATION RESURRECTION

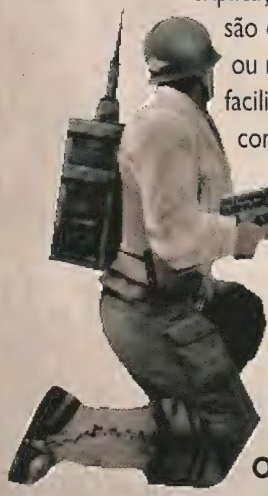
Por Marcelo Kamikaze

Return to Castle Wolfenstein: Operation Resurrection está muito bem feito com ótimos gráficos. Para quem gosta de jogos de tiro, este é um prato cheio. Usando armas poderosas, como a MP40, você irá detonar todos os inimigos. O jogo contém algumas novidades, como por exemplo, as múmias e os personagens com inteligência artificial. Você também pode dar chutes em tabuletas, tábuas, vasos, em áreas secretas ou inimigos. Outra inovação são as explicações das missões que são dadas durante o fase ou no início delas, o que facilita e muito para você conseguir chegar no final do game. É necessário muita paciência para passar as fases que são cheias de detalhes que você pode observar. Dessa vez, a Activison acertou em **Operation Resurrection**.

DICA: quando você entrar em uma sala, fique de olho na porta e não se assuste quando aparecer dois ou mais inimigos.

DICA: ao chegar nesta fase, carregue sua arma e mate os inimigos bem rápido, caso contrário, você morrerá.

DICA: sempre que encontrar um inimigo, tente matá-lo com apenas um tiro, mirando de longe na sua cabeça.

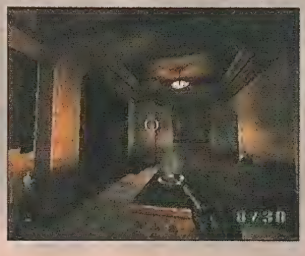


DICA: há dois tipos de portão preto: os de saída (exit) e os trancado. Portanto, se você achar um trancado, olhe na posição oposta que sempre terá um inimigo te esperando.

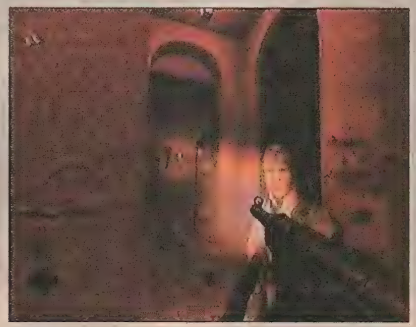
DICA: apertando o botão branco do controle, você irá abrir a tela de objetivos a cumprir. Isso ajuda para saber quais estão feitos e os que tem para fazer.

DICA: quando chegar nesta escada, não suba logo de cara, pois um barril cairá em você te matando, mesmo que se seu sangue esteja cheio.

DICA: quando achar comida em cima do balcão, coma rapidamente. Dependendo da comida, você conseguirá mais sangue.



DICA: sempre que aparecer essa mãozinha dando soco, estoure-a para conseguir itens.



DICA: se você gosta de atirar de perto, atire sempre na cabeça do inimigo, se não conseguir, certamente irá morrer num piscar de olhos.

Return To Caste Wolfenstein: Operation Resurrection

Lucas Arts
Ação/Aventura
1 jogador

9.7

Controle 9.0

O controle de mira é muito sensível, por isso, muitas vezes, você perde o controle e morre mais rápido.

Diversão 9.5

O jogo é divertido, ainda mais para quem gosta de games de tiro.

Gráfico 10

Os gráficos são impressionantes, não deixam nenhuma falha, mesmo com o zoom.

Som 10

As músicas das áreas egípcias são simplesmente ótimas. Cada música combina com todas as cavernas.

Controle confuso - Por B. Betinho

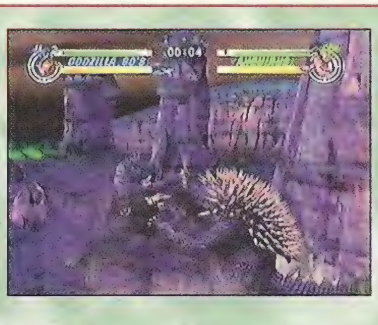
O controle é um pouco confuso para carregar a arma, ás vezes, você pode se atrapalhar e apertar outro botão.

Por Lord Mathias

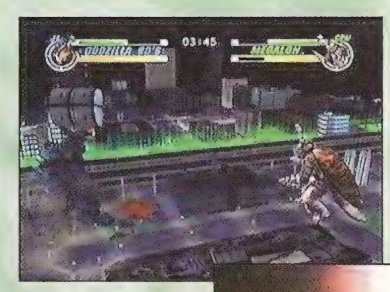
Godzilla Destroy All Monsters Melee

Das telonas de cinema diretamente para o Xbox, **Godzilla Destroy All Monsters** veio para movimentar o mundo dos games. O jogo é de luta entre monstros gigantescos onde, além de grandes batalhas, você pode destruir cidades inteiras jogando prédios em cima dos outros personagens. O game vem com algumas inovações, como por exemplo, atirar raios e fogo nos personagens e com cada personagem que você termina o jogo, você habilita um novo monstro na tela de seleção, desde **Godzilla2000**, até um dos personagens mais difíceis, o Mechagodzilla. Se você gosta do estilo quebra-tudo, não poderá deixar de conferir **Godzilla Destroy All Monsters.**

DICA: cuidado com a espada a laser de Destoroyah, pois ela tira muito sangue de um só vez.

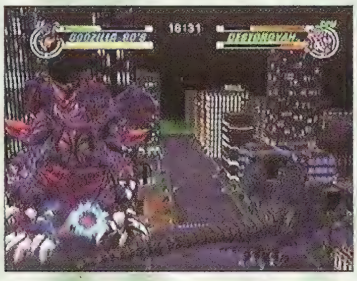


DICA: tome cuidado com as costas desse inimigo, ela é cheia de espinhos.

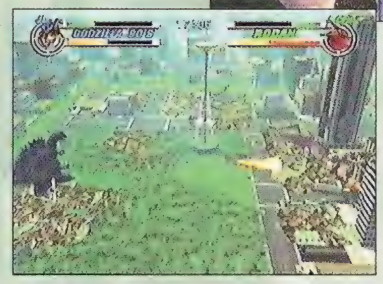


DICA: sempre jogue as casas da cidade e outras coisas que conseguir pegar, no seu inimigo.

DICA: sempre que aparecer esta tela, você terá força dobrada durante um tempinho.



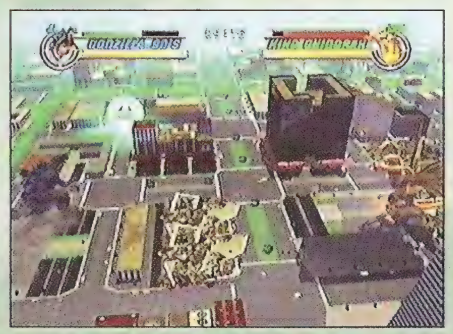
DICA: quando aparecer este sinal azul, você terá parado o inimigo de carregar seu raio.



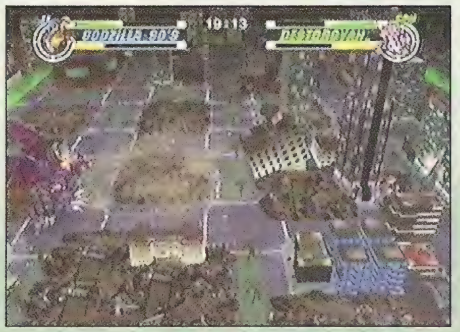
DICA: quando seu inimigo carregar o raio dele, jogue fogo em cima. Isso fará com que a energia dele seja desperdiçada.

DICA: quando você cair no chão, aperte o botão B. Isso irá fazer com que você rodopie acertando seu inimigo.

DICA: quando seu inimigo estiver no chão, saia de perto. Ele te atacará de surpresa.



DICA: sempre que aparecer o item verde, pegue-o. Isso irá aumentar um pouco a sua vida.



DICA: sempre que possível, fique atrás de um prédio quando seu inimigo jogar outro prédio em você.

Godzilla Destroy All Monsters

Atari
Luta
2 jogadores

93

Controle 9.0

Os comandos são difíceis de se executar, mas com um bom treino, você acaba se acostumando.

Diversão 10

O jogo é bem divertido, ainda mais podendo agarrar os monstros e jogá-los bem longe.

Gráfico 8.0

Os gráficos poderiam ser mais caprichados. É o suficiente para ver os personagens sem falhas.

Som 10

Os sons são bem realistas e as músicas se encaixam perfeitamente no estilo do game.

Monstros difíceis - Por Kamikaze

Você precisará de paciência para derrotar alguns monstros que são bem difíceis.

Silent Hill 3

Konami
Ação/Adventure
1 jogador - M C

9.5

Controle 8.0

O jogo ainda precisa melhorar na hora da ação. É preciso deixar um botão apertado para Heather correr.

Diversão 10

Além de estar maior, Silent Hill 3 é mais difícil e mais intrigante. Muitos aspectos foram melhorados.

Gráfico 10

Os melhores já vistos em um jogo desse gênero no PS2, a textura da pele e as feições são muito bem feitas.

Som 10

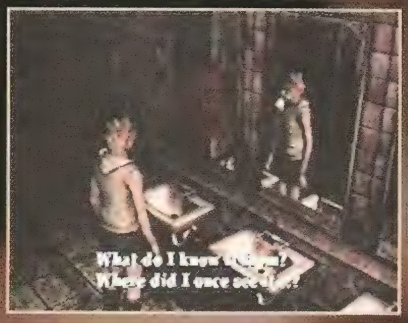
É a música que dá o tom certo e que coloca você em suspense total nesse jogo de terror puro.

Câmera ruim - *Por Baby Betinho*

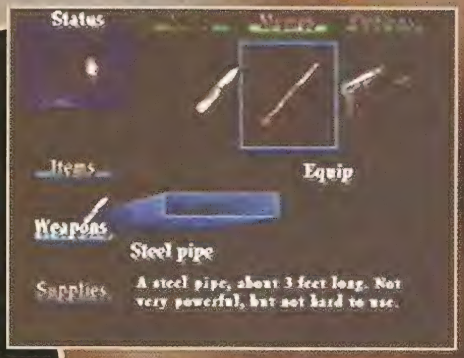
A câmera poderia ser mais suave e melhor controlável, não apenas mudar de um lado para outro.

Por Marcelo Kamikaze

Heather é uma garota comum que, ao entrar em um café, acaba caindo no sono e tendo um pesadelo. Quando acorda, ela encontra Douglas Cartland, um detetive que quer saber o que está acontecendo na cidade de Silent Hill e a peça chave é Heather. Indo atrás dela, Douglas acaba afugentando a garota. Ela foge do detetive mas, ao entrar no Shopping novamente, ela acaba entrando dentro de seu pesadelo. Melhor e maior que *Silent Hill 2*, a terceira versão tem conexão com a primeira. Tudo ficou melhor, a começar pelos gráficos que estão mais realistas e com um aspecto de terror único. Você pode escolher a dificuldade da ação e dos quebra-cabeças. O problema encontrado no jogo foi em relação a câmera, sua mudança é muito brusca. Você pode melhor um pouco apertando L2.

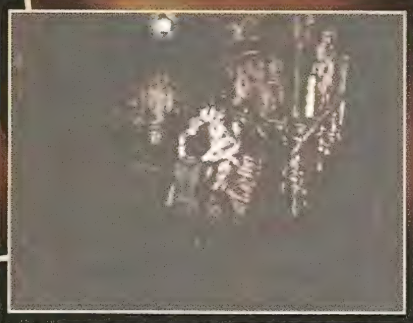


DICA: toda a vez que ver esse círculo vermelho, você pode salvar o jogo.



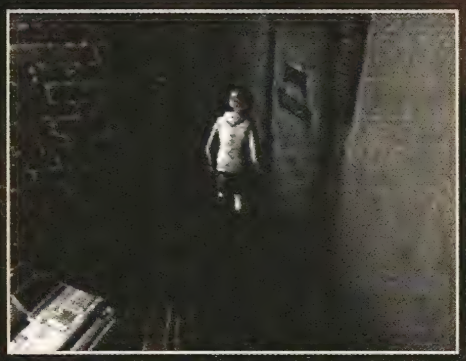
DICA: no começo do jogo, evite usar balas nos cachorros, principalmente, com o cano de ferro.

DICA: saia pela janela do banheiro e corra na direção para cima.



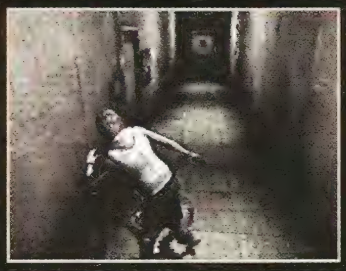
DICA: os monstros grandes costumam ser lentos, bata e corra sem parar.

DICA: na loja de roupas, pegue as balas e recarregue a sua arma.

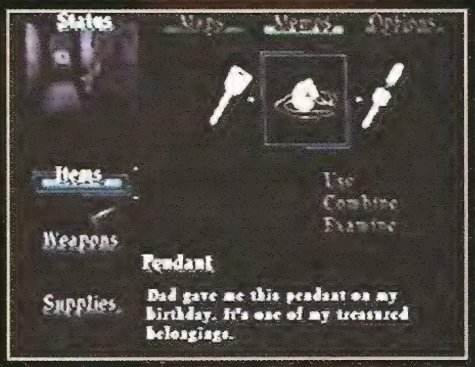


DICA: saia pelos fundos da loja.

DICA: use o pegador de pães na sala em que existe uma chave presa em meio às tabuas.

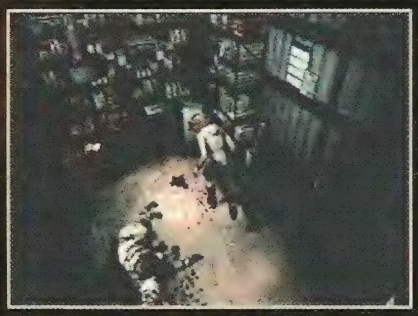


DICA: sempre que um monstro cair, pise nele até ele não se mexer mais.



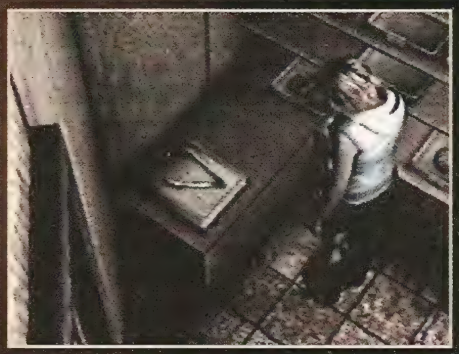
DICA: examine o colar, ele vai se abrir.

DICA: pegue o mapa do shopping no mural.

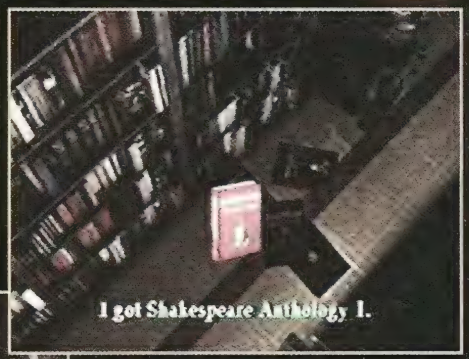


DICA: nessa sala, pegue os sticks de carne, eles servem para distrair os "cachorros" enquanto você sai correndo.

DICA: entre na porta escrito Exit perto do elevador e suba pelas escadas



DICA: na padaria, pegue o pegador de pães.



DICA: pegue os livros de Shakespeare no chão e examine todos eles.

DICA: ao usar a pistola, se o monstro vier para cima, recue e volte a atirar.

DICA: a combinação para a porta no nível Hard é 8352.

Por Lord Mathias

Feito pelo mesmo fabricante de **GTA**, **Midnight Club** é um jogo de rachas que lembra o filme **Velozes e Furiosos**. Como o nome já diz, as corridas acontecem na calada da noite quando tudo está mais calmo. Durante o jogo, você desafia os melhores corredores e vai aumentando o seu status entre a comunidade. O perdedor (aquele quem você desafiou) é obrigado a dar o carro para o vencedor, portanto, você começa com um carro bem medíocre e acaba com máquinas super potentes. A primeira versão de **Midnight Club** saiu bem no começo de vida do PS2 nos EUA, por isso, as melhorias gráficas foram significativas, deixando os carros melhores modelados, cenários mais detalhados e principalmente com melhores efeitos de luz e brilho. Você ainda pode disputar rachas Online tendo o Modem do PS2.

DICA: aperte L3 para usar o pisca alerta e iniciar o racha.

DICA: preste atenção na seta e no mapa para não se perder.

DICA: existem atalhos que você pode usar para chegar na frente dos adversários, como os becos por exemplo.

DICA: ao passar por cima de um círculo, se a corrida tiver uma ordem de passagem, o mesmo vai mostrar a direção do próximo círculo.

DICA: a polícia é um incômodo e tanto, não pare sequer para piscar caso a polícia esteja em sua cola. Se o policial conseguir te parar, é cana na certa.

DICA: caso precise fazer uma curva fechada repentinamente, use o freio de mão.

DICA: para ver o percurso inteiro na tela, aperte o direcional para cima.

DICA: use o nitro em retas, procure economizá-lo para usá-lo em momentos de aperto.

Midnight Club

Take 2/Rockstar
Corrida - 2 jogadores
Multiplayer (online)

9.0

Controle 10

A resposta do carro é ótima, parece que você está dirigindo um carro de verdade.

Diversão 9.0

Tanto os modos Singleplayer como Multiplayer snao ótimos, mas não são inesgotáveis.

Gráfico 9.0

Melhor que o primeiro, principalmente nos efeitos de luz e brilho. Repare nas faíscas que saem do poste.

Som 8.0

As músicas poderiam ser mais variadas no estilo, fica mais no Rap, o que não dá adrenalina nenhuma.

E o Rock'n Roll? - *Por Bill Games*

Como adepto do Rock'n Roll, esse jogo só tem Rap. Prefiro desligar o rádio do carro.

DICA: *no modo My Rules é você quem escolhe as regras, escolhendo o modo de definição da partida, por pontos, por tricks, etc...*

NBA Street Vol. 2

Electronic Arts
Esporte
3 jogadores

8.8

Controle 9.0

Sem complicação, seria um belo jogo para os Arcades que, infelizmente, estão chegando ao fim.

Diversão 10

Nesse tipo de jogo, a melhor coisa que tem é jogar de duas ou mais pessoas, assim uma arrasta a outra.

Gráfico 9.0

A movimentação melhorou com mais animações, as quadras estão bem boladas lembrando o basquete de rua.

Som 7.0

Faltou um narrador engraçado como em NBA Jam e também faltou mais capricho nos efeitos sonoros.

Efeitos sonoros ruins - Por B Betinho

Os efeitos sonoros deveriam se sobressair mais, ficaram um tanto pobres.

Por Lord Mathias

Esse jogo tem muito a minha cara, tem estilo e se refere a um dos meus esportes favoritos: o basquete, principalmente o de rua. Esse jeito de basquete de rua é o ingrediente chave de **NBA Street**. Para quem nunca viu o jogo, é fácil de compará-lo nas linhas dos games mais antigos como **NBA Jam** e **NBA Hang Time**, mas a diferença principal é que são times de três jogadores e não de duplas. O esquema do jogo é bem parecido, você tem a barra de turbo, as enterradas bem acrobáticas e as assistências espetaculares. Em relação aos times, você escolhe os jogadores famosos de times bem conhecidos da NBA. Referente ao jogo anterior, existem mais 3 modos: Pick-up Game, NBA Challenge e Bea Legend. As animações ficaram melhores, os personagens tem uma boa movimentação e a quantidade de jogadas também aumentou. **NBA Street Vol. 2** até agora, é o melhor jogo do gênero nos 128 bits.

DICA: *para fazer uma assistência com a tabela, aperte L1 + R1 + ↑ + botão de passe.*

DICA: *preste atenção quando seu companheiro pular em direção a cesta sem a bola. Toque rápido para ele e faça um Alley Oop.*

DICA: *para fazer um passe longo chegar rápido, deixe apertando o botão Turbo.*

DICA: *fique em cima do jogador adversário e, quando ele arremessar, pule. Não existe Goal Tendence nesse jogo.*

DICA: *deixe o botão de Turbo apertado quando for arremessar, para dar uma bela enterrada.*

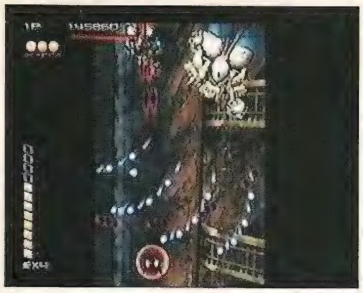
DICA: *roubando as bolas várias vezes e fazendo cestas em seguida, a bola vai brilhar e as jogadas ficarão mais espetaculares.*

DICA: *jogadores altos são bons para enterradas, jogadores menores costumam arremessar melhor de longas distâncias, mas esse regra não é geral, vale a pena ver os pontos de habilidade de cada jogador antes.*

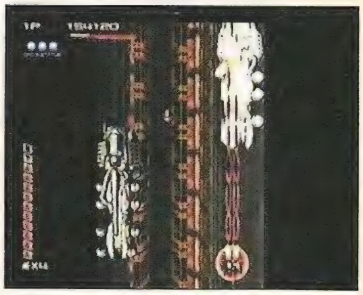
Por Marcelo Kamikaze

Ikaruga lembra os mais tradicionais jogos de guerra no espaço e seus gráficos em 2D e o Score trazem um grande clima de nostalgia. O jogo tem todos os requisitos de uma guerra, a tela fica cheia de tiros e inimigos, existem naves gigantes e muitos outros desafios que são criados pela movimentação do cenário. Isso sem falar de algumas novidades, a mais importante delas é que a nave possui dois tipos de energia, uma clara e outra escura que, além de criar formas diferentes de ataque, pode-se absorver a energia de cor correspondente aos tiros dos inimigos e usá-la para aumentar o poder de fogo da nave. Para lembrar mais ainda os antigos jogos de fliperama, a tela possui bordas pretas e é possivel esticá-la ou até mesmo virar o jogo de lado. Na versão de **Ikaruga** para GC também tem os modos Training e Challenge que permitem ao jogador explorar cada detalhe e criar táticas perfeitas e diferentes. O Score também é uma parte importante do jogo, pode-se matar as naves na forma de combo, o que cria placares gigantescos e, no final de cada fase, você recebe um código para adicionar ao site oficial do jogo e desafiar outros jogadores. Você não pode ficar fora dessa.

DICA: troque a polaridade da nave usando o botão A. Para poder absorver a energia das outras naves, com a polaridade clara, absorva toda energia clara e, com a outra, absorva a energia escura. Use isso para aumentar o poder de fogo da nave.

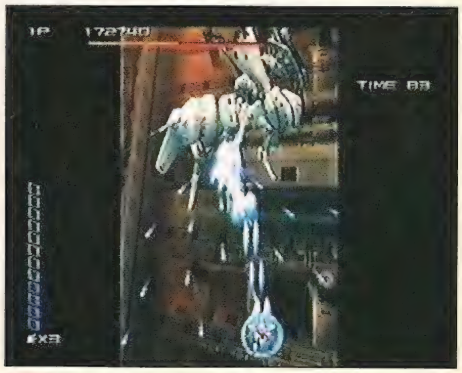


DICA: as polaridades também servem como defesa. Os tiros da mesma cor que estiver usando não afetam a nave.



DICA: acerte a nave clara com tiros escuros e, para não ser atingido por ataques laterais, use tiros claros na nave escura.

DICA: acerte três nave de cada cor seguidamente para aumentar a pontuação, quanto mais acertar, maior será o bônus.



DICA: no mestre, use tiros claros contra a espada e tiros escuros contra o escudo. Finalize alternando as polaridades de acordo com a energia que ele usar para atacar.

Ikaruga

Treasure
Ação
1/2 jogadores - M C

8.5

Controle 9.0

O controle é perfeito. O que dificulta é que o jogo é rápido e a nave nem tanto.

Diversão 9.0

Apesar de muito difícil, o jogo não se torna entediante, pelo contrário, tem sempre muita ação.

Gráfico 8.0

O fraco do jogo são mesmo os gráficos em 2D, que deixam a um pouco a desejar.

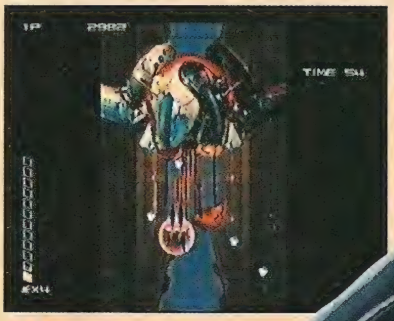
Som 8.0

Os efeitos sonoros estão muito bons, mas as músicas só são percebidas com muita atenção.

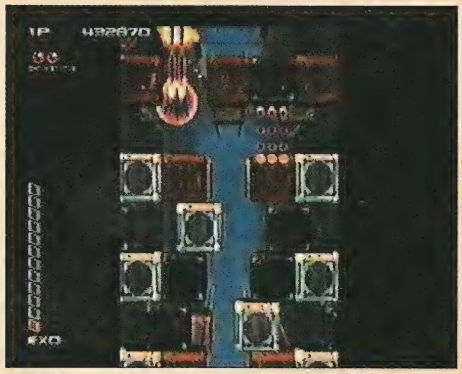
Gráficos ruins - *Por Baby Betinho*

Se tratando de um jogo para GC, os gráficos poderiam ter sido mais caprichados, parece aqueles games antigos de 8 bits.

DICA: *no início da fase, evite ficar nos cantos para não ser cercado.*



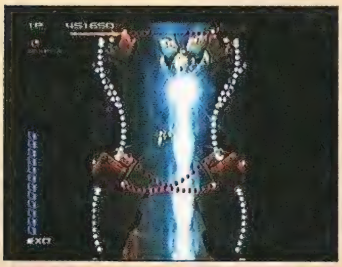
DICA: *para matar o mestre, ataque o olho esquerdo com energia clara e o direito com a escura. Acerte a tampa até que ela se abra, se posicione entre a tampa e o olho e acerte-o.*



DICA: *voe pelo centro, destrua as caixas e passe rapidamente antes que outra bloqueie o caminho. Alterne entre as polaridades para evitar os tiros.*

DICA: *procure se manter o mais abaixo da tela possível e destrua todas as naves que sugirem. Se escapar alguma, avance rapidamente e desvie do ataque lateral.*

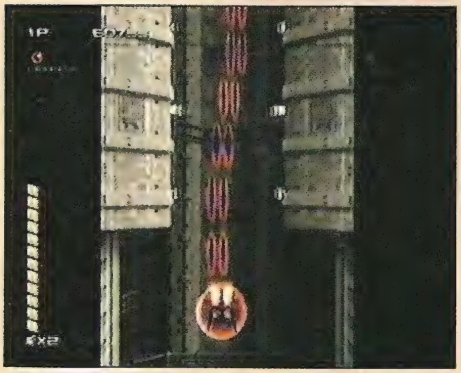
DICA: *o labirinto de energia é fácil, lembre-se apenas de não soltar o direcional para não ser jogado contra a parede.*



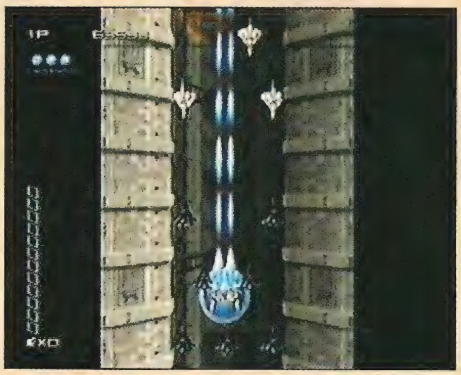
DICA: *troque de polaridade para passar pelos raios e evite destruir os inimigos para que a energia deixada não se misture com a dos raios.*

DICA: *matar essas naves é fácil, apenas não passe no ponto onde os raios se cruzam.*

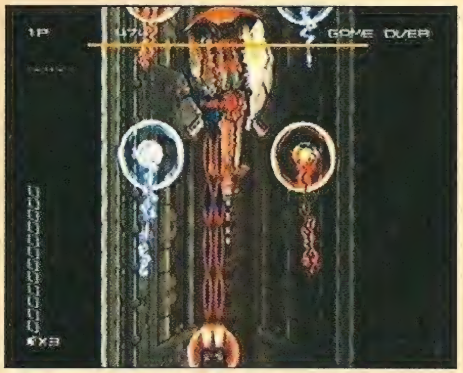
DICA: *destrua todas as naves assim que surgirem, caso contrário, elas soltarão uma chuva de tiros com a energia misturada e será impossível escapar.*



DICA: *avance rapidamente para não ser preso nas barreiras.*



DICA: *fique no centro da tela para se desviar das naves que atacam por trás.*

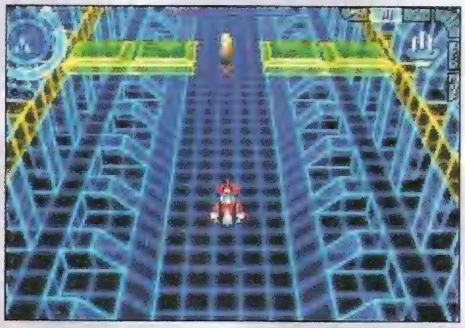


DICA: *quando a cobra atacá-lo, fique no centro para não ser atingido e ataque-a com as energias dos dois polos.*

IRIDION II

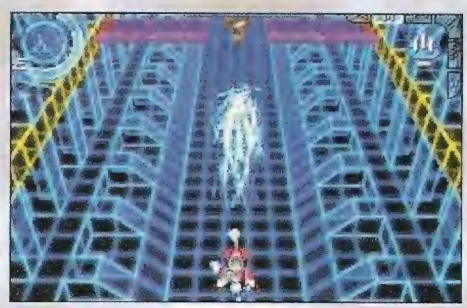
Por Baby Betinho

Iridion II é um jogo de nave que começa sem introdução e não é inovador em nenhum aspecto. O jogo deixa um pouco a desejar porque não tem uma história própria, seu objetivo é simplesmente derrubar as naves inimigas, sem saber o porquê. Quem gosta de jogos de nave, com certeza, irá se decepcionar com **Iridion II**. A Majesco tentou trazer algumas inovações que foram os up-grades diferentes, mas não são completamente diferentes dos já existentes. Os gráficos poderiam ter sido mais bem feitos, em se tratando de jogo para GBA. As músicas são de fundo, o que dificulta a percepção e os efeitos sonoros é o fator salvador de **Iridion II**.



DICA: preste muita atenção na área de treinamento. Lá você irá aprender muita coisa.

DICA: para matar esse chefe, solte raio nele direto e desvie de todos os tiros.



DICA: apertando o botão A duas vezes, você irá carregar um poderoso raio azul muito eficaz nos chefes e sub-chefes.

DICA: não tente destruir esses tipos de naves diferentes, pois isso é impossível.

DICA: estes itens verdes na tela são up-grades que melhoram a suas armas.

DICA: tome cuidado com as "tartarugas". Se você passar por elas, elas irão voar direto em você.

DICA: para matar esse chefe, solte vários raios em cima dele.

DICA: passe nesses círculos verdes sempre que possível. Isso irá recuperar seu sangue.

Iridion II

Majesco
Nave/Tiro
1 jogador

6.3

Controle 10

Os controles são bem fáceis de se executar. Fácil até para quem nunca jogou.

Diversão 5.0

Nada de inovador, não há diversão nenhuma no jogo. Sempre as mesmas coisas de tiro.

Gráfico 5.0

Os gráficos são muito ruins. Não fizeram pior porque não deu.

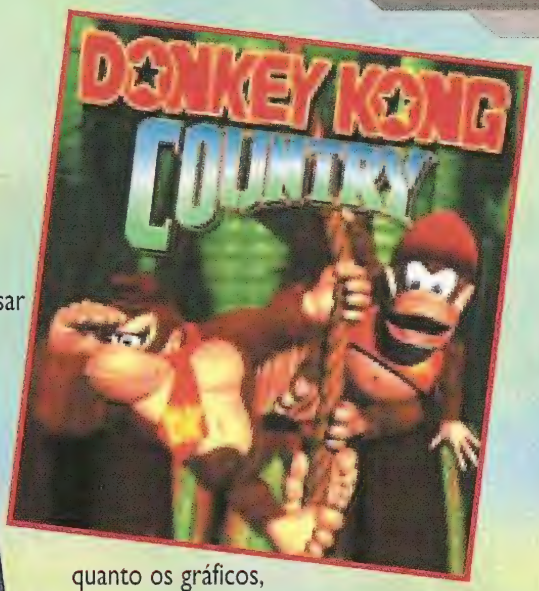
Som 5.0

O som não combina em nada com o jogo, mas os efeitos até que são um pouco melhores.

Sons repetitivos! - *Por Lord Mathias*

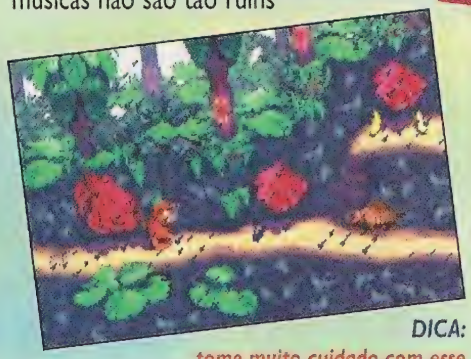
As músicas são muito repetitivas, o que torna Iridion II muito chato e enjoativo.

Por Marjorie Bros



Até que enfim, resolveram fazer mais um jogo dos macacos do meu coração! Sua missão em **Donkey Kong Country** é salvar o avô dos macacos que foi sequestrado. Para isso, você terá que passar por diversas fases difíceis e encontrar vários caminhos secretos. Poderiam ter caprichado mais no meu jogo favorito, porque os gráficos são muito ruins, principalmente nas fases com chuva. As músicas não são tão ruins quanto os gráficos, mas enjoam um pouco. Em compensação, os efeitos sonoros são muito bons. Os personagens tem o mesmo estilo das outras versões. A grande inovação é um tatuzinho chatinho que aparece em todas as fases. Tome cuidado para ele não te acertar, pois se isso ocorrer, você morrerá rápido. Mesmo diante de alguns defeitos, vale a pena conferir **Donkey Kong Country**.

DICA: sempre que você ver um barril igual a esse, entre nele e ganhará muitas vidas.



DICA: tome muito cuidado com esse tatu. Para matá-lo, você tem que bater nele duas vezes senão você morrerá.

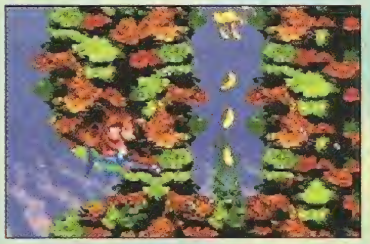
DICA: sempre que achar a placa Exit, você terá achado a saída da fase.

DICA: as bananas indicam a direção em que você deve ir.

DICA: para passar por essa abelha, espere-a abaixar para facilitar o pulo.

DICA: colete todas as letras até formar a palavra Kong. Você ganhará uma vida extra.

DICA: para salvar o jogo, aperte Start no mapa. Isso irá abrir um menu com a opção Save.



DICA: pegue três peças de ouro de qualquer animal que você encontrar pela frente e você entrará no bônus.

Donkey Kong Country

Rareware
Aventura
1 jogador

8.8

Controle 10

Os controles desse jogo são muito fáceis de se executar. Não tem como errar.

Diversão 10

É muito divertido escutar as vozes dos adversários quando são eliminados do jogo.

Gráfico 6.0

O gráfico deixou a desejar. A Rareware errou feio, ainda mais nas fases que chove.

Som 9.0

O som é um pouco enjoativo em algumas telas do jogo, mas os efeitos sonoros compensam.

Jogo igual! - Por Baby Betinho

O jogo é quase igual aos da versão de SNEs, até a história do sequestro é parecida.

Por Baby Betinho

Castlevania Aria of Sorrow

Dessa vez, a Konami acertou em todos os requisitos. Com certeza, *Castlevania Aria of Sorrow* vai ser um dos melhores RPGs para GameBoy Advance. O game possui gráficos detalhados espetaculares e sons perfeitos que combinam com qualquer tela do jogo. Além ser um clássico da série, este é um dos melhores jogos feitos até agora. O game vem com algumas inovações em relação aos jogos anteriores, como por exemplo, você pode pegar os poderes dos inimigos e depois usá-los contra outros inimigos e alguns desses poderes podem ser mais eficazes do que a própria espada que você estiver usando. Para matar certos monstros, você precisa usar poderes diferentes, por exemplo, para matar o monstro que joga os machados redondos, use a lança que você possui. Isso fará com que você possa atacá-lo a distância sem perder uma quantidade muito grande de hp. Os monstros não atacam só pela dianteira, mas também pela traseira, o que força o jogador a ficar mais atento. Se você gosta de jogos no estilo RPG, você não poderá deixar de conferir!

Castlevania Aria of Sorrow

Konami
RPG
1 jogador

10

Controle 10

Os controles são muito fáceis de serem vistos no jogo. Não tem como se confundir.

Diversão 10

É muito divertido você matar um personagem e ganhar os poderes deles. Dá mais estímulo.

Gráfico 10

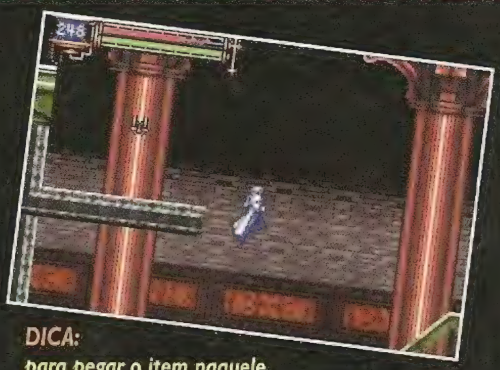
Os gráficos são espetaculares. Até os personagens grandes não ficaram falhados.

Som 10

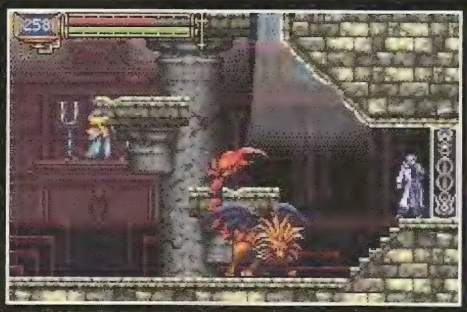
As músicas do jogo combinam muito e dão um clima a mais. As vozes também ficaram muito boas.

A Konami acertou - *Por Lord Mathias*

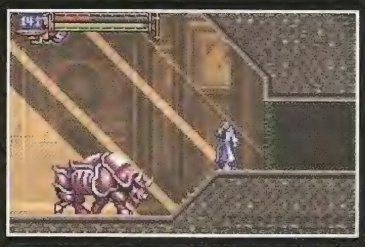
Dessa vez, a Konami acertou em cheio. O jogador terá que prestar muita atenção se quiser chegar até o final.



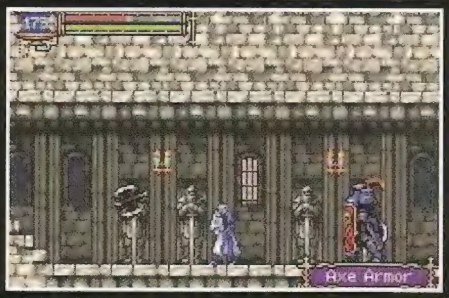
DICA: para pegar o item naquele pequeno lustre acima, pule e use o Flying Armor para "voar" um pouco e alcançá-lo.



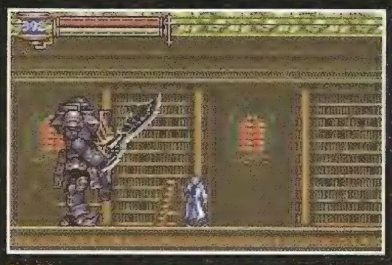
DICA: para matar esse chefe, fique perto da porta azul. Quando ele der a rabada no chão, desça pelas escadas, dê uma espadada e volte para a porta. Repita isso até ele morrer.



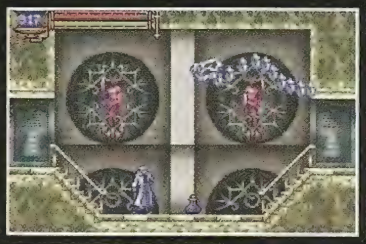
DICA: para matar este rinoceronte, pule por cima dele e ataque-o por trás. Se você atacá-lo pela frente, ele irá congelar você e isso tira muito (mesmo) de hp.



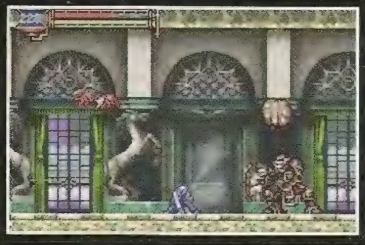
DICA: para matar o inimigo, espere quando ele atirar o machado por baixo, pule e acerte-o. Quando for por cima, agache e acerte-o até matá-lo.



DICA: para matar este gigante, desvie da espada gigantesca e acerte-o nas pernas e não tente acertar a cabeça dele, pois irá acertar o escudo enorme que ele tem.



DICA: para matar esse monstro, acerte a cabeça dele e pegue a poção azul que recupera 100 de hp.



DICA: mate o monstro vermelho primeiro, pois ele ataca por cima e depois mate o atirador de pedras. Cuidado com as pedras. Elas tiram muito hp.

DICA: nessa sala, você vai encontrar o Save Point. Salve o jogo sempre antes de entrar nas portas azuis que geralmente são de chefes.

Campeonato Nacional 2003

Vem aí o evento mais esperado do ano!

Participantes de diferentes estados buscam a sorte numa disputa acirradíssima rumo a taça e, consequentemente, a glória. Com apenas uma edição por ano, o nacional é o maior e mais estruturado campeonato, e você não pode ficar fora dessa. O torneio será realizado no dia 12 de julho, sábado a partir das 14:00hs, na Lucky Strike (Endereço: 513 Norte), em Brasília; sob a plataforma de uma DDRMAX 2 genuína. O valor da inscrição será de R$ 10,00 por participante, quantia essa que será utilizada com as despesas de premiação. As únicas categorias disponíveis são: single maniac e Free Style (tanto duplas quanto individuais, competem entre si). O organizador do evento será o Kakeru, possivelmente aliado a mais 2 ou 3 pessoas. O regulamento estará disponível em breve, bem como o formulário de inscrição via web.
A dica é para que acompanhem regularmente as news, pois estaremos discutindo assuntos relativos a condução para o pessoal de outros estados interessados, assim como detalhes técnicos. Aguardem!

www.ddronline.net/brasil

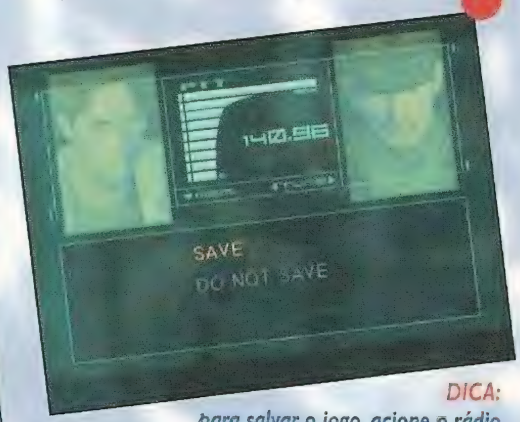
Por Bill Games

METAL GEAR SOLID 2 SUBSTANCE

Jogar **MGS2 Substance** no PC é para poucos. O jogo só existe no exterior em DVD-ROM e o game foi feito para quem tem placas de vídeo da Nvidia. Se você usa uma Radeon da ATI, terá que puxar o patcher de correção da Internet. Mas os sacrifícios valem a pena, pois a conversão está perfeita, o game está idêntico ao do Xbox e PS2. As novidades da versão **Substance** são alguns modos de jogo a mais. O modo Training tem as tradicionais VR Missions onde existem treinos para não ser detectado, atirar no modo de primeira pessoa, etc. Já no modo Snake Tales, você controla Solid Snake nas partes em que você só jogava com Raiden, mas são episódios específicos, com uma introdução antes. O modo de jogo normal não sofreu nenhuma alteração significativa, continua com belos gráficos e um sistema de jogo que mistura espionagem, ação e estratégia afinal, um bom espião não vive só de músculos. Se você tem um PS2 ou Xbox, vale mais a pena ter a versão de console mas, se você tiver um bom PC e não tiver nenhum desses consoles, **MGS 2 Substance** é quase que obrigatório.

DICA: para render um soldado, chegue perto dele, coloque na visão de primeira pessoa, aperte e segure o botão de tiro.

DICA: se você render um soldado de frente, fique mirando na cabeça ou nas partes baixas, para ele soltar itens e o Dog Tag.



DICA: para salvar o jogo, acione o rádio e entre na freqüência 140.96

Metal Gear Solid 2 Substance

Konami
Ação
1 jogador

9.0

Controle 8.0
Bom para quem tem joystick, mas para quem não tem, o controle ficou mal adaptado para o teclado.

Diversão 10
Além dos modos tradicionais, existem os modos extras que são extensos e compõem quase um novo jogo.

Gráfico 9.0
As texturas estão ótimas e os efeitos climáticos, perfeitos. Por ser um jogo de PC, está muito serrilhado.

Som 9.0
Músicas com jeitão de filme e as vozes foram mantidas. O som é na medida certa dependendo do personagem.

Menus pobres! - Por Kamikaze
Para um jogo de PC, os menus são pobres com poucas opções de configuração dentro do game.

Endereço na internet
http://www.konami.com/substance/

Configuração mínima:
Windows 98/2000/ME/XP
Pentium III ou Athlon de 800 MHz
Placa de vídeo com 32 MB
3.9 GB livres no HD
CD-ROM 8x
RAM: 128 MB RAM

DICA: você pode escapar de algumas enrascadas rolando e derrubando o soldado. Para isso, corra e aperte o botão para abaixar.

DICA: *nessa VR Mission, ao passar em cima desses quadrados, suas pegadas serão vistas. Para evitar de deixar marcas, rasteje.*

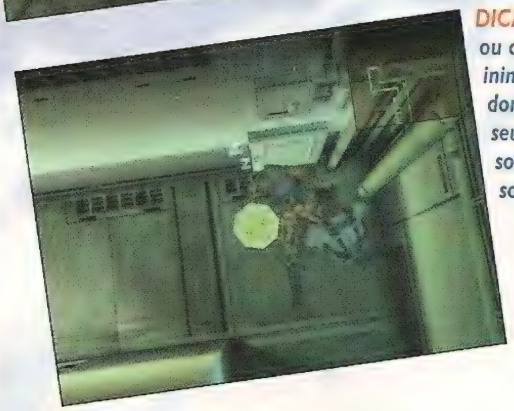
DICA: *no vestiário do navio, em um dos armários, existe um pôster. Entre nesse armário, coloque em visão de primeira pessoa focalizando a foto e contacte Otacon pelo rádio.*

DICA: *repare que exitem pequenas quebras nos muros em algumas VR Missions. Você pode subir e cortar caminho por ela.*

DICA: *esconda os corpos nos armários para não deixar suspeitas.*

DICA: *atire no extintor para cegar o inimigo momentaneamente.*

DICA: *contra Olga, o lance é enganá-la. Fique em um determinado lugar e, quando ela não estiver prestando atenção, troque de lugar e atire nela.*



DICA: *ao matar ou colocar um inimigo para dormir, pegue seu corpo e solte até ele soltar um item.*

DICA: *nessa parte, atire no extintor para ver os sensores lasers, passe rastejando e com cuidado.*

DICA: *quando Olga se esconder nessa parte, atire nas amarras para o pano se soltar.*

DICA: *para passar de câmeras fixas que não se movimentam, ande encostado na parede.*

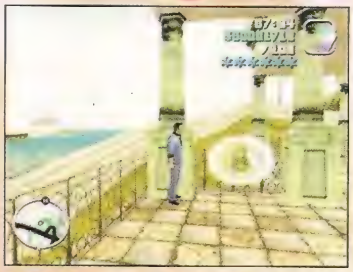
DICA: *dê um tiro de tranqüilizante em Olga quando ela já estiver sido derrota. Otacon te dará um recado.*

DICA: *use as caixas para se camuflar, lembre-se que existem caixas diferentes e se, colocadas em lugares errados, você pode ser detectado facilmente.*

Por Bill Games

Vice City para PC ficou melhor que a versão de PS2, com gráficos mais limpos e com mais efeitos visuais. Essa versão permite que você coloque até três carros em apenas uma garagem. Para quem está usando a placa de Som Sound Blaster Audigy 2, poderá encontrar alguma lentidão em ambientes fechados devido ao processamento do EAX 2, o que se pode fazer é usar o EAX 1 (antigo). Como na versão de PS2, você comanda Tommy Vercetti, um capanga que foi contratado para fazer um serviço de "troca" e, nessa hora, a polícia arma uma emboscada e os traficantes acabam ficando com todo o dinheiro e as drogas. Como foi o único a sobreviver, Tommy terá que achar quem ficou com a droga e se infiltrar no submundo do crime da cidade de **Vice City**. É um jogo extremamente violento mas muito divertido.

DICA: *no Shopping, entrando no Tarbrush Café, no escritório da loja, você consegue pegar a Katana, uma das armas mais legais do jogo.*



DICA: *existem 100 pacotes de dinheiro espalhados pela cidade, você pode encontrá-los até no meio do mar. Uma boa dica é usar o helicóptero para achar os pacotes mais superficiais.*

DICA: *se fizer um pulo bem alto usando rampas específicas do jogo, você ganha uma boa grana como bônus.*

GTA Vice City

Take 2
Ação
1 jogador

9.3

Controle 9.0

Poderia funcionar melhor com o joystick mas, infelizmente, as configurações travam certos atributos.

Diversão 10

Esse é o melhor aspecto do jogo. Você pode fazer muitas coisas em um mundo onde quase tudo é permitido.

Gráfico 8.0

Os gráficos ainda estão longe da perfeição dos jogos de PC, mas trazem ambientação suficiente.

Som 10

Você pode escutar os melhores hits dos anos 80 ou colocar suas músicas preferidas em MP3.

Jogo machista! - Por Marjorie Bros

Esse jogo machista de novo? Duvido que alguma garota goste desse game onde as mulheres são nada mais que um objeto.

Configuração mínima:
Windows 98/ME/2000/XP
Pentium III ou Athlon de 800 MHz
128 MB RAM
CD-ROM 8x
915 MB livres no HD
Placa de vídeo com 32 MB
Placa de Som
Endereço: www.rockstar.com

DICA: *quando um policial estiver correndo atrás de um marginal, você pode bater nesse marginal. Com isso, ganhará um bônus de $50 por ser um bom cidadão.*

DICA: *para recuperar a energia sem pegar os corações espalhados pelo jogo, experimente parar em frente de uma lanchonete no círculo rosa.*

DICA: *entrando nos veículos marcados com Top Fun, uma corrida de veículos controlados por rádio irá se iniciar. Se conseguir vencê-la, ganhará dinheiro como recompensa.*

DICA: *para salvar o jogo em vários pontos diferentes, é preciso comprar propriedades, algumas delas tem garagens onde você pode guardar seu veículo.*

DICA: *para assaltar uma loja, use a mira automática e fique apontando a arma para o lojista. Quanto mais tempo ficar, mais dinheiro ele vai dar, mas o número de estrelas irá aumentar também.*

DICA: para abrir caminho, pegue a bomba e aperte Enter para colocá-la nesse furgão.

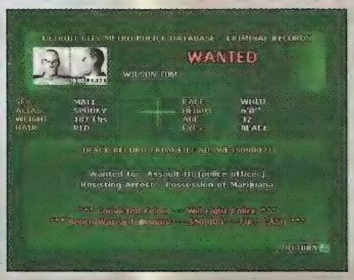
DICA: entre nesse buraco para ter acesso aos esgotos e conseguir desviar da barreira de carros.

DICA: nos esgotos dê muitos tiros no rato para matá-lo, somente assim você vai conseguir abrir o caminho certo.

DICA: aperte o Enter nessa válvula para esvaziar a parte de baixo. Em uma das tubulações você conseguirá prosseguir no jogo.

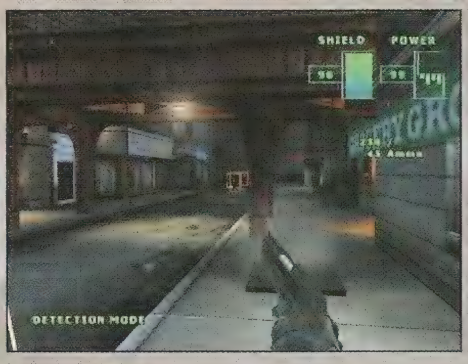
Por Bill Games

O jogo estava em desenvolvimento já há alguns anos. **Robocop** não é baseado em nenhum dos filmes, é uma história nova envolvendo o herói ambientado na Detroit do futuro, onde a criminalidade domina as ruas da cidade. Para quem pensou que esses anos de desenvolvimento iriam fazer de **Robocop** um jogo sofisticado, se enganou, ele é bem simples. Por ser simples, os comandos também são bem fáceis, você basicamente tem que atirar a apertar Enter para prender ou usar dispositivos como alavancas, chaves e bombas. A movimentação do personagem é limitada, ele não pula e nem corre, só anda, por isso fica difícil desviar dos tiros, mas a sua armadura o protege durante algum tempo das balas. O jogo ficou bem fiel a ambientação do filme, principalmente as diretrizes embutidas no robô, como não atirar em policiais e inocentes. A música é tecno e repetitiva, típica do gênero. O tema do filme escolhido foi bom, mas a Tidus poderia ter inovado um pouco.



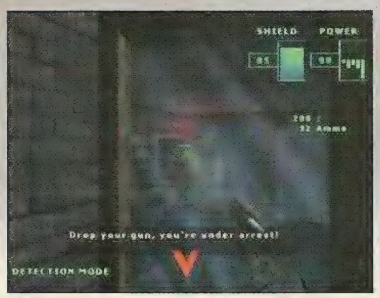
DICA: antes de entrar na missão, olhe a ficha dos procurados. Caso ache um deles na fase, você será recompensado.

Configuração mínima:
Windows 95/98/ME/2000/XP
Pentium II 450 • 64M Ram
CD ROM 8x • 350MB livres no HD
Placa de vídeo 3D com 16 MB
Endereço:
www.robocop-game.com



DICA: atire somente quando o retângulo ficar vermelho. Caso ele esteja azul, a pessoa é um policial, inocente ou um bandido que se rendeu.

DICA: quando o bandido se rende, aperte Enter perto dele, cada missão tem um número de prisões específicas.



DICA: se o marginal estiver com um refém, mire bem antes de atirar, a vítima tem que sair ilesa.

Robocop

Tidus
Ação
1 jogador

6.0

Controle 7.0
Faltou a opção para regulagem da sensibilidade do mouse, o que acaba interferindo na agilidade do jogador.

Diversão 5.0
Fraco em ação, o jogo acaba ficando monótono, sempre tendo que repetir a ação.

Gráfico 6.0
A resolução é boa e os polígonos bem sólidos. O visual é um tanto tumultuado em certas fases.

Som 6.0
Boa dublagem, mas nada que mereça um Oscar. O estilo da música agrada mais quem é adepto do gênero.

Feito de latão - *Por Baby Betinho*
Esse Robocop do jogo é muito frágil e está longe daquela imagem de herói dos cinemas.

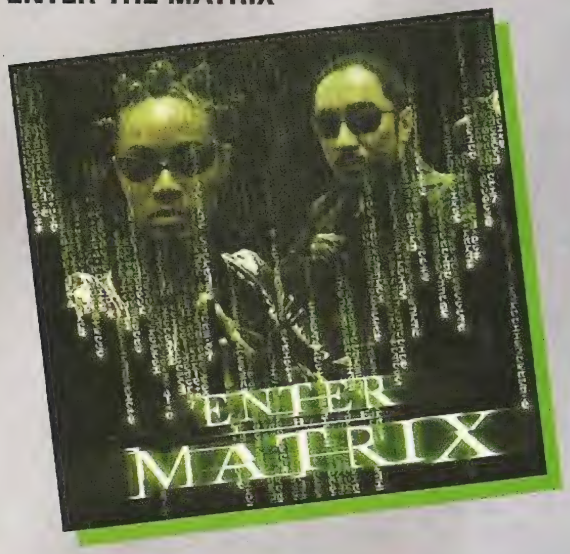
PLAYSTATION 2

XBOX

GAMECUBE

PC

ENTER THE MATRIX



Lista de códigos

Entre no modo Hacking, digite cheat e o código do lado, por exemplo: cheat 13D2C77F, para acionar a fase de treino. A lista a seguir contém os códigos e seus respectivos efeitos:

Todas as armas: 0034AFFF
Fase de treino: 13D2C77F
Velocidade de movimento em dobro: FF00001A
Inimigos não detectam você: FFFFFFF1
Inimigos não te escutam: 4516DF45
Aumentar a velocidade de Logos: 7867F443
Munição infinita: 1DDF2556
Focus infinito: 69E5D9E4
Invisibilidade: 1DDF2556
Energia infinita: 7F4DF451
Gravidade baixa: BB013FFF
Lutas multiplayer: D5C55D1E
Recuperar o Focus rápido: FFF0020A
Construção de Spark: 13D2C77F
Dirigir um táxi: D5C55D1E
Modo turbo: 7F4DF451

OBS: No PS2, a utilização de códigos pode fazer o jogo travar em algumas partes, como na fase do aeroporto.

Mensagens de Morpheus

Vá para o modo Hacking e digite LOGIN. Em seguida, digite COWBOYCURTIS ou FREEMIND. As mensagens de Morpheus.

PLAYSTATION 2

SILENT HILL 3

Opções extras

Entre em options e aperte L1 + L2 + R1 + R2.

Beginner Fighting

Morra duas vezes seguidas durante o jogo no modo normal, entre no menu Options (o código de opções extras deve ter sido ativado) e, então, você poderá mudar para Beginner Fighting. Os monstros vão ficar mais fáceis.

Roupas extras

Acabe o jogo e uma vez que você tenha ganho a opção de roupas extras, digite um dos códigos abaixo:

HappyBirthday: para pegar a roupa "Heather Shirt".
I_Love_You: para pegar a roupa "Onsen".
PutHere2FeelJoy: para pegar a roupa "Block Head".
TOUCH_MY_HEART: para pegar a roupa "Don't Touch".
GangsterGirl: para pegar a roupa "God Of Thunder".
LightToFuture: para pegar a roupa "The Light".
ShogyouMujou: para pegar a roupa "Transience".
BlueRobbieWin: para pegar a roupa "Killer Rabbit".
01_03_08_11_12: para pegar a roupa "Royal Flush".
Cockadooodledoo: para pegar a roupa "Golden Rooster".
Princess Heart: para pegar a roupa "Transform"
Shut_your_mouth: para pegar a roupa "Zipper".

Cenas extras

Coloque em seu memory card um save game com o jogo terminado de Silent Hill 2. Heather vai interagir diferente com certos objetos, como quando você entrar no banheiro do shopping e tentar olhar algum objeto pregado.

NBA STREET VOL2.

Lista de códigos

Digite os seguintes códigos no modo Pickup, quando a mensagem "Enter Codes Now" aparecer:
Street Kids: segure L1 e aperte △, △, ○, □.
Sem contador: segure L1 e aperte △, △, ○, ○.
Sempre em Legend: segure L1 e aperte △, △, △, □.
Agilidade: segure L1 e aperte △, ○, △, □.
Turbo infinito: segure L1 e aperte □, □, △, △.
Dois pontos fáceis: segure L1 e aperte △, ○, □, △.
Dois pontos difíceis: segure L1 e aperte △, □, ○, △.
Cabeção: segure L1 e aperte ○, □, □, ○.
Modo Turbo: segure L1 e aperte □, □, △, △.
Bola da WNBA: segure L1 e aperte ○, △, △, ○.
Todos os Legends: segure L1 e aperte □, △, △, ○.
Aros explosivos: segure L1 e aperte ○, ○, ○, △.
Todas as camisas: segure L1 e aperte □, △, ○, ○.
Cestas fáceis: segure L1 e aperte △, ○, □, △.

Lista de objetivos para conseguir os Milestones

Faça 1000000 Trick points ou mais em apenas um jogo.
Mande o time oponente para fora em um único jogo.
Vença com 21 ou mais ganchos em um jogo.
Vença sem nunca ter sido bloqueado em um jogo.
Crie um jogador com as habilidades no máximo (todas as coroas no nível 5 e uma no nível 6).
NBA Challenge: vença a região noroeste sem perder.
NBA Challenge: vença a região central sem perder.
NBA Challenge: vença a região sudoeste sem perder.
NBA Challenge: vença a região nordeste sem perder.
NBA Challenge: vença a região Sudeste sem perder.
Complete o Street School.
Complete o Street School sem falhar em nenhuma lição.
Acumule 20 ou mais tocos contra seus oponentes em um único jogo.
Acumule 20 ou mais roubadas de bola contra seus oponentes em um único jogo.
Be A Legend: alcance a Reputation Level 1 (Rookie).
Be A Legend: alcance a Reputation Level 2 (Baller).
Be A Legend: alcance a Reputation Level 4 (Superstar).
Be A Legend: alcance a Reputation Level 5 (Legend).
Jogue o modo Pick-Up em cada categoria (My rules).

DEAD TO RIGHTS

Modo Chow Yun Jack

Na tela de menu principal que aparece o "New Game", segure L1 + L2 + R1 + R2. Aperte △, ○, 8, 8, 8. Jack terá duas armas especiais.

EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK

Habilitar Arcade Levels

Acabe todas as fases do modo Story

Habilitar Gallery Art

Toda a vez que você passar de uma fase, uma ilustração vai estar disponível no menu Extras.

ZONE OF THE ENDERS 2

Todos os Power-ups na missão Zoradius

Durante a missão Zoradius, pause o jogo e aperte 8, 8, ↓, ↓, 4, 6, 4, 6, L1, R1.

PLAYSTATION

FINAL FANTASY ORIGINS

Ver o mapa mundi (Final Fantasy I)

Uma vez que você tiver o navio, vá para Matoya's Cave (perto de Pravoca) e fale com uma vassoura que falar algo sem sentido. Vai haver uma nota dizendo "Flipper over, flip flip! Elcric dna trats!" decifrando a linha "Elcric dna trats", ela diz: "Circle and start". Aperte Start + ○ e, então, você verá o mapa mundi.

Referência ao herói de Dragon Quest e a Link de Zelda (Final Fantasy I)

Ache as três tumbas localizadas próximo a loja de magia branca em Elflandwhite. Uma das tumbas diz:
"Here lies Erdrick"
"873-866"
"R.I.P."
e na outra tumba está escrito:
"Here lies Link"
"R.I.P."

Aumentar o level rápido (Final Fantasy I)

Método 1: a nordeste do porto da cidade de Provaka, existe um espaço largo entre duas penínsulas com inimigos do Continente do norte. Eles dão muitos pontos de experiência. São difíceis de serem derrotados a menos que você esteja ao redor do level 12 ou 13.

Método 2: ao longo do jogo existem certos quadrados que funcionam como "teclados" que sempre o enviarão em batalhas, são oito monstros específicos. Muitos quadrados são encontrados em frente a baús de tesouros, ou em salas que têm baús de tesouro. Se você se manter andando em cima do quadrado, entrará em uma lutra contra os mesmos inimigos básicos (um ou dois, mais ou menos).

Dinheiro fácil (Final Fantasy I)

Método 1: adquira o navio dos piratas. Suba a bordo o navio,

segure X e aperte Circle 55 vezes. Um jogo de números que fica correndo aparecerá. Complete o jogo o mais rápido possível. Se você terminar em menos de dois minutos, você vai receber 10000 gil. Termine em menos de quatro minutos para ganhar 5000 gil, e em menos de seis minutos para ganhar 2000 gil.

Método 2: Mais para frente no jogo, a armadura para os guerreiros é muito cara assim como as magias e você não terá muito dinheiro. Use o seguinte truque para pegar 486 a 1386 gil no Wstern Keep. Uma vez que você obter a Mystic Key, volte onde você lutou com o Evil elf em Western Keep. Vá para a sala que você precisa da Mystic Key para entrar. Há batalhas randômicas em cada baú que você tentar abrir. Os dois baús ao topo são batalhas com Múmias que causam o status sleep com danos altos. O baú ao fundo tem Fantasmas; eles são mais fáceis de lutar por dinheiro. Tenha certeza que você tenha muitas magias Dia2 e Fire2.

Localização do Adamant (Final Fantasy I)

O local do Adamant necessário para a Excalibur está na torre que fica no céu. Você precisa do chime e do cube. Entre na torre e continue até um lugar com oito caminhos modos para teleportar-se. Vá para o caminho na diagonal para baixo esquerda e lute com o inimigo que está de vigia. Abra o baú para adquirir o Adamant.

Obtenha a Zeus Glove (Final Fantasy I)

Vá para a caverna de Bahamut. Na primeira vez que você entrar, vá para a parte debaixo na esquerda. A Zeus Glove vai aparecer na tela de itens se você tiver sorte. Existe uma chance em trezentas da Zeus Glove aparecer.

Lista de itens que soltam magias

Os seguintes itens permitem que seu personagem solte as seguites magias:
Gauntlet and Thor's Hammer: Bolt2
Mage's Staff: Fire2
Black Shirt: Ice2
The two Light Axes: Dia2
The Venom Blade: Poison
The Heal Staff and two Heal Helms: Heal 1

Aumentar o level das armas e magias (Final Fantasy II)

Um truque que é muito usado é o de fazer uma ação e depois cancelar durante uma batalha, isso faz com que suas armas, habilidades e magias subam de level com facilidade. Por exemplo, se você quer aumentar o level de sua arma, escolha um personagem, selecione o alvo, e então cancela a ação, faça isso várias vezes, o quanto quiser. Para aumentar o level da magia, o procedimento é praticamente o mesmo, selecione o personagem, selecione a magia, selecione o alvo e então cancele a ação. Dependendo dos monstros que você estiver lutando, você poderá fazer esse truque de 50 a 100 vezes por level, uma vez que você alcançar 100 pontos de skill, sua magia ou arma não vai mais subir de level, é hora de partir para outra luta.

Mini game de cartas (Final Fantasy II)

Segure X e aperte ○ 15 a 20 vezes quando você estiver no Snowcraft. O mini game de cartas irá aparecer.

Aumentar a velocidade da nave (Final Fantasy II)

Aperte ○ cerca de 15 vezes, para voar mais rápido. Para alternar entre rápido e devagar, aperte ○ uma vez.

Mini game especial (Final Fantasy II)

Uma vez dentro do navio, aperte e segure X e, então, aperte ○ 55 vezes. Nesse mini game, você poderá apostar e ganhar muito dinheiro e itens.

GAMECUBE

LOST KINGDOMS II

Melhor final

Pegue a Stone of Sealing antes de lutar com Sol. Vença o Body of God na Royal Tower para ver o melhor final.

DEAD TO RIGHTS

Lista de códigos

Na tela de título aperte START aperte então um dos códigos a seguir:
Todas as fazes: segure L + R e então aperte ↓, ←, ↓, Y, ↓.
Munição infinita: segure L + R e então aperte ↑, ←, ↓, →, X.
Shotgun infinita: segure L + R e então aperte →, X, X, X, B.
Sempre com duas pistolas: segure L + R e então aperte Y, X, ↑, ↑, ↑.
Todos os movimentos de desarme: segure L + R e então aperte B, B, X, X, →.
Matar com apenas 1 hit: segure L + R e então aperte ↓, X, ←, ←, ←.
Modo mira Sniper: segure L + R e então aperte B, B, B, ↓, →.
Bang Bang: segure L + R e então aperte X, Y, B, X, →.
Stormtrooper Syndrome: segure L + R e então aperte B, 4, Y, ↑, ↓.
Sem cursor: segure L + R e então aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ↑.
Dificuldade Hard Boiled: segure L + R e então aperte Y, B, ←, ←, X.
Dificuldade Super Cop: segure L + R e então aperte B, Y, ←, ↑, 6.
Unlimited Stamina (Shadow): segure L + R e então aperte X, B, Y, X, ↓.
Adrenalina infinita: segure L + R e então aperte ←, →, ←, X, B.
Armadura infinita: segure L + R e então aperte ↑, ↑, ↑, B, ↓.
Duas Guncons: segure L + R e então aperte Y, X, ↑, ↑, ↑.
Energia infinita usando os inimigos como escudos: segure L + R e então aperte B, Y, X, Y, B.
Inimigos fortes: segure L + R e então aperte Y, X, X, X, ←.
Inimigos causam o dobro de dano: segure L + R e então aperte X, X, ↑, ↑, B.
Todos os inimgos desarmados: segure L + R e então aperte →, B, ←, X, Y.
Jack invisível: segure L + R e então aperte Y, Y, ↑, ↑, Y.

GODZILLA: DESTROY ALL MONSTERS MELEE

Lista de códigos

Para ativar a janela de cheat aperte e segure L, B, R nessa ordem. Então solte na ordem os botões B, R, L. A Janela de cheats então vai aparecer. Digite nela os seguintes códigos:
11 continues: 760611
Todos os objetos e construções jogáveis: 756287
Todos os jogadores invisíveis: 316022
Preto e branco: 567980
Prédios indestrutíveis: 112122
Energia infinita P1: 677251
Energia infinita P2: 435976
Sem mostrador: 443253
Sem energia mais fortes: 650867
P1 sempre em Rage: 649640
P1 4X mais danos: 511012
P2 4X mais danos: 815480
P2 Invisibilidade: 459113
P1 Pequeno: 986875
P2 Pequeno: 971934
Jogar como Destroyah: 537084
Jogar como Gigan: 616233
Jogar como Godzilla 2000: 225133
Jogar como King Ghidrah: 877467
Jogar como Mecha Godzilla: 131008
Jogar como Mecha King Ghidrah: 557456
Jogar como Space Godzilla: 667892
Jogar como Orga: 202412
Jogar como Rodan: 104332
Recuperar a energia: 492877
Modo de estatísticas: 097401
Technicolor: 661334
Todos os monstros (exceto Orga): 696924
Todos os créditos: 176542

Habilitar Destroyah

Acabe o modo Adventure com Godzilla 2000.

Habilitar Gigan

Acabe o modo Adventure com Aguirus.

Habilitar Godzilla 2000

Complete o modo Adventure com Godzilla 90's.

Habilitar King Ghidorah

Acabe o modo Adventure com Megalon.

Habilitar Mecha Godzilla

Acabe o modo Adventure com Destoroyah, Rodan e Mecha-King Ghidorah

Habilitar Mecha-King Ghidora

Acabe o modo adventure com King Ghidorah.

Habilitar Orga

Acabe o modo Adventure com todos os personagens, então, acabe o modo Adventure mais uma vez na dificuldade Medium com Godzilla 2000.

Habilitar Rodan

Complete Adventure mode with Gigan.

THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER

Tingle irritado

Tingle é geralmente achado nas estátuas douradas. Acerte-o com a sua espada enquanto o GBA estiver conectado então, ele vai começar a fazer muita bagunça. Ou então pegue as estátuas e as atire no mar.

NBA STREET VOL.2

Cheat List

Digite os seguintes códigos no modo pickup, quando a mensagem "Enter Codes Now." aparecer:
Street Kids: segure L TRIGGER e aperte Y, Y, X, B.
Sem contadores: segure L TRIGGER e aperte Y, Y, X, X.
Sempre em Legend Trails: segure L TRIGGER e aperte Y, Y, Y, B.
Todos os Quicks: segure L TRIGGER e aperte Y, X, Y, B.
Turbo infinito: segure L TRIGGER e aperte B, B, Y, Y.
Dois pontos fáceis: segure L TRIGGER e aperte Y, X, B, Y.
Dois pontos difíceis: segure L TRIGGER e aperte Y, B, X, Y.
Cabeção: segure L TRIGGER e aperte X, B, B, X.
Bola da WNBA: segure L TRIGGER e aperte X, Y, Y, X.
Bola alternativa (NBA ou ABA): segure L TRIGGER e aperte X, B, X, B.
Sem Hud: segure L TRIGGER e aperte B, X, X, X.
Bordas explosivas: segure L TRIGGER e aperte X, X, X, Y.

Milestones

Faça 1000000 Trick points ou mais em apenas um jogo. Mande o time oponente para fora em um único jogo. Vença com 21 ou mais ganchos em um jogo. Vença sem nunca ter sido bloqueado em um jogo. Crie um jogador com as habilidades no máximo (todas as coroas no nível 5 uma no nível 6).

NBA Challenge: vença a região noroeste sem perder.
NBA Challenge: vença a região central sem perder.
NBA Challenge: vença a região sudoeste sem perder.
NBA Challenge: vença a região noroeste sem perder.
NBA Challenge: vença a região Sudeste sem perder.
Complete o Street School.
Complete Street School sem falhar em nenhuma missão.
Acumule 20 ou mais tocos contra seus oponentes em um único jogo.
Acumule 20 ou mais roubadas de bola contra seus oponentes em um único jogo.
Be A Legend: alcance a Reputation Level 1 (Rookie).
Be A Legend: alcance a Reputation Level 2 (Baller).
Be A Legend: alcance a Reputation Level 4 (Superstar).
Be A Legend: alcance a Reputation Level 5 (Legend).
Jogue o modo Pick-Up em cada categoria (My rules).

P.N.03

Finais diferentes
Em cada dificuldade que você abacar o jogo, o final vai mudar quanto mais difícil estiver o jogo melhor será o final, portanto para fazer o melhor final, você precisa acabar o jogo na dificuldade Hard.

Roupa Blackbird
Acabe o jogo na dificuldade Easy ou Normal.

Habilitar Hard Mode
Acabe o jogo na dificuldade Normal ou Easy.

Habilitar Papillon Suit
Acabe o jogo duas vezes com o mesmo save.

TUBE SLIDER

Nova pista
Vença todas as pistas na classe máxima.

Novo veículo
Vença a corrida contra Spider.

GAMEBOY ADVANCE

WARIO WARE, INC. MEGA MICROGAMES

Habilitar Mini-Games
Vença 30 jogos na fase de Jimmy para habilitar a versão completa de Dr. Wario, Fly Swatter e Wario's Sheriff.

Music Test
Vá para o menu option, depois para o name entry. Selecione Yes, e aperte L para ir ao music test.

Pyoro
Acabe todas as fases.

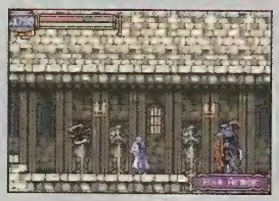
Pyoro II
Ganhe medalha em todos os jogos no modo Grid.

IRIDIUN II

Dicas gerais
Uma fase completada: SBJS5
Duas fases completadas: 9CRT5
Três fases completadas: T3KG3
Quatro fases completadas: 93PNV
Cinco fases completadas: 95FN3
Seis fases completadas: 5MYCX
Sete fases completadas: 6C3L5
Oito fases completadas: PW3NX
Nove fases completadas: 649QV
Dez fases completadas: NFK2V

Onze fases completadas: 5DS2V
Doze fases completadas: !GDV5
Treze fases completadas: T7H8X
Catorze fases completadas: !9ROX
Jogo terminado: 4RC8!
JUKEBOX habilitado: CH4LL

CASTLEVANIA: ARIA OF SORROW



Sem itens
Digite "NOUSE" como nome no começo do jogo.

Don't Use Souls
Digite "NOSOUL" como nome no começo do jogo.

Melhor final
Pegue todos os ancient books e derrote Graham ou equipe as seguintes souls antes de lutar com Graham: Flame Demon (vermelha), Giant Bat (Azul), Succubus (amarela). Vá para o Chaos (lugar onde saem sombras de dentro), vença a fase e então o melhor final será mostrado.

Pior final
Pegue todos os ancient books e derrote Graham ou equipe as seguintes souls antes de lutar com Graham: Flame Demon (vermelha), Giant Bat (Azul), Succubus (amarela). Vá para o Chaos (lugar que saem sombras de dentro) e morra ao enfrentar o chefe.

Modo Boss Rush
Vença o jogo e o modo estará no menu Special.

Dificuldade Hard
Vença o jogo com o final bom.

Jogue com Julius Belmont
Acabe o jogo e então ao começar um novo game, escreva Julius como seu nome.

POKÉMON SAPHIRE

Pokémon exclusivo Kyogre
Vá para Cave of Origin em Sootopolis City. Guarde sua bola mestre para capturá-lo assim que o encontrar.

XBOX

GODZILLA: DESTROY ALL MONSTERS MELEE

Lista de códigos
No menu principal deixe o cursor no modoVersus. Então aperte na orderm e segure os botões: L, B, R. Depois de segurar os botões, solte-os e então aperte: B, R, L. Digite os códigos a seguir:
Boxing Level: 440499
Godzilla 2000: 637522

Habilitar Destroyah
Vença o Adventure mode com Godzilla 2000.

Habilitar Gigan
Vença o Adventure mode com Aguirus.

Habilitar Godzilla 2000
Godzilla 2000, complete o Adventure mode com Godzilla 90's.

Habilitar King Ghidorah
Vença o Adventure mode com Megalon.

Habilitar Mecha Godzilla
Vença o Adventure mode com Destoroyah, Rodan e Mecha-King Ghidorah.

Habilitar Mecha-King Ghidora
Vença o Adventure mode com King Ghidorah.

Habilitar Orga
Vença o Adventure mode com todos os personagens, então vença o modo mais uma vez na dificuldade medium com Godzilla 2000.

Habilitar Rodan
Complete Adventure mode com Gigan.

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Dinossauros loucos
Aperte L, L, L, ←, ←, ←.

Dinheiro fácil
Aperte ↓, ↑ + L para ganhar 10.000.

Habilitar Impossible Mission
Aperte →, →, →, R.

Habilitar Site B
Vença todas as missões do jogo. O Site B estará disponível no menu principal.

STAR WARS: THE CLONE WARS

Munição infinita
Digite na tela de códigos NOHONOR.

Fotos do time de programação
Digite na tela de códigos YOURMASTERS.

DESCUBRA O ARTISTA QUE EXISTE ENTRE SEU TECLADO e sua CADEIRA

illustra
cursos

http://www.illustra.com.br

CURSOS ON LINE E POR CORRESPONDÊNCIA

DESENHO
MANGÁ
QUADRINHOS
ILUSTRAÇÃO
COMPUTAÇÃO

Todos os bônus
Digite na tela de códigos IGIVE8.

Todos os filmes
Digite na tela de códigos GOTPOPCORN.

Todas as missões multiplayer
Digite na tela de códigos LETSDANCE.

Habilitar prêmios com os pontos ganhos nos bônus
5: Raxus Duel Fase multiplayer.
10: Thule Moon Control Fase multiplayer.
15: Rhen Var Fase multiplayer.
20: Jedi Academy Fase multiplayer.
25: Unit viewer.
30: Video do Making Of.
35: CD player.
40: Sketchbook.
45: Poder jogar com Yoda na academia.

Habilitar mais objetivos
Digite na tela de códigos ALITTLEHELP.

X2: WOLVERINE'S REVENGE

Habilitar Everything
No menu principal digite X, L, X, L, X, X, L, R. Repita o código mais 4 vezes para habilitar tudo.

MOTO GP2

Habilitar Mini Games
Vá para o menu Options e assista a tela de créditos. Quando você ver os créditos para um Mini game, aperte A.

Habilitar Arcade Levels
Acabe todas as fases do modo Story.

Habilitar Gallery Art
Toda a vez que você passar de uma fase, uma ilustração vai estar disponível no menu Extras.

BLACKSTONE: MAGIC AND STEEL

Habilitar uma nova classe de personagem
Vá para a tela de seleção de classes e aperte R sobre cada uma das classes nessa ordem: Pirate, Thief, Warrior, Archer, Pirate, Warlock, Thief, Warlock, Thief.

SPLINTER CELL

Seleção de missões
Digite como nome !lamaudite!, com isso, você poderá selecionar qualquer fase. Essa dica só funciona para a versão de Xbox.

WORLD RACING

Habilitar All Cars (Multiplayer)
Digite FULL HOUSE como nome.

Habilitar Almost All Cars (Single Player)
Digite ALLUCANGET como nome.

BURNOUT 2

Novos carros
Complete os seguintes objetivos:
Custom Compact: vença o Custom Series Qualifier.
Custom Coupe: obtenha todas as medalhas de ouro em Split Second Grand Prix.
Custom Muscle Car: vença o Pursuit 6.
Custom Pickup Truck: vença o Pursuit 5.
Custom Roadster: obtenha todas as medalhas de ouro em Point Of Impact Grand Prix.
Custom Sports Car: obtenha todas as medalhas de ouro em Speed Streak Grand Prix.
Custom SUV: vença o Pursuit 4.
Classic 1970 Car: destrua o carro de polícia em Pursuit 2.
Drivers' Ed Car: obtenha todas as medalhas de ouro em Driving 101.
Gangster Car: vença o Pursuit 3.
Hot Rod Car: vença o Face Off 1.
Japanese Muscle Car: vença o Face Off 2.
Oval Racer: vença o the car in Face Off 2.
Polic Car: vença o Pursuit 1 e destrua o carro do oponente
Super Car: vença o Face Off 4.

BRUTE FORCE

Habilitar personagens para o modo Multiplayer
Pegue os containers de DNA containers espalhados pelas fases.

NBA STREET VOL.2

Cheat List
Digite os seguintes códigos no modo pickup, quando a mensagem "Enter Codes Now." aparecer.
Street Kids: segure L e aperte Y, Y, B, X.
Sem contadores: segure L e aperte Y, Y, B, B.
Sempre em Legend Trails: segure L e aperte Y, Y, Y, X.
Todos rápidos: segure L e aperte Y, B, Y, X.
Tubor infinito: segure L e aperte X, X, Y, Y.
Dois pontos fáceis: segure L e aperte Y, B, X, Y.
Dois pontos difíceis: segure L e aperte Y, X, B, Y.
Cabeção: segure L e aperte B, X, X, B.
Bola da WNBA: segure L e aperte B, Y, Y, B.
Bola alternatival (NBA ou ABA): segure L e aperte B, X, B, X.
Sem mostrador: segure L e aperte X, B, B, B.
Aros explosivos: segure L e aperte B, B, B, Y.

Milestones
Faça 1000000 Trick points ou mais em apenas um jogo.
Mande o time oponente para fora em um único jogo.
Vença com 21 ou mais ganchos em um jogo.
Vença sem nunca ter sido bloqueado em um jogo.
Crie um jogador com as habilidades no máximo (todas as coroas no nível 5 uma no nível 6).
NBA Challenge: vença a região noroeste sem perder.
NBA Challenge: vença a região central sem perder.
NBA Challenge: vença a região sudoeste sem perder.
NBA Challenge: vença a região noroeste sem perder.
NBA Challenge: vença a região Sudeste sem perder.
Complete o Street School.
Complete Street School sem falhar em nenhuma missão.
Acumule 20 ou mais tocos contra seus oponentes em um único jogo.
Acumule 20 ou mais roubadas de bola contra seus oponentes em um único jogo.
Be A Legend: alcance a Reputation Level 1 (Rookie).
Be A Legend: alcance a Reputation Level 2 (Baller).
Be A Legend: alcance a Reputation Level 4 (Superstar).
Be A Legend: alcance a Reputation Level 5 (Legend).
Jogue o modo Pick-Up em cada categoria (My rules).

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

Jogue o antigo Wolfenstein 3D
Acabe o modo Campaign.

PC

GTA VICE CITY

Lista de códigos
Digite durante o jogo os seguintes códigos com seus repectivos efeitos:

THUGSTOOLS: kit de armas 1.
PROFESSIONALTOOLS: kit de armas 2.
NUTTERTOOLS: kit de armas 3.
ASPIRINE: recuperar energia.
PRECIOUSPROTECTION: restaurar a armadura.
ICANTTAKEITANYMORE: se matar.
YOUWONTTAKEMEALIVE: aumetar o número de estrelas.
LEAVEMEALONE: diminuir o número de estrelas.
FANNYMAGNET: mulheres perseguindo seu personagem.
CERTAINDEATH: efeito desconhecido.
DEEPFRIEDMARSBARS: jogador vira fat.
PROGRAMMER: jogador vira skinny.
STILLLIKEDRESSING8: jogador vira changed randomly.
CHEATSHAVEBEENCRACKED: jogador vira Ricardo Diaz.
LOOKLIKELANCE: jogador vira Lance Vance.
MYSONISALAWYER: jogador vira Ken Rosenberg.
LOOKLIKEHILARY: jogador vira Hilary King.
ROCKANDROLLMAN: jogador vira Love Fist rocker #1.
WELOVEOURDICK: jogador vira Love Fist rocker #2.
ONEARMEDBANDIT: jogador vira Phil Cassidy.
IDONTHAVETHEMONEYSONNY: jogador vira Sonny Forelli.
FOXYLITTLETHING: jogador vira Mercedes.
PANZER: Rhino Tank aparece.
TRAVELINSTYLE: ganhe um Bloodring Banger.
GETTHEREQUICKLY: ganhe um Bloodring Banger (alternate).
GETTHEREFAST: ganhe um Sabre Turbo.
GETTHEREVERYFASTINDEED: ganhe um Hotring Racer.
GETTHEREAMAZINGLYFAST: ganhe um Hotring Racer (alternate).
THELASTRIDE: ganhe um Romero's Hearse.
ROCKANDROLLCAR: ganhe um Love Fist Stretch/Limo.
RUBBISHCAR: ganhe um Trashmaster.
BETTERTHANWALKING: ganhe um Golf Caddie.
BIGBANG: explode os carros das proximidades.
MIAMITRAFFIC: motoristas agressivos.
AHAIRDRESSERSCAR: todos os carros ficam rosa.
IWANTITPAINTEDBLACK: todos os carros ficam preto.
COMEFLYWITHME: carrros voadores.
GRIPISEVERYTHING: veículo não derrapa.
GREENLIGHT: todos os semáforos ficam verdes.
SEAWAYS: carros deslizando na água.
WHEELSAREALLINEED: apenas as rodas dos carros são visíveis.
LOADSOFLITTLETHINGS: alguns carros ficam grandes.
HOPINGIRL: atores dentro do carro de seu personagem.
ALOVELYDAY: tempo com sol.
APLEASANTDAY: tempo escuro.
ABITDRIEG: tempo muito escuro.

CANTSEEATHING: neblina.
CATSANDDOGS: chuva.
LIFEISPASSINGMEBY: aumenta a velocidade do jogo.
ONSPEED: aumenta a velocidade do jogo (alternativo).
BOOOOOORING: expande o tempo.
CHASESTAT: mostra as estatísticas.
FIGHTFIGHTFIGHT: todos se atacando.
NOBODYLIKESME: todos atacam seu personagem.
CHICKSWITHGUNS: mulheres armadas.
OURGODGIVEN6TOBEARARMS: todos andam armados.

BLITZKRIEG

Lista de códigos
Aperte ~ para a janela de console aparecer, digite então @Password("Panzerklein") para poder digitar os códigos a seguir.
Seleção de fases: SetlGlobalVar("Cheat.Enable.Chapters", 1)
Invencibilidade: @God(0, 1)
Pular de fase: @Win(0)

RESTAURANT EMPIRE

Códigos
Aperte as teclas a seguir durante o jogo para obter seus respectivos efeitos:
SHIFT+ALT+C: ganhar $100000.
SHIFT+ALT+F: aperte durante a competição de cozinhar para crescer seus pontos de 10 em 10.
SHIFT+ALT+E: obter os upgrades para a parte externa do restaurante.
SHIFT+ALT+V: vencer o cenário.

METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE

Câmera digital
Acabe o jogo para ganhar a câmera digital. Ela fica localizada na Strut E Shell 1. Vá para a parte de baixo da tela e localize uma plataforma com luzes vermelhas. Suba nela e equipe com a caixa escrito Z.O.E. Quando o transportador parar, aperte o botão de Action para subir. Você vai estar em outra sala. Aperte Action de novo para pegar a Câmera digital. Saia da sala usando a mesma caixa.

Stealth, Bandanna e outros bônus
Para pegar o Stealth e a Bandanna, complete o Tanker nas três dificuldades pegando 120 dog tags . Para pegar Stealth e Wig, complete o plant nas três dificuldade pegando todos os dog tags.

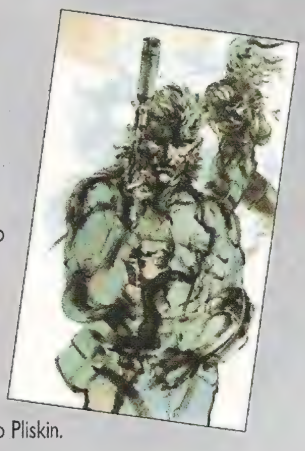
Óculos de sol
Acabe o jogo duas vezes com Snake e Raiden.

Dificuldade Extreme
Acabe o jogo na dificuldade normal.

Modo Boss survival
Acabe o Sons Of Liberty em qualquer dificuldade.

Modo Photograph
Complete os modos Bomb Disposal, Hold Up (alternative missions) e Eliminate para abrir o modo Photograph no VR Missions.

Opção Casting theater
Acabe o Sons Of Liberty em qualquer dificuldade.



Ninja Raiden
Complete 50% das VR missions como Raiden.

Raiden X
Complete 100% das VR missions como Raiden e Ninja Raiden.

Pliskin
Complete 50% das VR missions como Snake.

Tuxedo Snake
Complete 100% das VR missions como Pliskin.

Snake de Metal Gear Solid 1
Complete 100% das VR missions como Snake, Pliskin, Tuxedo Snake, Raiden, Ninja Raiden, e Raiden X.

Seqüências alternativas
Acabe o Snake Tale para habilitar a M9. Comece o jogo usando M9 para tontear os chefes Bosses ao invés de matá-los.

SUDDEN STRIKE 2

Vencer a missão
Aperte Enter, então digite *blitzkrieg*, aperte Enter novamente.

Sem neblina durante a guerra
Aperte Enter, então digite *omniscience* e aperte Enter novamente.

Unidades fortes
Aperte Enter, então digite *koenigstiger* e aperte Enter novamente.

UNREAL II: THE AWAKENING

Lista de códigos
Durante o jogo aperte ~ para a janela de console aparecer. Digite então "BeMyMonkey()", aperte o Enter e digite os códigos a seguir:
Kill actor under crosshair: KillHitActor()
Matar um ator indicado: KillActor(nome do ator)
Kill all active NPCs: KillActiveNPCS()
Kill all dormant NPCs: KillDormantnPCS()
Kill NPC under crosshair: KillHitNPC()

BATTLEFIELD 1942

Lista de códigos
Durante o jogo aperte ~ para a janela de console aparecer. Digite então um dos códigos a seguir:
Invencibilidade: aiCheats.code Tobias.Karlsson.
Matar os inimigos: aiCheats.code Jonathan.Gustavsson.
Matar os bots: aiCheats.code Thomas.Skoldenborg.
Bots: aiCheats.code BotsCanCheatToo Toggle.
Inteligência artificial: statistics aiCheats.codeTheAllSeeingEyeOfTheAI Progammer.
Mudar o local de aparecimento dos itens: aiCheats.code WalkingIsWayTooTiresome.

THE REVENGE OF SHINOBI

Seleção de fases
Digite o password: 67MB FNNG VL&Y FWZ5.

KARATE
DE COMBATE
SEIWAKAI

Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto
Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional

✔ Musculação
✔ Localizada
✔ Glúteos
✔ Abdominal
✔ Alongamento
✔ Lambaeróbica
✔ Personal Trainer
✔ Ju-Jitsu Morgante
✔ Capoeira
✔ Bodyattack
✔ Bodybalance
✔ Bodycombat
✔ RPM
✔ Bodyjam
✔ Bodypump
✔ Bodystep

Nível academia
Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto
Fone.: 5589-7716
São Paulo - SP
Para maiores informações:
www.nivela.com.br

PLAYSTATION 2

.HACK//MUTATION

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF2 1853E59E
	EE8C294A BCBB68DA
Todos os personagens	CE2D1FEE BCA99A82
Golden Eggs infinitos	FE2D34E4 BCA99BE6
Grunt Mints infinitos	FE2D34E7 BCA99BE6
Twilight Onions infinitos	FE2D34E6 BCA99BE6
Snakey Cacti infinitos	FE2D34E1 BCA99BE6
Oh No Melons infinitos	FE2D34E0 BCA99BE6
Cordyceps infinitos	FE2D34E3 BCA99BE6
White Cherries infinitos	FE2D34E2 BCA99BE6
Root Vegetables infinitos	FE2D34ED BCA99BE6
La Pumpkins infinitos	FE2D34EC BCA99BE6
Mushrooms infinitos	FE2D34EF BCA99BE6
Mandragoras infinitos	FE2D34EE BCA99BE6
Piney Apples infinitos	FE2D34E9 BCA99BE6
Immature Eggs infinitos	FE2D34E8 BCA99BE6
Bearcat Eggs infinitos	FE2D34EB BCA99BE6
Invisible Egg infinitos	FE2D34EA BCA99BE6
Bloody Eggs infinitos	FE2D34F5 BCA99BE6
Todas as comidas infinitas	CE2D34E4 BCA9FEE6
	DE2D34E6 1F0CFEE6
	DE2D34E2 1F0CFEE6
	DE2D34EE 1F0CFEE6
	CE2D34EA BCA9FEE6
Códigos para Kite	
Level up rápido	CE2CCC66 BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CCC62 C19E7B82
HP no máximo	CE2CCC72 BCA9C292
SP no máximo	CE2CCC7C BCA99E6A
Códigos para Mia	
Level up rápido	CE2CC3BA BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CC346 C19E7B82
HP no máximo	CE2CC356 BCA9C292
SP no máximo	CE2CC350 BCA99E6A
Códigos para ORCA	
Level up rápido	CE2CC29E BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CC29A C19E7B82
HP no máximo	CE2CC2AA BCA9C292
SP no máximo	CE2CC2B4 BCA99E6A
Códigos para Marlo	
Level up rápido	CE2CC2F2 BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CC1FE C19E7B82
HP no máximo	CE2CC18E BCA9C292
SP no máximo	CE2CC188 BCA99E6A
Códigos para Sanjuro	
Level up rápido	CE2CC1D6 BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CC1D2 C19E7B82
HP no máximo	CE2CC1E2 BCA9C292
SP no máximo	CE2CC1EC BCA99E6A
Códigos para Nuke	
Level up rápido	CE2CC02A BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CC036 C19E7B82
HP no máximo	CE2CC0C6 BCA9C292
SP no máximo	CE2CC0C0 BCA99E6A
Códigos para Balmung	
Level up rápido	CE2CC70E BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CC70A C19E7B82
HP no máximo	CE2CC71A BCA9C292
SP no máximo	CE2CC724 BCA99E6A
Códigos para Moonstone	
Level up rápido	CE2CC662 BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CC66E C19E7B82
HP no máximo	CE2CC67E BCA9C292
SP no máximo	CE2CC678 BCA99E6A
Códigos para Piros	
Level up rápido	CE2CC546 BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CC542 C17E7B82
HP no máximo	CE2CC552 BCA9C292
SP no máximo	CE2CC55C BCA99E6A
Códigos para Wiseman	
Level up rápido	CE2CC49A BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CC4A6 C19E7B82
HP no máximo	CE2CC4B6 BCA9C292
SP no máximo	CE2CC4B0 BCA99E6A
Códigos para Elk	
Level up rápido	CE2CBBFE BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CBBFA C19E7B82
HP no máximo	CE2CBB8A BCA9C292
SP no máximo	CE2CBB94 BCA99E6A
Códigos para Natsume	
Level up rápido	CE2CBBD2 BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CBBDE C19E7B82
HP no máximo	CE2CBBEE BCA9C292
SP no máximo	CE2CBBE8 BCA99E6A
Códigos para Rachel	
Level up rápido	CE2CBA36 BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CBA32 C19E7B82
HP no máximo	CE2CBAC2 BCA9C292
SP no máximo	CE2CBACC BCA99E6A
Códigos para Gardenia	
Level up rápido	CE2CB90A BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CB916 C19E7B82
HP no máximo	CE2CB926 BCA9C292
SP no máximo	CE2CB920 BCA99E6A
Códigos para Terajima	
Level up rápido	CE2CB86E BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CB86A C19E7B82
HP no máximo	CE2CB87A BCA9C292
SP no máximo	CE2CB804 BCA99E6A
Códigos para Blackrose	
Level up rápido	CE2CBF42 BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CBF4E C19E7B82
HP no máximo	CE2CBF5E BCA9C292
SP no máximo	CE2CBF58 BCA99E6A
Códigos para Mistral	
Level up rápido	CE2CBEA6 BCA99E6A
Dinheiro infinito	DE2CBEA2 C19E7B82
HP no máximo	CE2CBEB2 BCA9C292
SP no máximo	CE2CBEBC BCA99E6A

PARAPA THE RAPPER 2

Código de ativação (Precisa estar ativado!)	0E3C7DF2 1853E59E
	EE8ECDFA BCBE5382
Score 9999	CE8663B6 BCA9C292
Rap Cool	CE866392 BCA99B83
Rap Good	CE866392 BCA99B84
Levels/Doghouse/Yellow Hat	C138A6C6 BCA99B87
Todas as coroas Level 1	C138A55E BCA9ADB7
Todas as coroas Level 2	C138A55A BCA9ADB7
Todas as coroas Level 3	C138A566 BCA9ADB7
Todas as coroas Level 4	C138A562 BCA9ADB7
Todas as coroas Level 5	C138A56E BCA9ADB7
Todas as coroas Level 6	C138A56A BCA9ADB7
Todas as coroas Level 7	C138A576 BCA9ADB7
Todas as coroas Level 8	C138A572 BCA9ADB7
Habilitar a cabeça de Master Beard	C138A5FE BCA99B87
Habilitar a cabeça de Chop Chop	C138A5FA BCA99B87
Habilitar a cabeça de Guru Ant	C138A586 BCA99B87
Habilitar a cabeça de Moosesha	C138A582 BCA99B87
Habilitar a cabeça de Hairdresser Octo	C138A58E BCA99B87
Habilitar a cabeça de Food Court	C138A58A BCA99B87
Habilitar a cabeça de Colonel Noodle	C138A596 BCA99B87
Habilitar a cabeça de Gangsta DJ	C138A592 BCA99B87

CONTRA SHATTERED SOLDIER

Código de ativação (Precisa estar ativado!)	0E3C7DF2 1853E59E
	EE410DF2 BC068C82
Créditos infintos	CE0DD1AA BCA99BE6
Códigos para o jogador 1	
Invecibilidade	FE0DD17A BCA99B82
Vidas infinitas	DE0DD63E BCA99BE6
Super pulo	DE0DD03E FED99B83
100% Hit Rate	CE0DD18A BCA99BE7
Sem perdas de vida no final da fase	CE0DD192 BCA99B83
Placar bem alto	DE0DD63A BC413102
Códigos para o jogador 2	
Invencibilidade	FE0DD7AA BCA99B82
Vidas infinitas	DE0DD6CE BCA99BE6
Placar no máximo	DE0DD6CA BC413102
Super pulo	DE0DD66E FED99B83
Somente com uma vida	0E0DD63E BCA99B85
	CE0DD63E BCA99B83
Sem crédito	DEBCFA6E 5CE9C0B7
Usar somente Rapid Fire	FE0DD0CE BCA99B83
Usar somente Flame	FE0DD0CE BCA99B84
Usar somente Grenade	FE0DD0CE BCA99B86

STAR WARS: BOUNTY HUNTER

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E
	EE949B36BCC22D72
Créditos infinitos	CEA292FABCA99BE6
Habilitar Concept Art	DEBFF78ABCAE7A6B
Habilitar TCG Cards	DEBFF0B2BCB09A81
Habilitar todas as fases	CEBFF0AABCA99A82
	CEBFF0B6BCA99A82

SPACE RACE

Código de ativação (Precisa estar ativado!)	0E3C7DF2 1853E59E
	EE8493EE BCBCA6FA
Tentativas infinitas	CEA5CCE6 BCA99B86
Pontuação no máximo	CE000F2E BCA99E6A
Moedas ACME infinitas	DEA5CC0E C19E7B82
Personagens extras	CEA5CC24 BCA99C82
Todos os itens de Galleria	DEA5CC22 BCB89A82
Todos os eventos	DEA5CC2E BBA89A82
Todos os planetas	CEA5CC1E BCA99A82
Ouro em todos os torneios	CEA5CC30 BCA99A7B

SHOX

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E
	EE93481ABCD4492A
Dinheiro infinito	DEA93A5EBC413102

VEXX

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF2 1853E59E
	EE832A7A BCC4670A
99 Vidas	CE54F8FA BCA99BE6

GAMECUBE

SPLINTER CELL

Código de ativação (Precisa estar ativado!)	1 TGEP-9EKR-AQJ9H
	2 HP6Q-D12A-DQ1MM
	3 NVK2-RVKP-1KB6X
	4 B1R9-1UZ4-9R9XJ
	5 MQHJ-J1F2-FAG0K
	6 WEE5-NB85-H0Y6M
Energia infinita	1 WPXK-TH5W-ATG31
	2 4T3C-NRU6-BZECK
	3 GJ8P-J2P1-KKRFA
Munição infinita	1 G064-3PT9-JT7GG
	2 UK54-YR24-45MEU
	3 68RD-G1D1-7F8TW
	4 25VG-VAR7-TH04T
	5 NPRE-H565-Z9ACX

Todas as missões abertas
1 MHB6-EMKD-0WF1F
2 EU0W-PYFK-60CBR
3 TFWV-X36U-QW25B

TIME SPLITTERS 2

Código de ativação (Precisa estar ativado!)
1 C8AK-3308-5WA6R
2 KTAK-QGBV-VD8H7

Munição infinita
1 8JD6-91VE-UJVDY
2 QWRF-165J-60CD8
3 U9QK-KT7C-9CYQ2

Energia infinita Story/Challenge
1 T75F-15M6-MVJVP
2 MN9A-WGV1-Y8EGW
3 MH4T-PVQP-Q59MH
4 1HVN-B11F-N7MDJ
5 XX13-TGYC-02UFD

Energia infinita Arcade Mode
1 NDW7-T06E-9REFZ
2 69E0-BPRP-HBAFP
3 7P54-ZX8Z-53BZC
4 5T29-JXQV-6BM2A

Todos os filmes
1 4PN3-8ZYH-NHP3E
2 ZWRR-6UXH-H3V6B

Todas as fases do modo Story
1 8ADH-1GJE-VCPHY
2 U7H3-HAD3-GCD1Q

Todas as fases do modo Challenge
1 F3E9-NP74-X5Z8W
2 4NJG-YWRN-JB93F

Galeria completa
1 DPFV-514P-A989Q
2 MF7Y-MJG8-6XUG4
3 M4AW-B39G-X4XK0
4 EPYG-08CX-9BY6G

R+A para paralizar o tempo
1 F5QY-HVT7-JPPJC
2 61Q1-1XYP-49GWU
3 8VUA-K89T-G98HP

R+B para reiniciar o contador
1 23JC-W1F9-FT4BH
2 WT8Y-HP1P-Y7T4G
3 HB0D-986F-6BWK9

METROID PRIME

Código de ativação (precisa estar ativado!)
A8Y0-9P2B-AHG6Z FFD1-HMDG-4VAA4
VU90-GH61-40UQ1 TWGR-PYWY-898BQ
E9FZ-A3QA-YCERP G3K2-4ZJG-UYRTH
Q484-9NKD-6C9EG ECZQ-827T-WUCPE
E9FZ-A3QA-YCERP

Esse código precista estar ativado também
2VRX-QNW3-UX7UH
7HFR-GGC2-WAPNT
RB26-E7H5-MCJPE
5VA8-0ZAK-4X8NY
DM3B-M7VR-VGVN1
P19G-QCDR-Q7FR7

Energia infinita
M1RZ-WQ3R-04NJK
GZ98-0C21-T6UB5

Missiles infinitos
Q85A-QBVV-GCUEG
AXK7-FRKD-C9Y36 CW0E-N9U3-8C784

Balls infinitas
ARTQ-Q6DD-6CH0K
KR8Z-YXQK-D3F3P

Power Balls infinitas
2X6D-7CWG-NUXAN
ZT2G-KDD5-WK2ZB

Moonjump (Segure B)
PM73-FWKZ-XMPM0
JVZN-F5R3-YNMYB
DWER-3U8M-9B1F2

Jogue o Metroid de NES (aperte L+X na tela de bônus ou L+Y antes de desligar)
45BA-K2GN-E2G2R KR8E-9M52-CATHN
5Y1F-JY6K-2Z5BB 0K38-M7PJ-0M0C3
9G4B-4H0Q-787F8

Ice Beam
A5V5-17ZZ-AXF84
2W3P-AP5C-6NQW9

Wave Beam
0J26-001B-R5QKF
6TG9-KY0N-WQJVD

Plasma Beam
8MAK-YRRU-ZRHV9
XV06-20B5-RFREN

Phazon Beam
HN19-4DX9-KMZ0M
V8QQ-KCG5-88E8E

Morph Ball
FZ2P-8MJN-A5HZ6
4FDR-DVY1-J3M30

Boost Ball
P67Z-H2TU-VDAUF
HFRJ-7Z00-PNRCM

Spider Ball
MQDF-GBNK-QXK5V
M9MQ-Q1HJ-3KT73

Morph Ball Bomb
T03X-R94F-WGNE0
09Q5-ER4B-0C385

Power Bomb
N36Y-C5KX-RB7K7
3NMM-AE9A-GRXAE

Varia Suit
EX6F-RFVW-PXG8P
UPR3-JR6M-V6FP4

Gravity Suit
YKMA-NHPZ-10YPY
9PFY-M20E-86MP1 0R3B-P9CC-7K5U1

Phazon Suit
97A6-YYKP-8ZAAW
V8QQ-KCG5-88E8E

Combat Visor
HWEU-7P5G-NNPRN
MEJA-1RRY-R11TD

Scan Visor
NKGP-N3X5-ZN2A0
NVFQ-XE1U-QB4XV

X-Ray Visor
1HRV-C934-PV679
MAJG-PFB1-EPMGK

Thermal Visor
MNVC-WQ11-6T71B
U5DM-U2EB-DEAX5

Space Jump Boots
ZPQ4-EP56-EYK2H
BFGE-0U8Q-NAJ2B P3AB-BT89-JBH8Z

Grapple Beam
PG7T-35N6-F2TF8
EK4M-AE5V-J5MAX

Missile Launcher
8NDN-HM28-H7T0R
KCK6-JMHN-V3YXK

Charge Beam
6GUA-7UZ4-RVR95
X929-KAT2-1C34F

Beam Combo A
QM2Q-WYRE-4TH3Z
H06A-RB2U-XVJVW

Beam Combo B
5BXY-3NVD-E89M8
PA3H-FMPR-WM3G6

Beam Combo C
FWNJ-16Q7-424JT
MUHY-RMAH-ZTXGC

GAMEBOY ADVANCE

X-MEN: RAGE OF APOCALYPSE

Código de ativação (Precisa estar ativado!)
d52c56b2 b4f1070a
37d7534c 1bd7f77f

Energia infinita
295780ca 8e3b150a

Vidas infinitas
b8a28f7d 9822f22c

Tempo infinito
05379188 a8fbe807
842d2e57 c7d472eb

Especial infinito
21594212 de9bf158

Jogue como Wolverine
616a394a bf9eb353

Jogue como Storm
dee2d594 4c8f5a22

Jogue como Cyclops
2cf1c845 62ef7857

Jogue como Beast
543735c2 567f6409

Jogue como Club Thug
a645549e 9338961e

Jogue como Acolyte
3d88a77e b3740ba7

Jogue como Rogue
fc41734f 57cbe987

Jogue como Colossus
325bca69 f7937787

Jogue como Pheonix
e8350187 90307f03

Jogue como Nightcrawler
ddbed22e 755e4b42

Jogue como Juggernaut
e9d2a02e a1bd5cdb

Jogue como Sentinal
da89c06e 79896a3e

Jogue como Slver Samuari
477c3bda 17e4b493

Jogue como Cable
749a0eac d2abc5d7

Jogue como Bishop
14d66aa7 33b9adb5

Jogue como Magneto
6ba3900d 48c93070

Jogue como Sauron
33497c7e 126f5869

Jogue como Arch Angel
1cc0d6bd 1edab4ae

Jogue como Pyro
cddcf9fb 8041058d

Jogue como Weapon Omega
ae46985d 84ee8800

Jogue como Aranger
5e8291d5 a4785d62

Jogue como Apocalypse
c6a6b8d6 4747f090

Jogue como Blob
64b50b11 f874ce8c

Jogue como Sabertooth
29ca9720 b216dd5e

Jogue como Psylocke
f23ff751 bdbc89ac

Jogue como Gambit
c0a08957 54c5b702

TUROK EVOLUTION

Código de ativação (Precisa estar ativado!)
d959ec90 58dd6f75
5aa30b60 5cb216a2

Energia infinita
505e20db fd02fb7f

Armadura no máximo
9ac13fe1 5deaa319

Todas as armas
5d840e38 1f200c61
8ac990ba f1ea8ffb

Sub-MG
e49ba71b c4bf6fbb

Sub-MG munição infinita
ae22a957 d3788e6a

Shotgun
9a432c4c a76fcde6

Shotgun munição infinita
761fc43c 72fb1654

Mini-M1
81bba4b2 29d95079

Ammo Mini-M1 munição infinita
752e970a 8d2b4b25

Flame
dc0ba9d1 ab6c55c3

Ammo Flame munição infinita
a4a4e5c7 4923f4d3

Laser
dbb30385 b516e026

Laser munição infinita
d63537ea 6a850b17

Rocket
4287c6cf 31629af9

Rocket munição infinita
d440375b d8b18f17

ZOOCUBE

Código de ativação (precisa estar ativado!)
fd14f349 1d287285
2a899080 30bdabf9

Aperte o botão do Gameshark para câmera lenta
78960794 27667199

COMO USAR OS CÓDIGOS

1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.

2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão ○ (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).

3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.

4 - Escolha a opção "New Code".

5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).

6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando ○ (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte △ (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.

7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.

8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.

9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".

Enter The Matrix

Infogrames/Atari
Ação
1 jogador - M Card

8.9

Controle 8.5
Não exige muita habilidade, mas alguns pequenos movimentos automáticos podem acontecer na hora errada.

Diversão 9.0
Interage diretamente com Matrix Reloaded e acaba prendendo você ao jogo até o final.

Gráfico 8.0
Sem dúvida, poderia ser melhor. Os cenários e os personagens não são extraordinários, mas não compromete.

Som 10
Os efeitos de ambiente são perfeitos, quando os personagens sobem a escada, parece que você está dentro do jogo.

Faltou detalhes - *Por Baby Betinho*

Os produtores poderiam prestar mais atenção nos pequenos detalhes do jogo, a roda do carro, por exemplo, é meio quadrada.

Por Lord Mathias

Para quem é fã do filme, o jogo é parada obrigatória e essencial para um melhor entendimento do longa-metragem. Depois que você joga **Enter The Matrix**, o ideal é assistir o filme novamente para entender algo mais. Você controla Niobe ou Ghost e cada um tem uma história meio diferente. Muita gente queria controlar Neo, Trinity ou Morpheus, mas a saída dos diretores foi muito bem sacada, pois acaba forçando, de certa forma, a pessoa jogar o game antes de assistir o filme. O jogo em si não tem muitos elementos inovadores, ao apertar o botão de Focus, os efeitos do tipo "Matrix" são acionados, como saltos espetaculares, socos, chutes em câmera lenta, etc. Para não haver brigas, todas as versões estão idênticas, sem nenhum detalhe a mais, se você pegar a versão de PS2, GC, Xbox ou PC vai jogar exatamente o mesmo game, com os mesmos extras e códigos. Quanto aos jogadores na versão de PC, vale a pena ressaltar que é necessário pegar o patcher de correção disponível no site do jogo para obter uma performance melhor. O detonado está feito tanto para Ghost como para Niobe e serve para qualquer console. Bom divertimento!

Configuração mínima (PC)

Windows 98/ME/2000/XP
Pentium ou Athlon de 800 Mhz
4.3 GB livres no HD - CD-ROM 4x
Placa de vídeo com 32 MB Nvidia ou ATI
Placa de Som

Endereço na Internet:

http://www.enterthematrixgame.com

Animatrix com Enter The Matrix

No curta Final Flight of The Osiris, feito pelos mesmos produtores do filme de Final Fantasy Thadeus e Julie estão em um programa de treinamento com espadas quando surge o alerta de sentinelas.

Milhares de sentinelas são detectados acima, na superfície.

Na superfície, eles analisam o que as máquinas estão cavando em direção a Zion, com o intuito de destruí-la.

Julie é conectada a Matrix, onde tem como tarefa colocar uma mensagem na caixa de correio para que o Zion e seus capitães sejam avisados.

Infelizmente Osíris é destruída e seus tripulantes acabam morrendo, sendo esta a sua última missão, o seu último vôo.

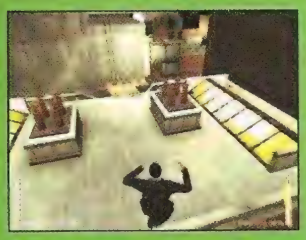
No jogo, controlando Ghost ou Niobe, a sua missão inicial é ir a central dos correios e pegar a mensagem deixada por Julie e avisar Zion. Sendo assim, Morpheus também é avisado e começa o filme Matrix Reloaded. Para quem viu o filme, a fase Sewers é o início de Matrix Reloaded.

Ghost

O Uso da Barra de Focus

A barra de Focus é essencialmente usada para certas ações:

Na hora do tiroteio ela serve não só para desviar das balas, mas também para acertar melhor os inimigos.



Para pular entre lugares mais distantes, o uso da barra aumenta a capacidade de pulo do personagem.

Na hora de lutar usando socos e chutes, a barra de Focus permite que golpes mais violentos e combos sejam feitos.

Post Office

01 – Vá para cima dos guardas, os primeiros não tem armas, use socos e chutes e treine o uso do Focus. Logo em seguida, vá para os fundos perto da porta de entrada à direita. Nessa sala, Sparks fará contato com você. Saia e siga adiante

02 – Você pode conseguir alguns itens nos banheiros

06 – Pule por cima dessa outra grade e entre pela porta

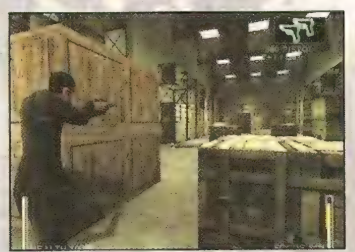
03 – Abra a porta que está perto do elevador

07 – Bata nos dois guardas e entre pela porta levadiça que ambos estão protegendo

04 – Preste atenção às indicações de Sparks. Acompanhe a seta que está no alto da tela

08 – Pegue as armas da mesa e atire usando o Focus o máximo que puder. Quando a barra de Focus acabar, proteja-se até ela se recuperar

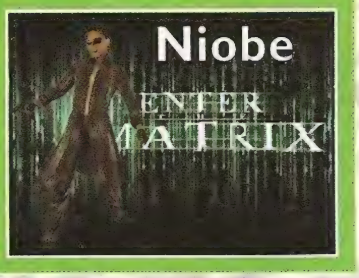
05 – Passe por cima das grades. Para agarrar nelas, basta chegar perto



09 – Fique encostado na caixa, vire e atire

Personagens

Ghost é o braço direito de Niobe, é ele que entra junto com ela na Matrix e ajuda a dar cobertura e a tirá-la de enrascadas. É especialista em armas, principalmente em rifles Snipers e muito bom de luta. É apaixonado por Niobe e reprime seus sentimentos, mas apesar de saber de suas chances remotas, não perde as esperanças.



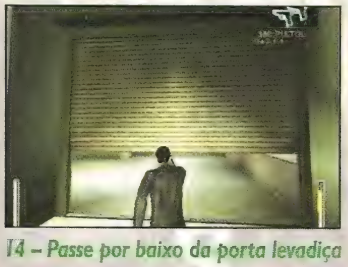
É a capitã da nave Logos, era namorada de Morpheus que largou-a devido a sua missão de achar o escolhido (The One). Atualmente, Niobe está de caso com o comandante de segurança de Zion, Lock. Niobe não conseguiu esquecer Morpheus que, na verdade, é o seu verdadeiro amor.

10 – Uma boa estratégia para atacar sem levar muitos danos é pulando com o Focus ativado e atirando

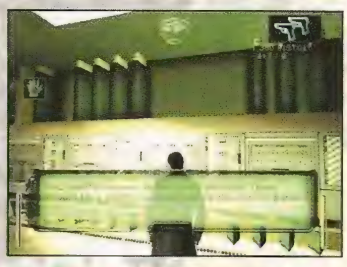
11 – Depois da cena do gás lacrimogênio, ande pela estante e pule usando o Focus para a tubulação de ar no corredor em que vai estar lotado de guardas atirando

12 – Caia nesse local

13 – Pule por cima da grade e siga

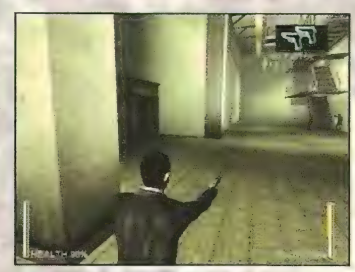


14 – Passe por baixo da porta levadiça

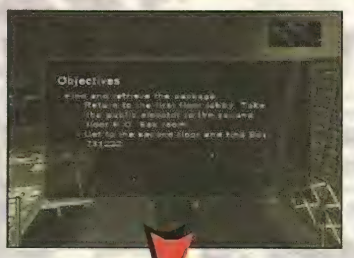


15 – Aperte o botão do painel e acompanhe a seta

16 – Entre pela porta levadiça

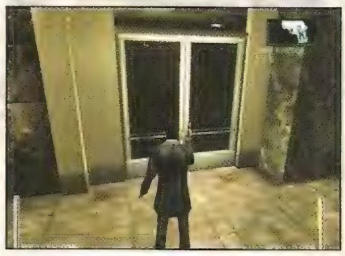


17 – Atire nos guardas e suba pelas escadas



18/19 – Nas caixas de correio, olhe o objectives para ver qual é o número da caixa que está procurando. A caixa é que está mais à esquerda conforme mostra a foto

20 – Pegue o elevador nos fundos



21 – Tente sair pela porta e se prepare para o tiroteio

22/23 – Atire e pegue o maior número de armas que puder. Siga em frente. Entre pela única porta aberta

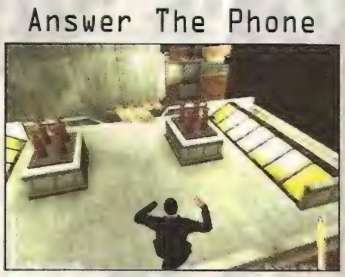
24 – Siga a seta e não se perderá

25 – O caminho foi bloqueado, desça pelas escadas. Só existe um caminho para seguir, não tem como se perder

26 – Pule usando o Focus. Chutes são bons quando o inimigo estiver no chão

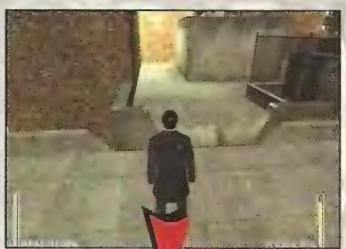
27 – Saia por essa porta

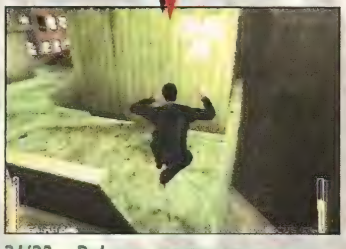
28 – Não existe muita coisa para se fazer dentro do carro, simplesmente mire e atire. O computador na pele de Niobe não dirige muito bem, mas tem que se acostumar



29 – Pule usando o Focus para passar de um prédio para o outro

30 – Depois da cena como agente, dê a volta pela grade e pule usando o Focus para pegar a escada





31/32 – Pule nas partes em que o parapeito está quebrado

33 – Vá por cima do telhado ignorando os tiros

34 – Caia na parte de madeira

35 – Ignore o agente e siga à esquerda

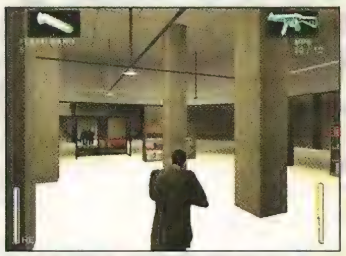
36 – Caia no forro de madeira e vá adiante até conseguir alcançar a porta com o telefone

Airport

37 – Como não tem jeito de passar com armas sem o detector apitar, atire nos guardas

38 – Atire uma granada para abrir passagem

39/40 – Nessa parte, a sua energia não vai se recuperar. Fique encostado na parede até o helicóptero parar de atirar (escute o barulho dos tiros), saia e fique perto da janela (não encostado). Escolha uma boa arma, coloque na visão de primeira pessoa e atire no helicóptero sem parar. Os soldados vão descer por cordas, fique bem embaixo do local onde eles estão descendo e acerte uma voadora no que estiver mais perto, pegue a arma dele e atire nos outros. Recolha todas as armas que puder. O helicóptero vai voltar, então, repita a operação até conseguir derrubá-lo

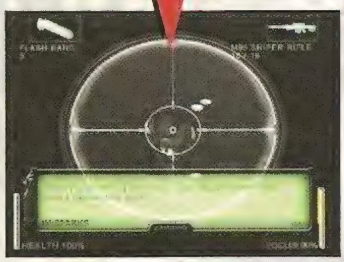


41 – Vasculhe o local e mate todos os guardas que ver pela frente

42/43/44 – Suba pelas escadas, o local fica girando e quando ver as escadas, pule em direção delas. Suba no piano para alcançá-las

45 – Passe pelo único local aberto

46 – Os soldados vão estar te esperando, atire neles



47/48/49 – Na torre, vá para a janela e coloque em visão de primeira pessoa ou use o Rifle Sniper para dar cobertura aos seus aliados

50 – Desça pelas escadas e, na sacada, mate todos os soldados que ver pela frente. Volte para a torre

51 – Mire nos pneus da frente do avião e atire usando o Rifle Sniper

52 – Para derrubar o helicóptero, fique encostado, decore a seqüência em que ele aparece e use as colunas para se proteger dos tiros. O helicóptero atira em linha reta, fique atrás de uma coluna, vire e atire onde não estão saindo os tiros

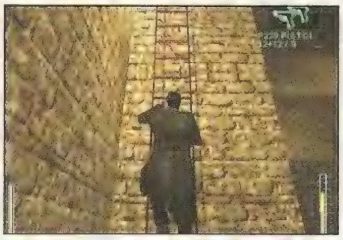
53 – Usando a Pickup da polícia, fique atento as colunas e acompanhe a seta no alto da tela

54 – Não deixe o avião sair de seu campo de visão, acelere com tudo

55 – Existem lugares inusitados para continuar seu caminho. Siga as placas amarelas com setas pretas

Sewers

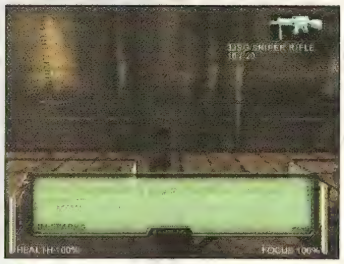
56 – Entre pela janela e continue indo para frente



57 – Suba pelas escadas e contine indo para frente

58 – Suba por esta escada

59 – Ajude Ballard e desça a escada

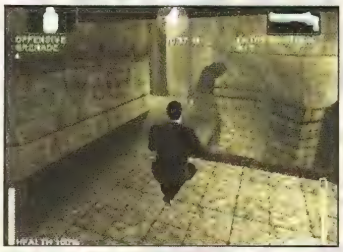


60 – Vá em direção ao telefone que está tocando

61 – Mate todos os atiradores e pegue o telefone

62/63 – Atire uma granada no ventilador e entre pela passagem recém aberta

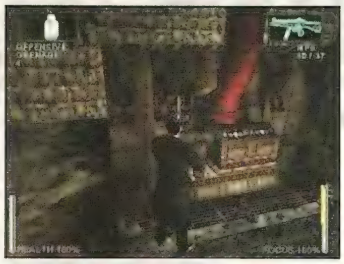
64 – Várias emboscadas vão estar te esperando, fique atento



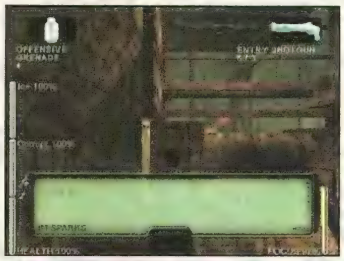
65 – Pule para este local usando o Focus

66 – Desça por esse buraco

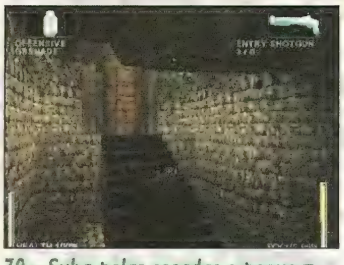
67 – Suba por essa escada



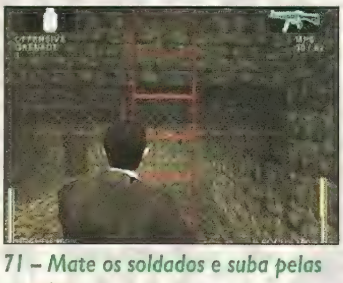
68 – Aperte o botão para desligar a bomba



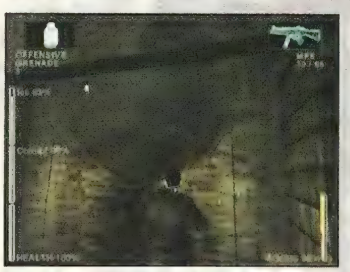
69 – Depois e matar todos os soldados, suba nesse local



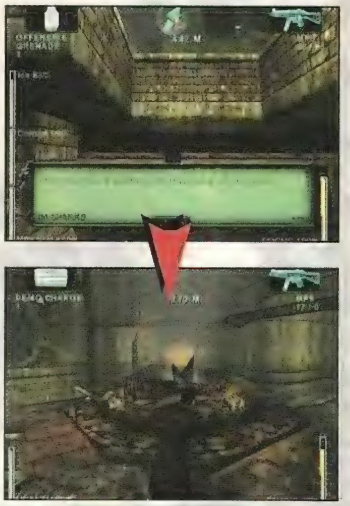
70 – Suba pelas escadas e pegue o Med Kit. Desça e volte



71 – Mate os soldados e suba pelas escadas



72 – Dê cobertura a Ice e Corrupt

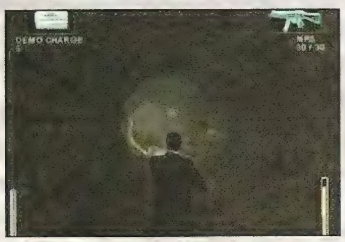


73/74 – Suba por aqui, mate os soldados e pegue as Demo Charges. Use-as no cano que fica girando até ele estourar

75 – Vá pelo buraco formado na parede

76 – Suba pelas escadas

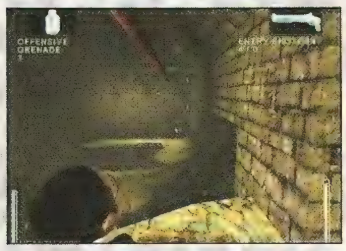
77 – Para passar neste local, pegue e equipe a arma com uma lanterna que está na parte de baixo



78 – Pule de um túnel para outro usando o Focus

79 – Entre por esse túnel

80 – Mate todos os soldados e certifique-se que a barra está limpa. Encoste no parapeito e ande de lado para chegar até o outro lado



81 – Pule e agarre no cano vermelho. Vá até o outro lado

82 – Caia nessa parte para entrar na tubulação

83 – Granadas vão bem nessa parte, use-as para eliminar os soldados que ficam concentrados

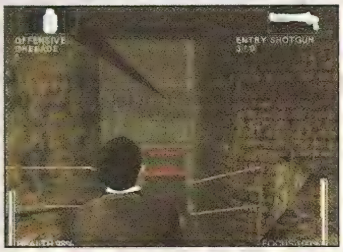
84 – Caia nesse buraco

85 – Fique atento nessa parte, pois os soldados jogam granadas. Atire no barril para pegá-los de surpresa

86 – Pule usando o Focus e atire em tudo que se mexer

87 – Para acertar os soldados melhor, fique na parte de cima

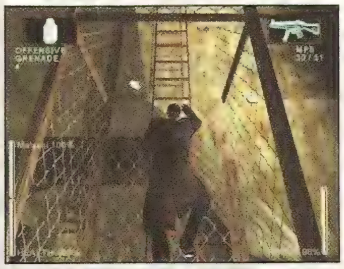
88 – Caia no buraco



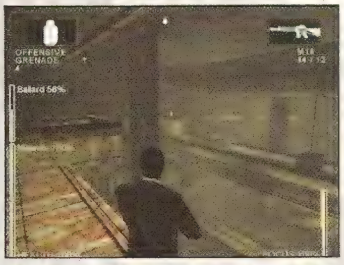
89 – Mate todos os soldados antes de se pendurar no cano. Ao menor sinal de novos soldados quando estiver no cano, volte e atire neles

90 – Suba pelas escadas

91 – Suba e entre nessa tubulação. Insista caso não consiga de primeira, até o personagem agarrar na beirada



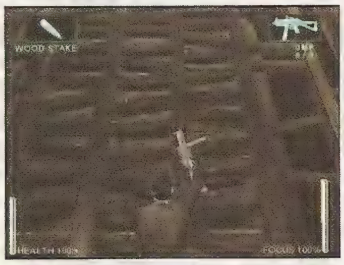
92 – Suba rápido por essas escadas para ajudar Malachi



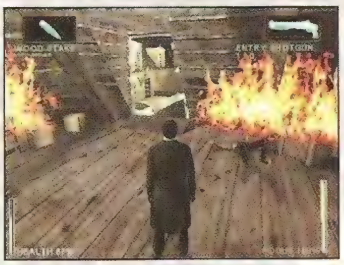
93 – Mate os Snipers usando o Rifle Sniper. Atire nos soldados sem acertar Ballard ou Malachi

The Chateau

94 – Os inimigos dessa parte são vampiros. Bata neles até Ghost enfiar a estaca no peito deles. Use o Focus e dê rasteiras, ajuda para evitar danos



95 – Ao cair, suba pela estrutura de madeira



96 – Atire os vampiros no fogo

97 – Entre por essa janela

98 – Vá em direção ao telefone para contatar Sparks

99 – Entre nesse corredor e siga

100 – Espere os vampiros saírem, mate todos eles e continue por essa porta

101 – Desça pelas escadas somente quando sua energia e seu Focus estiverem completos

102 – Contra Cujo, procure bater nele quando ele estiver encostado na parede. Use rasteiras e quando ele estiver no ar, acerte socos e chutes. Acerte-o quando estiver caído no chão também. Quando ele começar a atirar, saia da linha de fogo e mate os vampiros o mais rápido que puder

103 – Depois de derrotar Cujo, suba por essa parte

104 – Depois da cena com Persephone, vá adiante no calabouço e pegue Niobe

105 – Coloque Niobe no chão e empurre os irmãos na direção das celas. Os presos vão agarrá-los e você poderá seguir adiante. Pegue Niobe e saia correndo, Key Maker (o chaveiro) vai ajudá-lo

106 – Nessa parte, o computador dirige muito mal batendo nas colunas ,principalmente na versão de PC. Caso fique de saco cheio, o único jeito de passar dessa fase é usando cheat de invecibilidade. É a fase mais chata do jogo que depende mais da sorte do que, propriamente, de habilidade, já que os gêmeos são invencíveis

Zen Garden

107 – Trinity vai fazer uma aparição surpresa. Derrotá-la não será fácil, ela é uma adversária e tanto. Não desperdice o Focus à toa, dê rasteiras e acerte-a no ar. Um bom lugar para derrotá-la é embaixo da ponte

The Freeway

108 – Nada de especial a fazer, apenas mire e atire nos carros da polícia

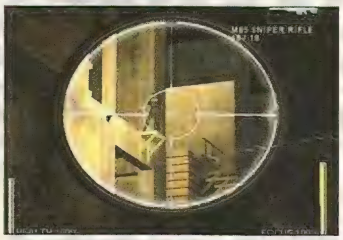
Power Plant

109 – Siga a seta com as armas na mão, essa missão é repleta de guardas

110 – Mate todos os soldados da área. Niobe vai precisar de ajuda, não suba pelas escadas ainda

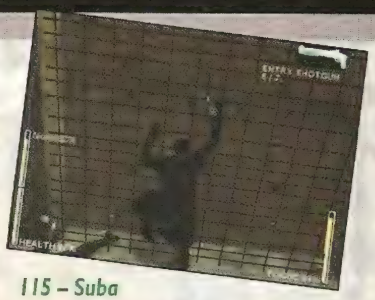
111 – Desça por essa parte

112 – Aperte o botão do gerador para desligar a luz. Depois da cena, suba pelas escadas



113 – Ajude Niobe atirando em todos os soldados com o Rifle Sniper

114 – Saia correndo e mate todos os soldados que encontrar

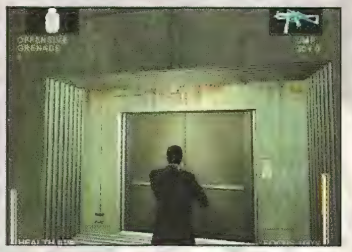


115 – Suba escalando a grade

116 – Suba por essa estrutura de metal que forma uma verdadeira escada

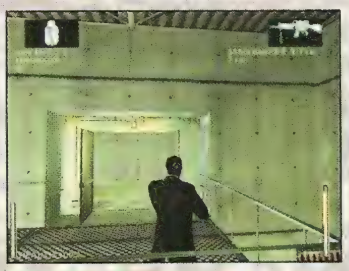
117 – Use essa plataforma que fica mais acima para poder seguir adiante

118 – Fique encostado na parede para atirar nos soldados. Se eles estiverem muito longe, use a visão de primeira pessoa com um bom Rifle

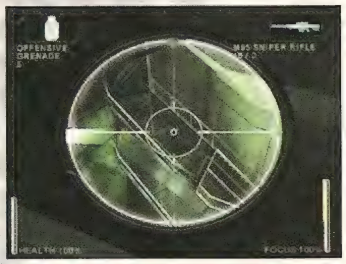


119 – Entre por essa porta

120 – Proteja-se e atire nos soldados. Eles são bem chatos de se matar, principalmente os que estão no alto

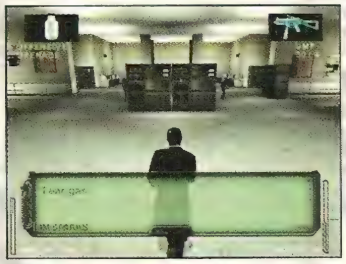


121 – Suba na plataforma em que estavam os atiradores e passe por essa porta

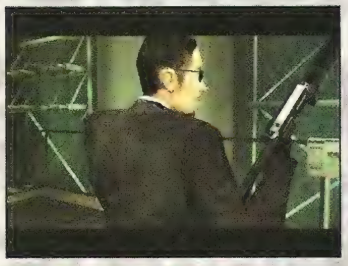


126 – Ajude Niobe usando o Rifle Sniper. Limpe a área para ela

122 – Suba por essa plataforma acompanhando sempre o sentido da seta



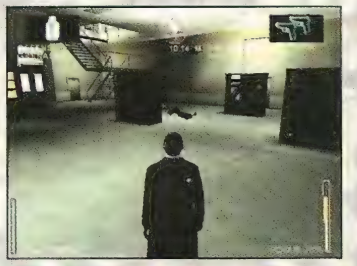
127 – Mate todos os soldados rapidamente quando eles aparecerem, volte para a janela e ajude Niobe usando o Rifle Sniper



123 – Aperte este botão quando estiver no alto

128 – Desça pelas escadas e mate todos que encontrar

124 – Tome cuidado nessa parte pois muitos soldados vão estar a sua espera. Espere sempre que for atingido e não houver mais nenhum soldado por perto para que sua energia e o Focus se recuperem

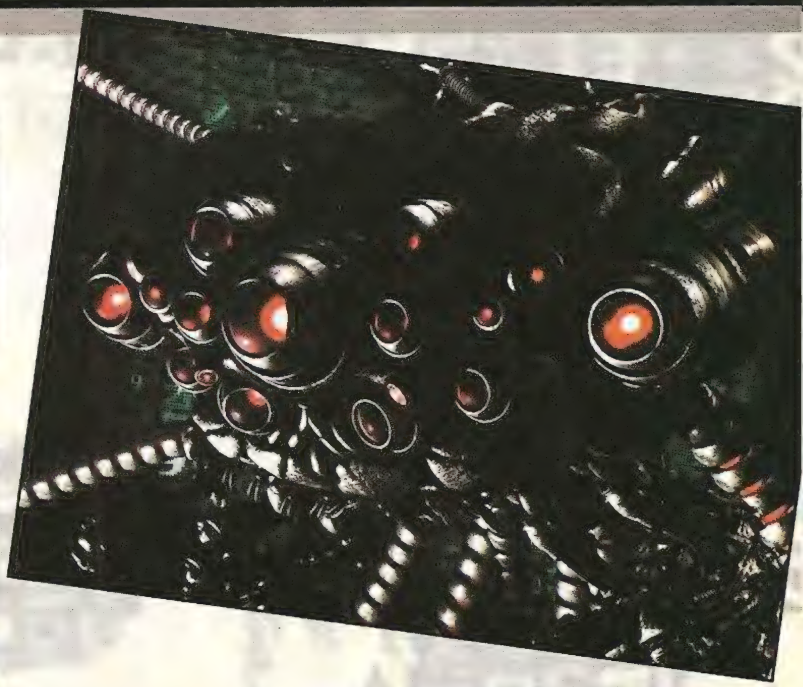


129 – Quando o agente aparecer, fuja pela única porta aberta acessível

Tea House

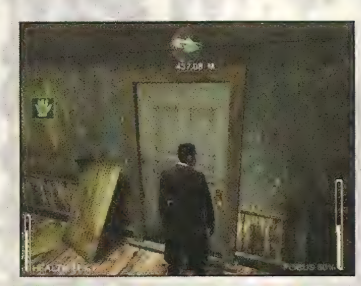
125 – Você pode atirar nas tubulações com escritas em vermelho, elas vão explodir e você pode matar uma porção de soldados de uma só vez

130 – Contra Seraph, use a mesma estratégia que usou para derrotar Trinity. Ele é mais fácil



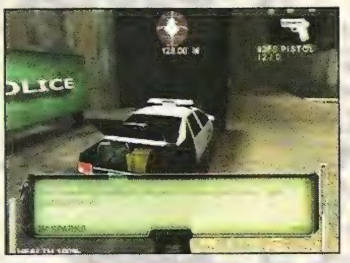
Skyscraper – China Town

131 – Os Smiths vão te incomodar bastante. Não confie cegamente na seta e procure caminhos alternativos para fugir. Existe um caminho certo, mas você precisa sempre passar por janelas ou descer os andaimes de madeira



132 – Depois de sair da parte do prédio, abra essa porta

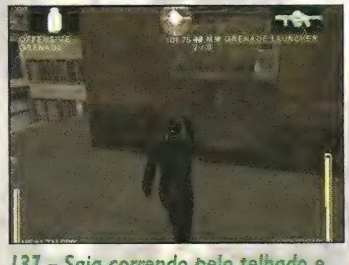
133 – Saia correndo e acompanhe a seta para saber a hora de virar



134 – Pegue as armas no porta-malas do carro

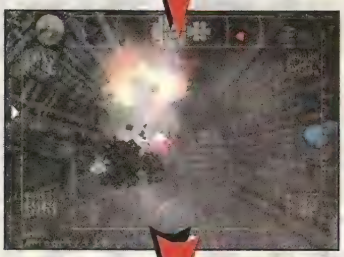
135 – Suba pelas escadas ignorando os tiros

136 – Suba por essas escadas e continue correndo



137 – Saia correndo pelo telhado e entre sempre nessas "casas" para cortar caminho

Onboard Logos



138/139/140 – Atire nas máquinas e fique atento ao radar. Ora elas vão aparecer pela frente, ora por trás, portanto, mude de visão sempre que preciso. Deixe o botão de tiro apertado e tome cuidado quando eles lançarem bombas

Fase secreta

141 – Entre em Hacking e digite Cheat 13D2C77F. Você entrará em uma fase secreta de treinamentos, e poderá usar armas e lutar. Você só vai entrar nas portas vermelhas

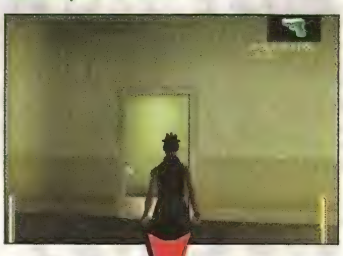
142 – Para iniciar o treino no estande de tiro, é preciso acionar o botão que fica ao lado.

Niobe

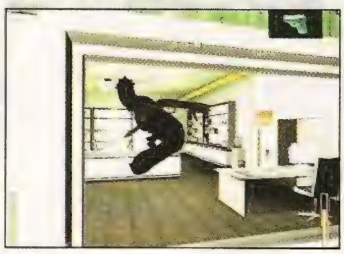
Post Office

143 – Vá para a direita da entrada e entre no local indicado

144 – Entre no banheiro e pegue um atalho pela escada



145/146 – Abra todas as portas em que o ícone de mão estiver verde



147 – Quebre o vidro com uma boa voadora e mate todos os guardas

148 – Aperte o botão para ativar o elevador e siga a seta para conseguir chegar até ele

149 – Entre no elevador pela porta levadiça

150 – Pule da estante para a tubulação de ar usando o Focus. Essa parte é bem semelhante a de Ghost

151 – Escale e passe por cima da grade

152 – Passe por baixo da porta levadiça

153 – Pegue a correspondência na caixa que está à esquerda

154 – Use o elevador para sair

155 – Tente sair pela porta principal. Use a coluna para evitar os tiros

156 – Só terá uma porta aberta. Vá por ela acompanhando sempre a seta

157 – Siga pela única porta acessível e evite muitos confrontos

158 – Proteja-se usando a coluna. Você pode usar a visão de primeira pessoa para acertar os guardas

159 – Saia correndo e entre pela porta que tem um relógio acima

160 – Dessa vez, você controla o carro na perseguição. Use Ghost somente quando necessário e siga sempre a seta. Quando o caminho ficar bloqueado por causa da ponte que se ergueu, espere dois minutos ela abaixar e o caminho será liberado. Prossiga por cima da ponte

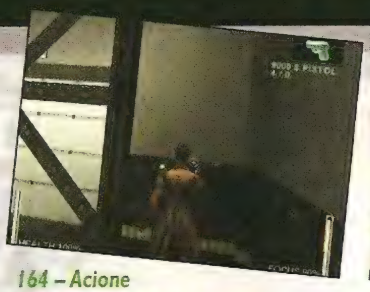
Answer The Phone

161 – Essa parte é idêntica a Answer The Phone de Ghost. Pule usando o Focus e evite o agente

Airport

162 – Vá em frente e mate todos os guardas que encontrar. Entre na esteira de uma da companhias aéreas

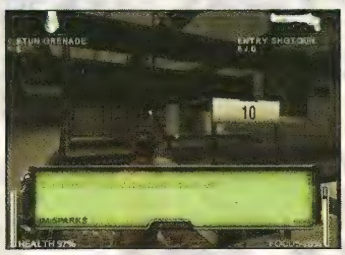
163 – Suba pelas escadas e atravesse até chegar o outro lado



164 – Acione o botão para abrir a porta

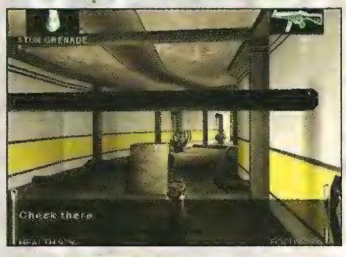
165 – Acione esse botão e saia correndo em direção a esteira 10

166 – Passe correndo pela porta e mate os soldados o mais rápido possível



167 – Observe as indicações com o número 10

168 – Entre na esteira 10 o mais rápido possível. Se demorar, terá que voltar e apertar o botão novamente



169 – Olhe o Objectives e veja qual é a sessão do prédio que você tem que ir. O caminho é bem específico, mas cuidado para não se perder

170 – Observe as indicações da sessão do prédio na parede e você conseguirá ir de uma para outra com facilidade. Preocupe-se mais com o número e não com a letra

171 – Quando chegar na sessão certa, as faixas na parede ficarão vermelhas

172 – Vá por baixo do piso

173 – Suba pelas escadas

174 – Subas pelas escadas e atravesse as plataformas

175 – Use o Rifle Sniper para acertar os soldados

176 – Aperte o botão para descer

177 – Entre no avião e mate todos que vierem pela frente. Saia pela porta do outro lado do avião

178 – Suba pelas escadas amarelas

179 – Vá nos fundos do avião e pegue os pára-quedas

180 – Vá para a beirada quase para cair e acerte qualquer golpe para derrubar o agente do avião

Sewers

181 – Essa parte é idêntica a Sewers de Ghost

The Chateau

182 – Siga o vampiro que saiu correndo

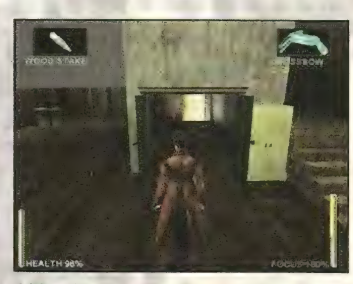
183 – Mate todos os vampiros mais fracos e, no chefe deles, acerte rasteiras. Quando ele estiver no ar, dê socos e chutes e quando ele cair no chão, acerte um chute nele. Essa estratégia funciona melhor quando ele estiver encostado na parede

184 – Pegue armas e o Med Kit dessa estante

185 – Novamente o vampirão vai voltar. Repita a operação para derrotá-lo de vez

186 – Aperte o botão e suba no elevador

187 – Pegue o telefone que está tocando no escritório

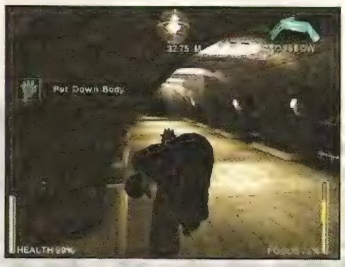


188 – Mate todos os vampiros da sala de projeção e vá por esta porta

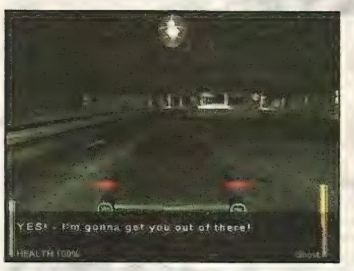
189 – Antes de descer, certifique-se que sua energia e seu Focus estão cheios

190 – Procure bater em Cujo quando ele estiver encostado na parede. Use rasteiras e, quando ele estiver no ar, acerte socos e chutes. Acerte-o também quando estiver caído no chão. Quando ele começar a atirar, saia da linha de fogo e mate os vampiros o mais rápido que puder

191 – Coloque Ghost no chão e empurre os irmãos na direção das celas. Os presos vão agarrá-los e você poderá seguir adiante



192 – Pegue Ghost e saia correndo, Key Maker (o chaveiro) vai ajudá-lo



193 – Felizmente essa parte é mais fácil que a de Ghost, pois você controla o carro com Niobe. O lance é seguir a seta e prestar atenção nas placas com fundo amarelo e setas pretas para pegar o caminho certo

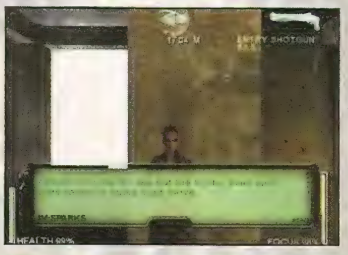
The Freeway

194/195 – Pé na tábua para não se atrasar e use Ghost somente quando ver carros de polícia. Preste atenção na energia do carro e de Ghost

Power Plant

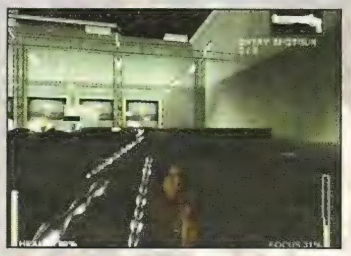
196 – Siga a seta até encotrar Ghost. Sparks avisará quando você precisará esperar a luz ser desativada para prosseguir

197 – Suba pela estrutura de metal



198 – Use a coluna para evitar os tiros

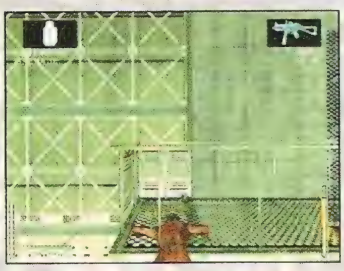
199 – Suba pelas escadas



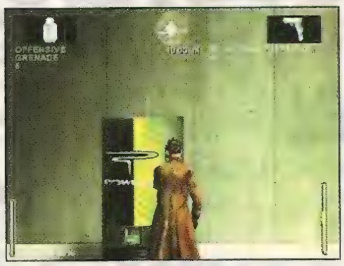
200 – Acerte todos os soldados e um estará dentro do caminhão

Med Kit

201 – Entre por essa porta

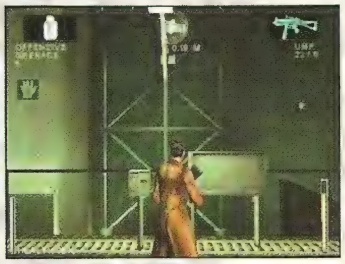


202 – Depois de matar todos os guardas, pule usando o Focus para chegar até a plataforma



203 – Você pode interagir com a máquina de refrigerantes. Siga sempre a seta

204 – Suba por aqui até o topo



205 – Aperte o botão

206 – Tome cuidado nessa parte pois muitos soldados vão estar a sua espera. Espere sempre que for atingido e não houver mais nenhum soldado por perto, para que sua energia e o Focus se recuperem

207 – Atire usando a visão de primeira pessoa para acertar melhor os soldados que estão longe

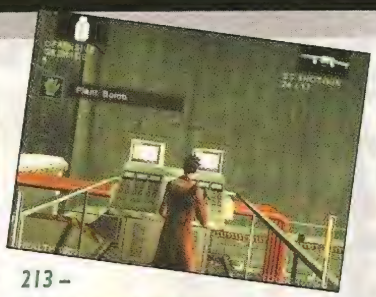
208 – Desça por essas escadas

209 – Pegue todas as armas e a caixa de granadas

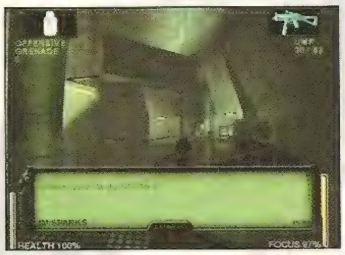
210 – Suba e saia pela porta

211 – Vá por essa porta

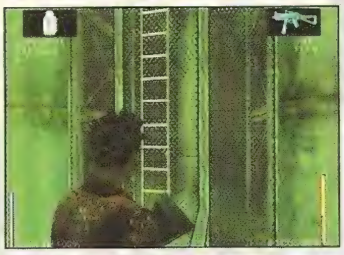
212 – Suba pelas escadas



213 – Acione esse painel



214 – Vá com calma e mate os soldados um a um. Não saia correndo, pois poderá haver um acúmulo muito grande de soldados na tela. Mate-os e espere sua energia se recuperar



215 – Suba pelas escadas

216 – Saia correndo dos agentes e entre nessa tubulação

217 – Entre rápido no elevador

Tea House

218 - Contra Seraph, use a mesma estratégia que derrotou Cujo

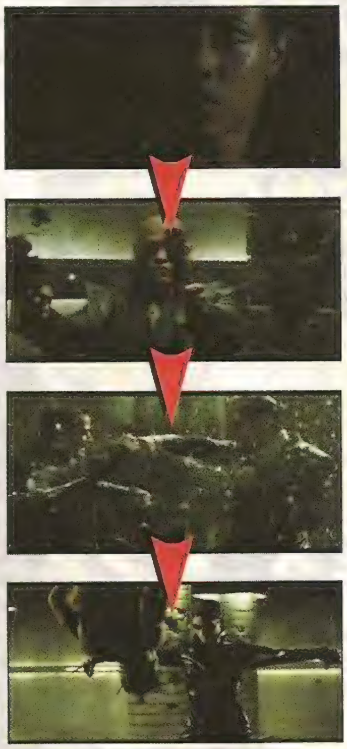
Skyscraper – China Town

219 – Essa parte é idêntica a de Ghost, fuja dos Smiths

Onboard The Logos

220 – Você vai controlar a Logos com Niobe, procure deixar o botão de tiro apertado e siga sempre a seta. Não é uma parte difícil, apenas seja cuidadoso para não bater muito

Final



221/222/223/224 – Niobe, Ghost e Spark ficam sem o que fazer, pois a Logos fica sem energia, agora só resta esperar. Cenas de Matrix Revolutions são mostradas com exclusividade para quem acabou o jogo. Nelas, aparece Morpheus atirando, Trinity lutando bravamente e Neo em uma luta na chuva decisiva contra o ex-agente Smith.

WOLVERINE'S REVENGE

Por Lord Mathias

Em **X-2 Wolverine's Revenge**, sua missão é achar um antídoto no prazo de 48 horas para salvar a vida de Wolverine. Tudo isso porque uma organização secreta implantou um vírus em seu corpo. O jogo é eletrizante com gráficos muito realistas e músicas fantásticas. Veja se você consegue ajudar Wolverine antes do tempo acabar.

X-2 Wolverine's Revenge

Activision
Ação/Espionagem
1 jogador - M C

9.3

Controle 9.0

As respostas estão perfeitas, até mesmo as garras de Wolverine podem ser recolhidas.

Diversão 10

O jogo prende a atenção, pois você não se cansa de jogar várias vezes a mesma fase até dar certo.

Gráfico 9.0

Ficaram de arrasar. Só faltou mesmo algumas imagens de fundo nas fases externas.

Som 9.0

As músicas estão sob medidas para cada acontecimento do jogo e o som pode ser ampliado.

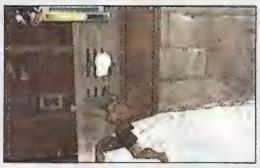
Poucos mestres - Por B Betinho

Mesmo dinte de muitas batalhas e inimigos, os famosos adversários de Wolverine, como Magneto e Dentes-de Sabre são poucos.

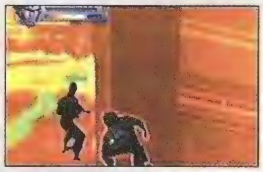
Act 1: Rebirth

Parte I

01 – Comece o jogo matando todos os soldados que estão presos com você. Durante as lutas, se aparecer a palavra Strike na tela, pressione X para aplicar um golpe especial



02 – Acerte o painel de controle para abrir a porta



03 – Pressione L para andar silenciosamente e encoste na parede. Va até o final dela e pressione X para matar o soldado e conseguir seu primeiro SealthStrike

04 – Faça a volta por trás da coluna e se aproxime do soldado com o L e o R pressionados para andar agachado e silenciosamente. Atrás dele, pressione X quando a palavra Strike aparecer. Se aproxime por trás de todos os soldados e aplique o Strike neles

05 – Passando pela cerca, pressione L até o final para usar os sentidos do Wolverine e não pisar nas minas. Atravesse o campo minado e entre pela porta à direita

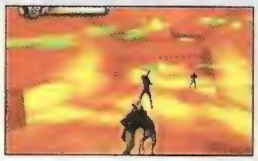
06 – Se aproxime agachado do soldado e aplique o Strike. Mate o outro antes que ele ative o alarme. Se aproxime do painel e ative-o pressionando X

07 – Destrua a caixa para abrir a parede e pegar sua primeira Comic. Volte para o outro lado do campo minado, mate o soldado e entre pela porta que você abriu

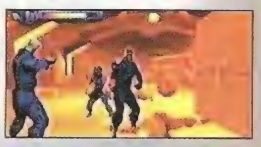
08 – Chegue perto do soldado que está embaixo do caminhão e aplique o Strike nele. Faça o mesmo com os outros e passe pela porta

09/10 – Desarme todos os soldados acertando um hit em cada um e enfrente-os. Ative o painel e entre no nível inferior

Parte II



11 – Chegue próximo aos soldados abaixado e em silêncio. Aplique o Strike em todos e continue até o final do túnel

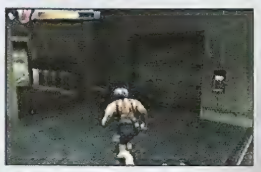


12 – Antes de passar pela próxima porta você verá um soldado. Se aproxime rápido atrás dele e use um Strike mesmo com os soldados atacando. Mate todos e siga até a próxima porta

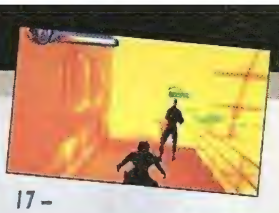
13 – Desarme e mate todos os soldados. Desça e acerte a porta com as garras para abrí-la

14 – Ande pelo corredor com calma e ao escutar um bip, corra para escapar da explosão. Repita duas vezes antes do final do corredor

15 – Na sala com gás, seja rápido. Aplique um Strike Move neles. Se acertar os três de uma vez, ganhará mais um SealthStrike



16 – Entre pela porta da esquerda, pegue Healths no galpão para recuperar a energia e, em cima dele, um cérebro File. Volte e passe pela outra porta



17 – Aproxime-se em silêncio e aplique um Strike nele

18 – Use o sentido para ver os lasers. Agachado, entre na sala à esquerda, mate o soldado e ative o painel para desligar os lasers. Siga para a próxima sala

Parte III

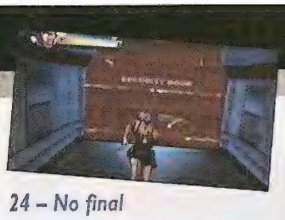
19 – Desça e mate todos os soldados para pegar o KeyCard e abrir a porta

20 – Vá primeiro pelo corredor da direita e use o Strike no soldado para que ele não ative a segurança

21 – Entre nas salas abaixado e em silêncio para poder matar todos os soldados com Strikes

22 – Mate todos os soldados, volte ao início e siga pelo corredor da esquerda

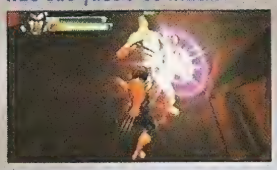
23 – Após matar os soldados, terá itens para recuperar a energia. Volte pelo corredor da direita e siga



24 – No final do corredor, entre pela porta à direita. Daqui para frente, decore o caminho. Mais tarde, terá que voltar rapidamente e entrar pela porta à esquerda

25 – Abaixe e use o sentido do Wolverine para enxergar o laser. O painel de controle fica à direita, use-o para abrir a porta

26 – Tome cuidado ao enfrentar as criaturas com garras. Elas são resistentes e não são fáceis de matar



27 – Desça e mate a criatura. Nesse nível também tem itens para recarregar a energia, mas não pegue todos, deixe alguns para depois

28 – Ative o elevador no painel, mate os inimigos que surgiram e entre no elevador

29 – Siga o cientista, garanta a sobrevivência dele e ele irá mostrar o caminho

30 – Quando passar pela sala do elevador, desça e recupere a energia. Entre na sala que o cientista mostrará

Parte IV

31/32 – Bata um pouco no Dentes-de-Sabre, mas tente chegar nas costas dele para poder usar o Strike. Para vencê-lo, aplique o Strike arremessando-o contra o tanque do fundo da sala. Faça isso três vezes

33 – Quando ele desmaiar, fique na direção dos pés dele para poder finalizar a luta com o Strike X

34 – Saia da sala, entre na passagem à direita e volte na sala do elevador

35 – Pegue a mesma porta pela qual você chegou aqui pela primeira vez e volte todo o caminho até o corredor que aparece na foto 24

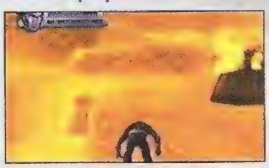
36 – Cuidado com os inimigos. Evite perder muita energia

37/38 – Suba na cabine de comando e pegue um cérebro File. Procure por uma porta cilíndrica e passe por ela

Act 2: Lone Wolf Down

Parte I

39 – Recolha as garras para recuperar um pouco de energia e espere sem se mover no exato ponto onde a fase tem início. O soldado se aproximará e virará de costas. Aplique um Strike nele



40 – Se aproxime da borda em silêncio. Use o direcional direito para controlar a direção da câmera e, quando o soldado passar abaixo do Wolverine, irá aparecer a palavra Strike. Aperte X e Wolverine fará o resto. Repita com o próximo soldado

41 – À direita, tem três caminhos. No segundo tem itens para recuperar a energia, mas siga pelo terceiro para dar a volta na casa e pegar o soldado com um Strike. Continue pela rua

42 – Atravesse a ponte. Do outro lado tem um soldado precisando de ajuda

43 – Não deixe o soldado cair, chegue próximo dele, se agache e aperte X

44/45 – Vá até o gerador de energia, corte as grades para entrar, chegue próximo do painel com os símbolos amarelos e aperte X. Mova rapidamente o direcional para os lados para não morrer

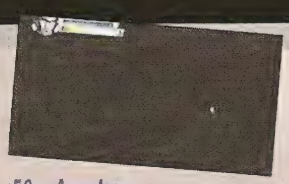
46 – Ande próximo a parede e tente matar os soldados com Strikes. Desça para a porta pela rachadura na parede. É o único jeito de entrar sem que o helicóptero o mate

47 – Suba pela escada e vá até a cabine de comando. Ative o painel para ligar o elevador

48 – Mate todos os soldados antes de entrar no elevador, ou você terá Game Over automaticamente

Parte II

49 – Pegue uma Comic na sala à esquerda. Para isso, destrua a parede falsa atrás do tambor e ative o computador da sala da direita



50 – Agache e passe por baixo dos entulhos. Todas as passagens acabam no mesmo lugar

51 – Aqui é complicado, se qualquer soldado te avistar, o jogo estará perdido. Encoste na parede à esquerda e dê um Strike no soldado

52 – Vá para a direita abaixado e acerte um Strike no outro soldado. Siga pelo último corredor à direita e ande agachado

53 – Ao chegar no ponto mais alto da parede solte o R para que Wolverine se levante. Encoste na parede e use um Strike no soldado

54 – Vá agachado à direita e acerte o outro soldado com um Strike. Ative o painel

55 – Ande agachado e, no final, se levante e encoste na parede para acertar um Strike no soldado

56 – Abaixe atrás do muro, espere o soldado ficar de costas e use o Strike

57 – Ative o painel e chegue próximo da borda agachado para poder usar o Strike no soldado do andar de baixo

58 – Aproxime-se do soldado na primeira estrutura abaixado e acerte um Strike. Faça a volta pelo lado esquerdo e dê um Strike no soldado à direita da segunda estrutura. Ande abaixado até o soldado da terceira estrutura e acerte um Strike. Encoste na parede e acerte outro Strike no soldado que esta à esquerda da última estrutura. Corra até o último soldado e mate-o antes que ele ative o alarme

Parte III

59 – Nas minas tem várias saídas laterais, todas elas com itens para recarregar a energia, mas o caminho para o final é sempre reto

60 – Suba pela escada e mate os soldados do mesanino para evitar os tiros no nível inferior

61 – Para passar pelo corredor, use o sentido do Wolverine ou lute com um dos soldados do lado de fora, forçando-o a entrar no corredor para que os outros saiam de perto das bombas. Desça pelo elevador

Parte IV

62 – Ande até a entrada da caverna e Wendigo irá aparecer. Não chegue muito perto dele e volte até o elevador

63 – O objetivo é alimentar Wendigo. Para isso, acerte os soldados, com chutes e socos, as garras matam rápido demais. Quando aparecer a palavra Strike na tela, ao invés de apertar X, use o A para agarrá-lo. Chegue perto de Wendigo e aperte A repetidamente até Wolverine jogar o soldado

64 – No próximo corredor, controle a direção da câmera para não chegar perto demais de Wendigo

65 – Tome cuidado ao entrar na próxima sala para não ser acertado por Wendigo. Ele passará correndo na sua frente. Pegue um soldado e suba pela plataforma da direita

Parte V

66 – Antes de começar a luta, decore a posição que estão as cápsulas de energia. Durante a luta, você poderá subir nas estalactites para pegá-las, mas não poderá vê-las

67/68 – Corra de Wendigo até a barra azul de energia acabar. Acerte um ou dois golpes e você poderá usar o Strike. Mova rapidamente o direcional para os lados para aumentar a força. Arremeçando-o dentro do ringue, ele perde energia, mas no último Strike, você terá que jogá-lo para fora, ou a luta não terminará

69 – Sempre que você jogá-lo para fora, ele voltará causando uma onda de choque. Salte-a e tente ficar o mais longe possível para evitar as estalactites que cairão

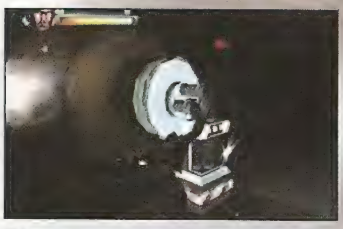
70 – No final, se posicione na frente ou na direção de um dos braços para aplicar o Strike X e finalizar a luta

Act 3: Return To Weapon X

Parte I

71 – Entre na sala à esquerda em silêncio e use um Strike no soldado. Saia e pegue o primeiro caminho à esquerda

72/73 – Entre na sala em silêncio, encoste na parede e use o Strike no soldado. Suba no nível superior e faça o mesmo com o outro

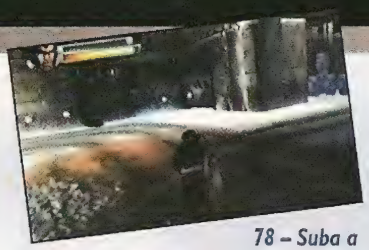


74 – Destrua os geradores, saia da sala e entre no local que foi aberto

75 – Siga em silêncio e encoste na parede, para pegar o soldado. Passe entre o caminhão e a parede, encoste no parachoque e pegue o soldado

76 – Use o sentido de Wolverine para enxergar o sensor da porta.Continue em silêncio até o próximo soldado

77 – Chegue próximo das caixas de explosivos com o sentido de Wolverine ativado. Quando achar a caixa tremendo e o controle vibrar, acerte-a para pegar o decodificador



78 – Suba a escada com o L apertado e use um Strike no soldado do topo

79 – Antes de usar o decodificador na porta do final, saia pela da direita e mate o outro soldado

80 – Entre na sala abaixado e com o L apertado. Fique se movimentando atrás do muro até poder usar o Strike. No pátio, dê a volta por trás do alojamento para pegar o outro soldado. Desça e mate o último soldado antes que ele ative o alarme

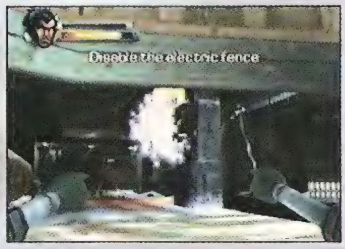
81 – Use as garras para quebrar a porta e entre em silêncio. Se o alarme não foi acionado, você poderá usar o Strike em todos. Pegue o KeyCard na prateleira

82 – Use o KeyCard na porta que está nessa direção

83 – Para cortar caminho no campo minado, salte pelo corrimão da escada o mais próximo possível da parede e use o sentido do Wolverine para escapar das minas

84 – Desvie do sensor, mate os soldados e ative o painel. Volte ao pátio

85 – Entre em silêncio para pegar o soldado com um Strike



86 – Use a metralhadora para destruir a caixa de energia no canto direito superior da tela

87 – Corte as grades da direita e salte para o outro lado

88 – Mate todos os soldados com Strikes. Se preferir, parta para a luta

89 – Mate os soldados com metralhadoras acertando a porta dos caminhões

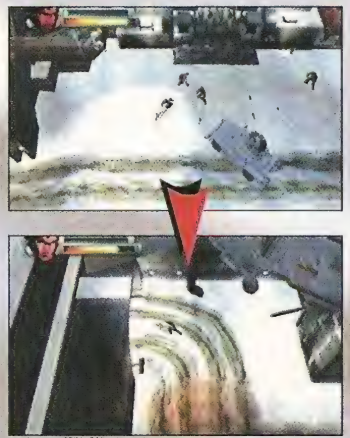
90 – Use as caixas como esconderijo para pegar os soldados de surpresa

91 – A única caixa do pátio que tem uma cápsula de energia é essa. Não perca tempo em destruir as outras

92 – Ative o painel para matar os soldados que estão a sua espera

93 – Mate o soldado com um Strike e siga para a direita

94 – Esse soldado estará a sua espera. Mate-o e volte para o pátio



95/96 – Desarme os soldados e fique em movimento para não ser atingido por um míssil. Siga até as grades e salte. Entre no galpão no final do pátio

97 – Mate os soldados, ative o painel e entre no nível inferior

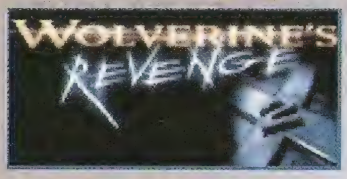
Parte II

98/99 – Aplique o Strike em todos os soldados e entre na sala do fundo

100 – Mate os soldados como preferir. Cuidado com o sensor de alarme que está em frente a próxima porta

101 – Aplique um Strike no soldado e ative o painel. Desça e saia da sala

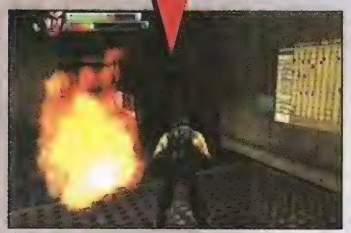
102 – Desarme os soldados antes de lutar e continue o caminho



103 – Use as caixas para se esconder, evite lutar antes do final do corredor e use Strikes nos soldados

104 – Desarme os soldados antes de lutar. Mate todos e vá à próxima sala

105 – Use Strikes para reduzir a quantidade de inimigos dessa sala

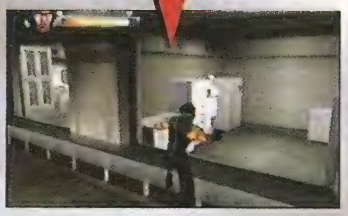


106/107 – Desarme todos os soldados, pra que eles não acertem os tambores. Depois, mate todos e passe pela porta

108 – Use o sentido do Wolverine para ver os sensores. Se for detectado, morre

Parte III

109 – Desça pela escada matando todos os guardas para achar qual está com o KeyCard



110/111 – Quando achar os terminais, vá até o da esquerda e use o sentido do Wolverine para ver as pegadas brilhando no chão. Siga o cientista que tem o disquete de acesso. Chegando na sala que ele está, a porta estará fechada. Quebre a janela e entre. Volte até o outro teminal e faça a mesma coisa para achar o outro disquete

112 – Suba pela escada atrás dos terminais e ative o painel de energia

113 – Mate os soldados no seu caminho. Se necessário, recue. Recolha as garras, espere a energia recarregar e siga até o corredor de baixo

114 – Suba até a cabine e o cientista irá mostrar o caminho, mas você terá que matar todos os soldados. Não fique próximo do cientista porque se um tiro pegar nele, o jogo acaba

115/116 – Tente desarmar todos os soldados e entre em uma das salas para recuperar a energia. Mate todos para que o cientista possa passar e siga-o até o elevador

Parte IV

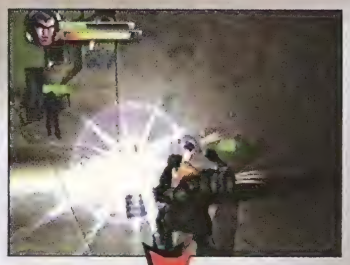
117 – Mate primeiro os soldados do nível superior e faça a volta por todas as plataformas. Desça e mate os outros. Vá próximo ao cientista e, quando ele chegar no painel, verifique que o caminho está bloqueado

118 – Suba e ative o painel de controle para dispensar o cientista e desbloquear o caminho

119 – Ande até o final do corredor e entre pela passagem

120/121 – Mate os soldados no caminho. Use os sentidos do Wolverine para se desviar dos sensores

122 – Ande pelo corredor abaixado e em silêncio. Se um dos tambores for atingido, você morre. Use o Strike para matar os soldados



123/124 – Mate todos para pegar o KeyCard e abrir a próxima porta

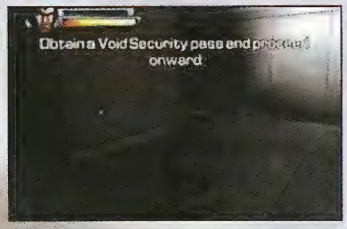
Part V

125/126 – Você pode aplicar o Strike por trás do Dentes-de-Sabre como da última vez. Agora será mais fácil defender seus golpes e aplicar o Strike no momento em que ele for agarrá-lo. Arremece-o na direção dos caminhões. Quando ele começar a atirar os tambores, acerte socos para jogá-los de volta

127 – Para poder aplicar o Strike X, fique em cima do X verde, mas aperte o X na hora certa, senão o Dentes-de-Sabre cairá em cima de você

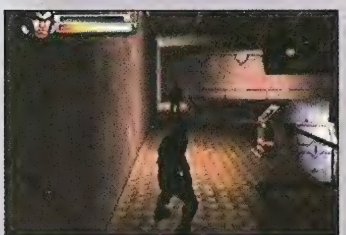
Act 4: Into the Void

Parte I



128 – Ao iniciar a fase, desligue o campo de força no painel

129 – Corra até a porta. Chegando nela, pressione L e ande em silêncio e sem encostar em nenhum soldado. Suba pela primeira escada à esquerda e pela outra que está na parede

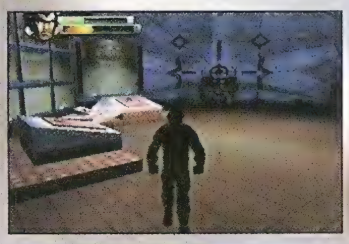


130 – No andar de cima, siga pela direita fazendo a volta pela plataforma. Pegue o cérebro File e use o Strike no soldado. Ative o painel para matar os soldados do nível inferior e, em seguida, desative-o e desça. Provavelmente restaram apenas dois soldados para serem mortos

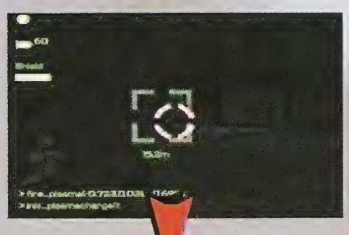
131 – Em silêncio, entre primeiro na sala à direita e use o sentido do Wolverine para ver pegadas brilhando no chão. Siga-as e pegue o Keycard sobre a mesa. Siga para a outra sala

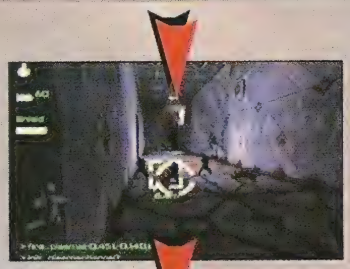
132 – Mate os soldados e entre na cozinha em silêncio. Aplique o Strike e entre no freezer. Fique lá até a barra que aparecerá ao lado do rosto do Wolverine estar completa. Assim, você poderá passar pela próxima porta sem ser detectado pelo sensor de calor

133 – Se quiser aplicar Strikes nos soldados, comece pela esquerda. Se preferir, apenas mate-os



134 – Ative o computador para controlar o robô





135/136/137 – Acerte um tiro no painel para abrir a barreira. Mate os soldados com a arma de plasma e tente destruir os outros robôs com a metralhadora para não ser atacado

138 – Se você chegou com o robô até o final, a porta estará abertá, caso contrário, destrua a placa ao lado

139 – Salte sobre as caixas para chegar a escada que leva ao final da fase

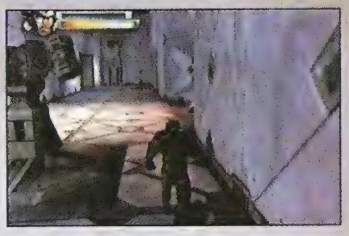
Parte II

140 – Use os sentidos Wolverine para ver os sensores e mova-se abaixado para não ser localizado. Ande até a escada da esquerda e suba por ela

141 – Na primeira plataforma à esquerda, tem um Comic e, na segunda, o painel que abre a porta

142 – Não tente matar ninguém, passe correndo saltando as caixas e entre pela próxima porta

143 – Desarme os soldados e atraia-os para lutar

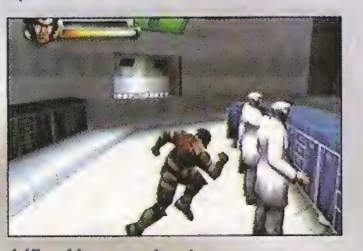


144 – Evite o sensor do canhão e entre na sala à esquerda

145 – Use Strikes para matar os soldados e continue o caminho

Parte III

146 – Entre na câmara ultra-violeta e fique nela até a mensagem Cleasing aparecer na tela

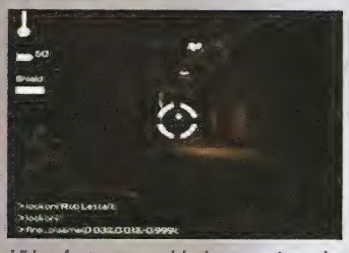


147 – Mate os cientistas e entre pela próxima sala

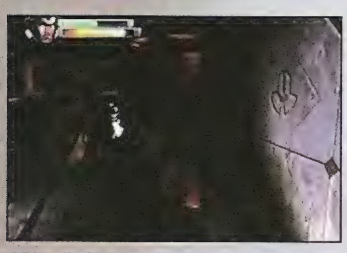
148/149 – Use o sentido de Wolverine para escapar dos sensores dos canhões da sala e não deixe ser visto pelos soldados. Ative o painel para matar os soldados

Parte IV

150 – Mate o soldado e ative o computador para controlar o robô



151 – Acerte os soldados em cima das plataformas o mais distante possível e destrua todos os outros robôs



152 – Suba na plataforma, pegue as cápsulas de energia e o cérebro File

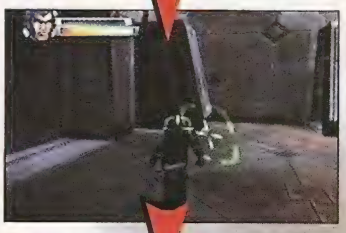
153 – Ative o painel e siga

154/155/156 – Tome cuidado com o fogo, destrua as válvulas para apagar as barreiras de chamas pelo caminho e verifique as caixas em chamas, duas delas tem cérebro File. Saia pelo segundo corredor à esquerda

157 – Nos dutos, têm dois caminhos, um deles sai em uma sala que não tem nada e o outro leva ao final da fase

Parte V

158 – Espere o canhão ficar na outra direção e acerte o painel com as garras para abrir a barreira. As barreiras seguintes alternarão entre ligadas e desligadas. Calcule o tempo e passe na hora certa

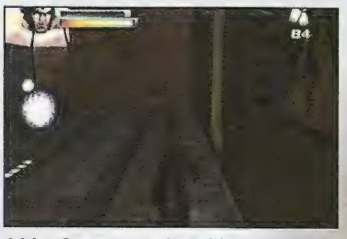


159/160/161 – Antes de entrar na próxima sala, deixe o canhão localizá-lo, assim as armas automáticas da sala já estarão ativadas. Acerte um golpe na base de cada uma das armas, suba na cabine e ative o painel. Mate todos os soldados e entre na próxima sala

162 – Vá pela esquerda da sala, passe em silêncio pelo robô e siga até a próxima porta

Parte VI

163 – Use o Strike em todos os soldados e se esconda atrás das paredes e colunas



164 – Se esquive do soldado com a arma de plasma. Se tomar um tiro, mova o controle para os lados rapidamente para voltar ao normal

165/166 – Corra do juggernaut na direção dos postes elétricos e ele trombará com o poste. Quando ele cair no centro da tela, acerte-o com alguns golpes e use o Strike

167 – Quando ele usar a onda de choque, salte-a. Não fique muito dentro das nuvens de veneno para não ficar tonto

168 – No final da luta, ande até o Colossus para poder usar o Strike X

Parte VII

169/170 – Nessa fase, mate os

soldados que estão no chão e destrua o helicóptero antes que ele atire um míssil. Em seguida, mate os soldados no telhado à sua direita e, depois que o terceiro soldado subir pela escada, irá aparecer um outro helicóptero atrás de você. Destrua-o e vire rapidamente que dois soldados estarão na base do canhão. No final, destrua as caixas dentro do globo azul em cima da torre

Act 5: Force of Nature

Parte I

171 – Entre na cabine de comando, pegue o cérebro File e ative o painel

172 – Não use as garras contra os soldados invisíveis, lute com socos e chutes. Se acertá-los com as garras, você sairá prejudicado

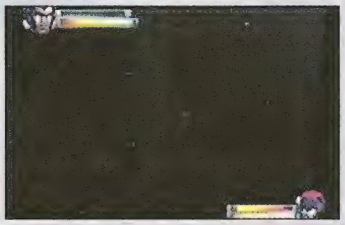
173 – Use o Strike no soldado do corredor para não ser visto

174 – Mate o segundo soldado com o Strike. Se você foi visto, use o painel onde ele está para desintoxicar o ar e, se sua energia estiver baixa, espere antes de ativar o outro painel. Ao ativá-lo, corra o mais rápido possível para a porta que aparecerá na tela

175 – Enquanto você luta com os soldados, o Magneto irá se carregar mas, em certos momentos, o poder dele falhará. Destrua uma das caixas de fusível que está exposta. Se conseguir destruir todas, você impedirá que o Magneto atinja carga máxima

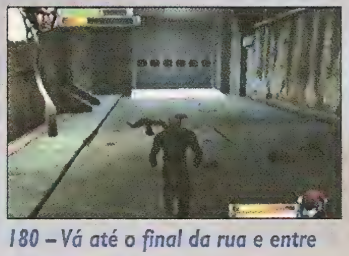
176 – Suba pela escada e ative o painel para abrir o alçapão

177 – Mate todos os soldados. Antes, tire as armas tóxicas deles

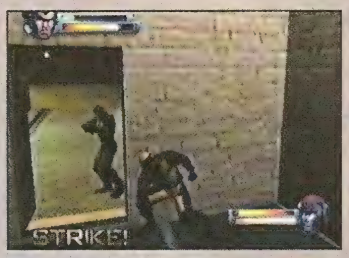


178 – Ative o painel que está no canto mais escuro da tela para acender a luz e abrir a porta

179 – Jogue os soldados dentro do vortex para dissipá-lo



180 – Vá até o final da rua e entre pela porta à direita



181 – Use Strikes e Strikes Moves de nível 3 ou 4 para passar pelos próximos soldados facilmente

182 – Passe por baixo da porta que esta atrás do container

Parte II

183/184 – Suba nas plataformas e use Claws Dive para atingir Magneto. Quando os dois caírem no chão, acerte mais um golpe antes que ele levante vôo. Use o sentido do Wolverine para localizá-lo. Quando ele subir, atinja-o o mais rápido possível para não morrer

Act 6: The Deepest Cut

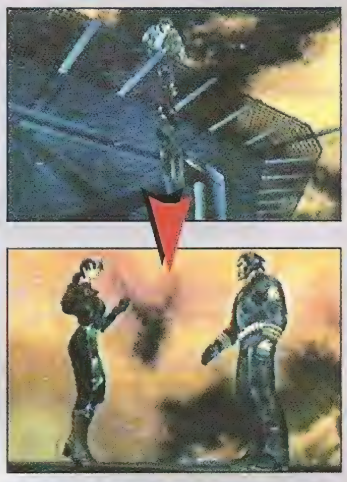
Parte I

185 – Contra Lady Letal, acerte uma ou duas seqüências de golpes e ela ficará tonta. Nesse momento, atinja-a com um Strike. Ao acertar o terceiro, corra e suba pela escada

186 – Ignore
Lady Letal. Destrua as quatro caixas de energia que estão no terraço e ela desaparecerá. Corte as grades e atravesse para o outro lado para encontrá-la novamente

187 – Salte as ondas de energia e acerte os postes que estiverem carregados na direção de Lady Letal para acertá-la. Não tente lutar corpo-a-corpo. Ao vencê-la, pegue os dois cérebros File e atinja um poste na direção da porta para abrí-la

188 – No heliporto, Lady Letal lutará pela última vez contra você. Ela irá bloquear todos os golpes que você tentar acertar nela. Continue acertando sua defesa até ela chegar na borda. Aplique o Strike X nela



189/190 – Lady Letal prefere se matar para não entregar a cura para Wolverine, que já está muito fraco por causa do vírus. Mas como um X-Men nunca está sozinho, logo chega Vampira trazendo outro antídoto. Wolverine está a salvo e pronto para ser o "Melhor no que faz".

Por Lord Mathias

Saudosos os tempos do Arcade em que os jogos de corrida eram simples e divertidos. **Out Run** foi um desses games que estourou devido a sua aparência chamativa. O jogo não era tão original, a diferença básica entre ele e os outros jogos de corrida da época, era a possibilidade de escolher o caminho que levava a um final diferente. O que chamava atenção, como todos os jogos da Sega, era a cabine, pois você se sentia dentro de um carro esporte. A fama do jogo foi crescendo e logo ganhou versões para o Master System e Mega Drive. Em seguida veio **Turbo Out Run,** que diferenciava por usar o turbo para correr mais. O último e melhor jogo da série foi **Out Runners**, feito para a placa de 32 bits da Sega, com músicas incríveis, um visual digno de 32 bits e a possibilidade de jogar em sistema multiplayer.

3ª Palavra Chave: Meu

OUT RUNNERS - ARCADE

DICA: cada carro tem uma característica específica, para os iniciantes os carros com bom Steering são os melhores.

DICA: não tenha dúvidas em pisar no freio quando ver a indicação de curva fechada.

BATTLE OUT RUN - MASTER SYSTEM

DICA: não perca as rampas de pulo, você ganha velocidade e evita bater em outros carros.

DICA: entre no caminhão e compre acessórios para seu carro ganhar em desempenho e resistência.

BATTLE OUT RUN - MASTER SYSTEM

DICA: estoure o Turbo sem dó toda a vez que ele estiver disponível. Dê preferência as retas.

DICA: obtenha a frente do carro branco a qualquer custo, ele é o seu principal oponente. Use Turbos e bata nele se necessário.

OUT RUN - ARCADE

DICA: diminuindo a marcha, você obtém uma desaceleração maior, bom para fazer curvas muito fechadas.

DICA: mantenha-se sempre no centro da pistas, as curvas são repentinas.

OUT RUN 2019 - MEGADRIVE

DICA: existem níveis de aceleração diferentes, quando a barra ficar brilhante o carro vai decolar.

DICA: ao contrário dos outros jogos da série, ao escolher um caminho é possível entrar em outro. Por exemplo, se você for por cima no viaduto, você pode cair com o seu carro e ir pela pista de baixo.

Não perca a **próxima edição** e continue participando da. **promoção** que estará premiando o leitor com um **PlayStation 2**. Vá correndo buscar a sua!

Nas bancas no dia 20 de Julho!

Shopping SGP

Novo tel.: 0xx11 5072-6326

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

O próximo mês vai estar de arrasar com um Super Detonado do Hulk

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 5072-6326

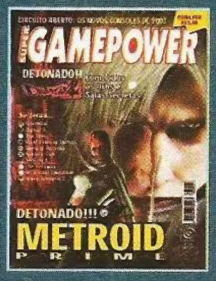
EDIÇÃO 101

Whacked, Soul Calibur II (**XBOX**), Soul Calibur II, Final Fantasy X-2, Virtua Fighter 4 Evolution (**PS2**), Golden Sun The Lost Age, Wario Ware, inc. Mega Microgames!, Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition, Super Puzzle Fighter II (**GBA**), Breath of Fire IV, Red Faction, Freelancer (**PC**). Pré-estréia: Final Fantasy Crystal Chronicle, StarCraft: Ghost (**GC**).

EDIÇÃO 100

Star Wars Obi-Wan, Otogi (**XBOX**), Dark Cloud 2, Xenosaga Episode 1: Der Wille Zur Macht, .hack//infection, Zone Of The Enders: The 2nd Runner (**PS2**), The Legend Of Zelda: The Wind Waker (**GC**), Elemix, Phantasy Star Collection, Rayman 3 Hoodlum Havoc, Shinning Soul (**GBA**), Splinter Cell, Jurassic Park Operation Genesis (**PC**).

EDIÇÃO 99



Splinter Cell, Gunmetal, Shenmue 2 (**XBOX**), World Soccer Winning Eleven 6 Final Evolution, The Sims, Busin Wizardry Advance, The Getaway (**PS2**), Skies of Arcadia Legends (**GC**), Final Fantasy Tactics Advance, Sonic Advance 2, The King of Fighters EX 2 (**GBA**), Impossible Creatures, Unreal II, Sim City 4 (**PC**).

EDIÇÃO 98

Unreal Championship (**XBOX**), Rygar The Legendary Adventure, Rally Fusion Race of Champions, Guilty Gear XX (**PS2**), Wreckless the Yakuza Missions (**GC**), Harry Potter And The Chamber of Secrets, Pokémon Ruby & Sapphire, The Legend of Zelda: A Link to The Past/Four Swords (**GBA**), Silent Hill 2, Whiteout, 007 Nightfire (**PC**).

EDIÇÃO 97

Time Splitters 2 (**XBOX**), Mortal Kombat IV Deaddly Alliance, Shinobi, Suikoden III, Rocky (**PS2**), Resident Evil Zero, Metroid Prime (**GC**), Street Fighter Alpha 3, Tomb Raider The Prophecy (**GBA**), Shadow of Destiny, Projest Nomads, Iron Storm (**PC**). Pré-estréia: Final Fantasy X-2, Dragon Ball Z Budokai (**PS2**).

EDIÇÃO 96

Buffy the Vampire Slayer (**XBOX**), Contra Shattered Soldier, Sly Cooper and the Thievius Raccoonus, Burnout 2 Point of Impact, GTA Vice City (**PS2**), The Scorpion King Rise of the Akkadian, Kelly Slater's Pro Surfer, Need for Speed Hot Pursuit 2 (**GC**), Super Ghouls'n Ghosts (**GBA**), Syberia, Gast, No One Lives Forever 2 (**PC**).

DETONADOS

Edição 101 - The Legend of Zelda: The Wind Waker (GameCube)
Splinter Cell (PS2)

Edição 100 - Skies of Arcadia (GameCube)
Tenchu 3 (PS2)

Edição 99 - Metriod Prime (GameCube)
Devil May Cry (PS2)

Edição 98 - Resident Evil Zero (GameCube)
DragonBall Z Sudokai (PS2)

Edição 97 - Metroid Fusion (GBA)
Tony Hawk's Pro Skater 4 (PS2)

Edição 96 - StarFox Adventures (GameCube)
Kingdom Hearts (PS2)

Edição 95 - Super Mario Sunshine (GameCube)
The Mark of Kri (PS2)

Edição 94 - Eternal Darkness (GameCube)
Stuntman (PS2)

Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of the Samurai (PS2)

Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)

Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)

EDITORA OPTION

SUPER GAMEPOWER

ANO 9 - Nº 102

REDAÇÃO
Editora-Chefe
Karen Colosso

Arte
Karen Colosso

Assistente Editorial
André Oka

Assistente de Redação
Luciene Fernandes

Colaboradores
André Oka,
Bruno Sérgio Clemente, Carlos Henrique Gutierres (jogos).

Editora Option Ltda.
Av. Jabaquara, 3126 - 1º andar
Tel. 11 5072-6326
Planalto Paulista
São Paulo SP 04046-500

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
editora

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

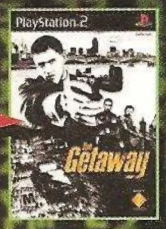
Pool Editora, uma Empresa do Grupo LM&X
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

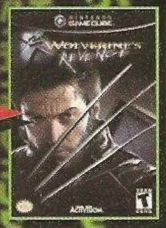
ELETROMÍL

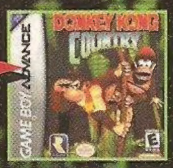
O melhor preço e a maior garantia!

Compramos vídeo games

Conserto - venda e troca de videogames. Vendemos também via SEDEX







Destravamento de PS2 feito na hora, orçamento grátis!

Rua Santa Efigênia, 348 - 1° andar - loja 12 - CEP 01207-001
Centro - SP - Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00
sáb. 08:30 às 17:00 - Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 -
3362-2308 3337-5557 - 3362-2309

Promoção:
- Memory card de PS 2 original por R$ 19,50!
- Jogos Originais a partir de R$ 29,50!

PLAY GAMES

PS2 · PlayStation · XBOX · NINTENDO GAMECUBE · GAME BOY ADVANCE

Preços Especiais para Lojistas e Revendas

Assistência Técnica Especializada

Pokémon

RUBY VERSION

SAPPHIRE VERSION

Entregamos Via Sedex
Para Todo o Brasil

R. Santa Ifigênia, 355 - loja 06
Fone: (11) 3337-6570
playgamesjc@ig.com.br

VISA

MasterCard